```
máquina,
ela
                                                                                                                                                                    parar:
                                                                                                                                                                    quiser
              jo = int(input('Escolha seu modo de jogo: Digite (1) para jogar contra a
para jogar contra outro jogador, e (3) para ver a máquina jogar contra
ma: '))
                                                                                                                                                                    se
                                                                                                                                                                str(input('Digite sua jogada ou PARAR
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              print('você jogou: ',comandoJogador)
print('A máquina jogou:', maquina)
print('-' * 10)
print('O resultado foi um empate!')
print('-' * 10)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   ', comandoJogador)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                omandoJogador == 'pedra':
print('você jogou: ',comandoJogador)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   ', comandoJogador)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 == 'papel':
igou: ',comandoJogador)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                'papel':
i: ',comandoJogador)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     print('O resultado foi um empate!')
print('-' * 10)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              print('A máquina jogou:', maquina)
print('-' * 10)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           print('A máquina jogou:', maquina)
print('-' * 10)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             print('você jogou: ',comandoJogado
print('A máquina jogou:', maquina)
print('-' * 10)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        print('você jogou: ',comandoJogado
print('A máquina jogou:', maquina)
print('-' * 10)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   print('você jogou: ',comandoJogado
print('A máquina jogou:', maquina)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       print('Que pená :( Você perdeu.')
print('-' * 10)
uina == 'tesoura':
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          perdeu.')
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      print('Parabéns! Você ganhou!')
print('-' * 10)
uina == 'papel':
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     print('Parabéns! Você ganhou!')
print('-' * 10)
na == 'pedra':
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 'tesoura':
                                                                                                                                                                                                                                                                                               comandoJogador == 'pedra':
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 'pedra':
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 'papel':
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          :( Você
                                                                                                                                                                                                                        maquina = random.choice(jogada)
if comandoJogador == 'PARAR':
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     print('você jogou:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             == 'tesoura'
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               comandoJogador ==
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  comandoJogador ==
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  comandoJogador ==
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          elif maquina == 'papel':
                                                                                      = ['pedra','papel','tesoura']
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        print('Que pena
print('-' * 10)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   print('-' * 10)
                                                                                                                                                                                                                                                                            'pedra':
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                'pedra':
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  comandoJogador
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 comandoJogador
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               if comandoJogador
                                                                                                                                                                    comandoJogador =
                                                                                                                                                                                                   print('-' * 10)
                                                                                                                                                                                                                                                                              if maquina ==
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   maquina ==
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                if maquina ==
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                elif maquina
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 elif maquina
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                elif maquina
                                                                                                                                                                                                                                                              break
                                                                                                                                               while True:
import random
                                                                                                                               == 1:
                                                                                                                            if jogo
               jogo =
                                                                                           jogada
                                                       mesma:
```

```
print('você jogou: ',comandoJogador)
                    print('A máquina jogou:', maquina)
                    print('-' * 10)
                    print('Que pena :( Você perdeu!')
                    print('-' * 10)
            elif maquina == 'papel':
                if comandoJogador == 'tesoura':
                     print('você jogou: ',comandoJogador)
                     print('A máquina jogou:', maquina)
                     print('-' * 10)
                    print('Parabéns! Você ganhou!')
                    print('-' * 10)
            elif maquina == 'tesoura':
                if comandoJogador == 'tesoura':
                     print('você jogou: ',comandoJogador)
                    print('A máquina jogou:', maquina)
                     print('-' * 10)
                    print('0 resultado foi um empate.')
                    print('-' * 10)
if jogo == 2:
    while True:
        comandoJogador = str(input('Jogador 1, por favor digite sua jogada ou PARAR
se quiser parar: '))
        if comandoJogador == 'PARAR':
        comandoJogador2 = str(input('Jogador 2, por favor digite sua jogada: '))
        print('-' * 10)
        if comandoJogador == 'pedra':
                if comandoJogador2 == 'pedra':
                     print('Jogador 1 jogou: ',comandoJogador)
                    print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                    print('-' * 10)
                    print('O resultado foi um empate!')
                    print('-' * 10)
                elif comandoJogador2 == 'papel':
                         print( Jogador 1 jogou: ',comandoJogador)
                         print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                         print('-' * 10)
                         print('Parabéns! 0 Jogador 2 ganhou!')
