

EGZAMIN MATURALNY W ROKU SZKOLNYM 2015/2016

FORMUŁA DO 2014 ("STARA MATURA")

MATEMATYKAPOZIOM ROZSZERZONY

ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ ARKUSZ MMA-P1

Ogólne zasady oceniania

Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

Zadanie 1. (0-3)

II. Wykorzystanie
i interpretowanie
reprezentacji.

1. Liczby rzeczywiste. Zdający stosuje wzór na logarytm potęgi i wzór na zamianę podstawy logarytmu (R1.b).

Przykładowe rozwiązanie

Stosujemy wzory na zamianę podstaw logarytmu zapisujemy liczbę log 49 w postaci

$$\log_{\sqrt{2}} 49 = \frac{\log_7 49}{\log_7 \sqrt{2}}$$
 i wykonujemy kolejne przekształcenia: $\log_{\sqrt{2}} 49 = \frac{2}{\log_7 \sqrt{2}}$.

Zauważamy, że jeżeli
$$\log_7 4 = a$$
 to $\log_7 4 = \log_7 \left(\sqrt{2}\right)^4 = 4\log_7 \sqrt{2} = a$.

Zatem
$$\log_7 \sqrt{2} = \frac{a}{4}$$
.

Stąd wynika, że
$$\log_{\sqrt{2}} 49 = \frac{2}{\frac{a}{4}} = \frac{8}{a}$$
.

Schemat punktowania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p. Zdajacy:

• zastosuje twierdzenie o zamianie podstawy logarytmu, na przykład zapisze szukaną liczbę w postaci: $\log_{\sqrt{2}} 49 = \frac{2}{\log_7 \sqrt{2}}$ lub $\log_{\sqrt{2}} 49 = \frac{4}{\log_7 2}$

albo

• wyznaczy liczbę $\log_7 \sqrt{2}$ w zależności od a: $\log_7 \sqrt{2} = \frac{a}{4}$ lub liczbę $\log_7 2$ w zależności od a: $\log_7 2 = \frac{a}{2}$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający zastosuje twierdzenie o zamianie podstawy logarytmu, na przykład zapisze szukaną liczbę w postaci: $\log_{\sqrt{2}} 49 = \frac{2}{\log_7 \sqrt{2}}$ lub $\log_{\sqrt{2}} 49 = \frac{4}{\log_7 2}$ oraz wyznaczy liczbę $\log_7 \sqrt{2}$

w zależności od a: $\log_7 \sqrt{2} = \frac{a}{4}$ lub liczbę $\log_7 2$ w zależności od a: $\log_7 2 = \frac{a}{2}$.

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający wyznaczy liczbę $\log_{\sqrt{2}} 49 : \frac{8}{a}$.

Zadanie 2. (0-5)

IV. Użycie i
tworzenie strategii.

2. Wyrażenia algebraiczne. Zdający wykonuje dzielenie wielomianu przez dwumian x - a, stosuje twierdzenie o reszcie z dzielenia wielomianu przez dwumian x - a (R2.b).

3. Równania i nierówności. Zdający rozwiązuje równania i nierówności wielomianowe (R3.c).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Wielomian $W(x) = 2x^3 + mx^2 - 22x + n$ jest podzielny przez dwumiany x + 3 i x - 4, zatem $\begin{cases} W(-3) = 0 \\ W(4) = 0 \end{cases}$

Rozwiązujemy układ równań:

$$\begin{cases} 2 \cdot (-3)^3 + m \cdot (-3)^2 - 22 \cdot (-3) + n = 0 \\ 2 \cdot 4^3 + m \cdot 4^2 - 22 \cdot 4 + n = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2 \cdot (-27) + 9m + 66 + n = 0 \\ 2 \cdot 64 + 16m - 88 + n = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 9m + n = -12 \\ 16m + n = -40 \end{cases}$$

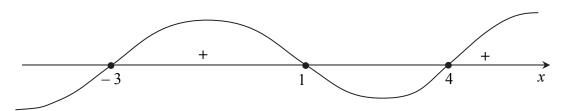
$$\begin{cases} m = -4 \\ n = 24 \end{cases}$$

Zatem wielomian W ma postać $W(x) = 2x^3 - 4x^2 - 22x + 24$.

Rozwiązujemy nierówność $2x^3 - 4x^2 - 22x + 24 \ge 0$.

Po podzieleniu wielomianu W przez dwumian x+3 otrzymujemy iloraz $2x^2-10x+8$, który dzielimy przez dwumian x-4 i otrzymujemy iloraz 2x-2. W rezultacie wielomian W możemy zapisać w postaci W(x)=2(x+3)(x-1)(x-4). Pierwiastkami wielomianu W są liczby: -3, 1, 4.

Szkicujemy wykres wielomianu W, z którego odczytujemy rozwiązanie nierówności.



Zatem rozwiązaniem nierówności $x^3 - 2x^2 - 11x + 12 \ge 0$ jest każda liczba rzeczywista $x \in \langle -3, 1 \rangle \cup \langle 4, +\infty \rangle$.

