

[illegible]

```

        print('você jogou: ',comandoJogador)
        print('A máquina jogou:', maquina)
        print('-' * 10)
        print('Que pena :( Você perdeu!')
        print('-' * 10)
    elif maquina == 'papel':
        if comandoJogador == 'tesoura':
            print('você jogou: ',comandoJogador)
            print('A máquina jogou:', maquina)
            print('-' * 10)
            print('Parabéns! Você ganhou!')
            print('-' * 10)
    elif maquina == 'tesoura':
        if comandoJogador == 'tesoura':
            print('você jogou: ',comandoJogador)
            print('A máquina jogou:', maquina)
            print('-' * 10)
            print('O resultado foi um empate.')
            print('-' * 10)

if jogo == 2:
    while True:
        comandoJogador = str(input('Jogador 1, por favor digite sua jogada ou PARAR se quiser parar: '))
        if comandoJogador == 'PARAR':
            break
        comandoJogador2 = str(input('Jogador 2, por favor digite sua jogada: '))
        print('-' * 10)
        if comandoJogador == 'pedra':
            if comandoJogador2 == 'pedra':
                print('Jogador 1 jogou: ',comandoJogador)
                print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                print('-' * 10)
                print('O resultado foi um empate!')
                print('-' * 10)
            elif comandoJogador2 == 'papel':
                print('Jogador 1 jogou: ',comandoJogador)
                print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                print('-' * 10)
                print('Parabéns! O Jogador 2 ganhou!')
                print('-' * 10)
            elif comandoJogador2 == 'tesoura':
                print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
                print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                print('-' * 10)
                print('Parabéns! O Jogador 1 ganhou!')
                print('-' * 10)
        elif comandoJogador == 'papel':
            if comandoJogador2 == 'papel':
                print('Jogador 1 jogou: ',comandoJogador)
                print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                print('-' * 10)
                print('O resultado foi um empate!')
                print('-' * 10)
            elif comandoJogador2 == 'pedra':
                print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
                print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
                print('-' * 10)
                print('Parabéns! O Jogador 1 ganhou!')

```

```

        print('-' * 10)
    elif comandoJogador2 == 'tesoura':
        print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
        print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
        print('-' * 10)
        print('Parabéns! O Jogador 2 ganhou!')
        print('-' * 10)
    elif comandoJogador == 'tesoura':
        if comandoJogador2 == 'tesoura':
            print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
            print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
            print('-' * 10)
            print('O resultado foi um empate!')
            print('-' * 10)
        elif comandoJogador2 == 'papel':
            print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
            print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
            print('-' * 10)
            print('Parabéns! O Jogador 1 ganhou!')
            print('-' * 10)
        elif comandoJogador2 == 'pedra':
            print('Jogador 1 Jogou: ',comandoJogador)
            print('Jogador 2 jogou: ', comandoJogador2)
            print('-' * 10)
            print('Parabéns! O Jogador 2 ganhou!')
            print('-' * 10)

if jogo == 3:
    while True:
        maquina = random.choice(jogada)
        maquina2 = random.choice(jogada)
        if maquina == 'pedra':
            if maquina2 == 'pedra':
                print('a maquina 1 jogou: ',maquina)
                print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                print('-' * 10)
                print('O resultado foi um empate!')
                print('-' * 10)
            elif maquina2 == 'tesoura':
                print('a maquina 1 jogou: ',maquina)
                print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                print('-' * 10)
                print('A maquina 1 ganhou!')
                print('-' * 10)
            elif maquina2 == 'papel':
                print('a maquina 1 jogou: ',maquina)
                print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                print('-' * 10)
                print('A maquina 2 ganhou!')
                print('-' * 10)
        elif maquina == 'papel':
            if maquina2 == 'papel':
                print('a maquina 1 jogou: ',maquina)
                print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
                print('-' * 10)
                print('O resultado foi um empate!')
                print('-' * 10)
            elif maquina2 == 'pedra':
                print('a maquina 1 jogou: ',maquina)

```

```

        print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
        print('-' * 10)
        print('A máquina 1 ganhou!')
        print('-' * 10)
    elif maquina2 == 'tesoura':
        print('a máquina 1 jogou: ', maquina)
        print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
        print('-' * 10)
        print('A máquina 2 ganhou!')
        print('-' * 10)
elif maquina == 'tesoura':
    if maquina2 == 'tesoura':
        print('a máquina 1 jogou: ', maquina)
        print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
        print('-' * 10)
        print('O resultado foi um empate!')
        print('-' * 10)
    if maquina2 == 'papel':
        print('a máquina 1 jogou: ', maquina)
        print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
        print('-' * 10)
        print('A máquina 1 ganhou!')
        print('-' * 10)
    elif maquina2 == 'pedra':
        print('a máquina 1 jogou: ', maquina)
        print('A máquina 2 jogou:', maquina2)
        print('-' * 10)
        print('A máquina 2 ganhou!')
        print('-' * 10)
    comandoJogador = str(input('Jogador, por favor digite PARAR se quiser parar
de assistir a máquina jogar, e se quiser continuar, digite 3: '))
    print('-' * 10)
    if comandoJogador == 'PARAR':
        break

```