                         print('-' * 10)
                elif comandoJogador2 == 'tesoura':
                         print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
                         print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                         print('-' * 10)
                         print('Parabéns! 0 Jogador 1 ganhou!')
                         print('-' * 10)
        elif comandoJogador == 'papel':
            if comandoJogador2 == 'papel':
                         print('Jogador 1 jogou: ',comandoJogador)
print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                         print('-' * 10)
                         print('0 resultado foi um empate!')
                         print('-' * 10)
            elif comandoJogador2 == 'pedra':
                         print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
                         print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                         print('-' * 10)
                         print('Parabéns! 0 Jogador 1 ganhou!')
```

```
print('-' * 10)
            elif comandoJogador2 == 'tesoura':
                         print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                         print('-' * 10)
                         print('Parabéns! 0 Jogador 2 ganhou!')
                         print('-' * 10)
        elif comandoJogador == 'tesoura':
                     if comandoJogador2 == 'tesoura':
                         print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
                         print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                         print('-' * 10)
                         print('0 resultado foi um empate!')
                         print('-' * 10)
                     elif comandoJogador2 == 'papel':
                         print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
                         print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                         print('-' * 10)
                         print('Parabéns! 0 Jogador 1 ganhou!')
                         print('-' * 10)
                     elif comandoJogador2 == 'pedra':
                         print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                         print('-' * 10)
                         print('Parabéns! O Jogador 2 ganhou!')
                         print('-' * 10)
if jogo == 3:
    while True:
        maquina = random.choice(jogada)
        maguina2 = random.choice(jogada)
        if maguina == 'pedra':
                 if maquina2 == 'pedra':
                     print('a maquina 1 jogou: ', maquina)
                     print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                     print('-' * 10)
                     print('0 resultado foi um empate!')
                     print('-' * 10)
                 elif maquina2 == 'tesoura':
                     print('a maquina 1 jogou: ', maquina)
                     print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                     print('-' * 10)
                     print('A maquina 1 ganhou!')
                     print('-' * 10)
                 elif maquina2 == 'papel':
                     print('a maquina 1 jogou: ', maquina)
                     print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                     print('-' * 10)
                     print('A maquina 2 ganhou!')
                     print('-' * 10)
        elif maquina == 'papel':
                 if maquina2 == 'papel':
                     print('a maquina 1 jogou: ', maquina)
                     print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                     print('-' * 10)
                     print('0 resultado foi um empate!')
                     print('-' * 10)
                 elif maquina2 == 'pedra':
                     print('a maquina 1 jogou: ', maquina)
```

```
print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                     print('-' * 10)
print('-' * 10)
print('-' * 10)
                 elif maquina2 == 'tesoura':
                     print('a maquina 1 jogou: ', maquina)
                     print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                     print('-' * 10)
                     print('A maquina 2 ganhou!')
print('-' * 10)
        elif maquina == 'tesoura':
                 if maquina2 == 'tesoura':
                     print('a maquina 1 jogou: ', maquina)
                     print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                     print('-' * 10)
                     print('O resultado foi um empate!')
print('-' * 10)
                 if maquina2 == 'papel':
                     print('a maquina 1 jogou: ', maquina)
                     print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                     print('-' * 10)
                     print('A maquina 1 ganhou!')
                     print('-' * 10)
                 elif maquina2 == 'pedra':
                     print('a maquina 1 jogou: ', maquina)
                     print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                     print('-' * 10)
                     print('A maquina 2 ganhou!')
                     print('-' * 10)
        comandoJogador = str(input('Jogador, por favor digite PARAR se quiser parar
de assistir a máquina jogar, e se quiser continuar, digite 3: '))
        print('-' * 10)
        if comandoJogador == 'PARAR':
            break
```