II sposób

Wielomian $W(x) = 2x^3 + mx^2 - 22x + n$ jest podzielny przez dwumiany x + 3 i x - 4, więc jest podzielny przez wielomian $x^2 - x - 12$.

Wykonujemy dzielenie $(2x^3 + mx^2 - 22x + n)$: $(x^2 - x - 12)$, otrzymujemy iloraz 2x + m + 2 oraz resztę (4+m)x+12m+n+24.

Wobec wspomnianej wyżej podzielności mamy (4+m)x+12m+n+24=0 dla każdego $x \in R$. Oznacza to, że spełniony musi być układ równań:

$$\begin{cases} 4 + m = 0 \\ 12m + n + 24 = 0, \end{cases}$$

skąd otrzymamy

$$\begin{cases} m = -4 \\ n = 24. \end{cases}$$

Dalsze rozumowanie jak w sposobie I rozwiązania.

Schemat punktowania

Zdający zapisze układ równań, wynikający z podzielności wielomianu $W(x) = 2x^3 + mx^2 - 22x + n$ przez

• dwumiany
$$x + 3$$
 i $x - 4$: $\begin{cases} W(-3) = 0 \\ W(4) = 0. \end{cases}$

albo

•
$$x^2 - x - 12 : \begin{cases} 4 + m = 0 \\ 12m + n + 24 = 0. \end{cases}$$

Zdający wyznaczy trzeci pierwiastek wielomianu $W(x) = 2x^3 - 4x^2 - 22x + 24$: x = 1 i zapisze wielomian w postaci iloczynowej: W(x) = 2(x+3)(x-1)(x-4).

Rozwiązanie zadania do końca, lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe)4 p.

Zdający naszkicuje wykres wielomianu $W(x) = 2x^3 - 4x^2 - 22x + 24$.

Rozwiązanie pełne5 p.

Zdający wyznaczy zbiór rozwiązań nierówności $2x^3 - 4x^2 - 22x + 24 \ge 0$:

$$\langle -3, 1 \rangle \cup \langle 4, +\infty \rangle$$
.

Zadanie 3. (0-4)

IV. Użycie i tworzenie
strategii.

6. Trygonometria. Zdający rozwiązuje równania i nierówności trygonometryczne (R6.e).

Przykładowe rozwiązanie

Korzystając z "jedynki trygonometrycznej", sprowadzamy równanie

$$-2\cos^2 x + 3\sin x + 3 = 0.$$

do równania z jedną funkcją trygonometryczną:

$$-2(1-\sin^2 x) + 3\sin x + 3 = 0,$$

$$2\sin^2 x + 3\sin x + 1 = 0$$
.

Wprowadzamy niewiadomą pomocniczą, np. $\sin x = t$, $t \in \langle -1, 1 \rangle$.

Otrzymujemy równanie kwadratowe z niewiadomą t:

$$2t^2 + 3t + 1 = 0.$$

Rozwiązaniem równania są liczby $t_1 = -1$, $t_2 = -\frac{1}{2}$.

Powracając do podstawienia, otrzymujemy: $\sin x = -1$ lub $\sin x = -\frac{1}{2}$, a stąd dane równanie w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ ma rozwiązania:

$$x = \frac{3}{2}\pi$$
 lub $x = \frac{7}{6}\pi$ lub $x = \frac{11}{6}\pi$.

Schemat punktowania

Zdający przekształci równanie $-2\cos^2 x + 3\sin x + 3 = 0$ do równania z jedną funkcją trygonometryczną np. $2\sin^2 x + 3\sin x + 1 = 0$.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp...... 2 p.

Zdający rozwiąże równanie kwadratowe $2\sin^2 x + 3\sin x + 1 = 0$: $\sin x = -1$ lub $\sin x = -\frac{1}{2}$.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania...... 3 p.

Zdający rozwiąże równanie $\sin x = -1$: $x = \frac{3\pi}{2} + 2k\pi$ lub równanie $\sin x = -\frac{1}{2}$:

$$x = \frac{7}{6}\pi + 2k\pi$$
 lub $x = \frac{11}{6}\pi + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający rozwiąże oba równania: $\sin x = -1$ oraz $\sin x = -\frac{1}{2}$ uwzględniając podany przedział:

$$x = \frac{3}{2}\pi$$
 lub $x = \frac{7}{6}\pi$ lub $x = \frac{11}{6}\pi$.

Uwagi:

- 1. Jeżeli zdający rozwiąże równanie kwadratowe z błędem, ale otrzyma dwa różne pierwiastki należące do przedziału $\langle -1, 1 \rangle$ i rozwiąże zadanie konsekwentnie do końca, to za całe rozwiązanie otrzymuje **3 punkty**.
- 2. Jeżeli zdający rozwiąże równanie kwadratowe z błędem, ale otrzyma dwa różne pierwiastki i tylko jeden z nich należy do przedziału $\langle -1, 1 \rangle$ i rozwiąże zadanie konsekwentnie do końca, to za całe rozwiązanie otrzymuje **2 punkty**.

Zadanie 4. (0-6)

III. Modelowanie matematyczne.	5. Ciągi liczbowe. Zdający bada, czy dany ciąg jest arytmetyczny
	lub geometryczny, stosuje wzory na <i>n</i> -ty wyraz i sumę
	n początkowych wyrazów ciągu arytmetycznego i ciągu
	geometrycznego, również umieszczone w kontekście
	praktycznym. (5.b,c).

Przykładowe rozwiązanie

Oznaczmy przez r różnicę ciągu arytmetycznego. Jeżeli drugi wyraz tego ciągu jest równy 4, to a=4-r, b=4+r i c=4+2r.

Przy tych oznaczeniach, ciąg geometryczny (a, a+b, 4c) możemy zapisać następująco (4-r, 8, 16+8r). Stąd otrzymujemy równanie

$$64 = (4-r)(16+8r)$$
.

Po uporządkowaniu otrzymujemy równanie 8r(r-2)=0. Rozwiązaniami tego równania są liczby r=0 oraz r=2.

Dla r = 0 otrzymujemy a = b = c = 4.

Dla r = 2 otrzymujemy a = 2, b = 6, c = 8.

Uwaga:

W rozwiązaniu można zapisać pierwszy i czwarty wyraz ciągu w zależności od trzeciego wyrazu ciągu arytmetycznego.

Jeżeli a = 8 - b oraz c = 2b - 4, to ciąg geometryczny ma postać (8 - b, 8, 2b - 4).

Wykorzystując własność ciągu geometrycznego, możemy zapisać równanie

$$64 = (8-b)(8b-16)$$
.

Rozwiązaniami tego równania są liczby b = 4 oraz b = 6.

Gdy b = 4, to a = 4 i c = 4.

Gdy b = 6, to a = 2 i c = 8.

Możemy też zapisać trzeci i czwarty wyraz ciągu w zależności od pierwszego wyrazu ciągu arytmetycznego.

Jeżeli b = 8 - a oraz c = 12 - 2a, to ciąg geometryczny ma postać (a, 8, 48 - 8a).

Wykorzystując własność ciągu geometrycznego, możemy zapisać równanie

$$64 = a(48 - 8a)$$
.

Rozwiązaniami tego równania są liczby a = 2 oraz a = 4.

Gdy
$$a = 2$$
, to $b = 6$ i $c = 8$.

Gdy
$$a = 4$$
, to $b = 4$ i $c = 4$.

Schemat punktowania

Zdający wykorzysta własności ciągu arytmetycznego i wprowadzi oznaczenia, np.:

$$a=4-r\;,\;b=4+r\;\mathrm{i}\;c=4+2r$$
lub
$$a=8-b\;\mathrm{oraz}\;c=2b-4\;,$$
lub

b = 8 - a oraz c = 12 - 2a

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp...... 2 p.

Zdający zapisze wyrazy ciągu geometrycznego z użyciem jednej niewiadomej, np.: (4-r, 8, 16+8r) lub (8-b, 8, 2b-4), lub (a, 8, 48-8a).

Zdający obliczy różnicę ciągu arytmetycznego w przynajmniej jednym przypadku lub wyznaczy jedną z liczb spośród a, b, c i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie do końca z błędami rachunkowymi, które nie przekreślają poprawności rozwiązania 5 p.

Zdający obliczy a, b i c

tylko w jednym przypadku

$$a = 4 - r$$
, $b = 4 + r$ i $c = 4 + 2r$

albo

• w dwóch przypadkach z błędami rachunkowymi.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający obliczy a, b, c w obu przypadkach:

$$a = b = c = 4$$
 lub $a = 2$, $b = 6$, $c = 8$.

Uwagi:

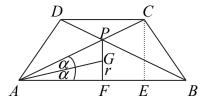
- 1. Jeżeli zdający tylko poda odpowiedź: a = b = c = 4, to za całe rozwiązanie otrzymuje **1 punkt**.
- 2. Jeżeli zdający poda: a = b = c = 4 lub a = 2, b = 6, c = 8 i sprawdzi, że odpowiednie ciągi spełniają warunki zadania, to za całe rozwiązanie otrzymuje **2 punkty**.
- 3. Jeżeli zdający poda jako całe rozwiązanie: ciąg arytmetyczny: 2, 4, 6, 8, to otrzymuje 1 punkt.
- 4. Jeżeli zdający poda jako całe rozwiązanie: ciąg arytmetyczny: 2, 4, 6, 8, a ciąg geometryczny: 2, 8, 32, to otrzymuje **2 punkty**.
- 5. Jeżeli zdający poda jako całe rozwiązanie: ciąg arytmetyczny: 2, 4, 6, 8, albo 4, 4, 4, 4, to otrzymuje **2 punkty**.

Zadanie 5. (0-6)

	7. Planimetria. Zdający stosuje twierdzenia charakteryzujące
IV. Użycie i tworzenie	czworokąty wpisane w okrąg i czworokąty opisane na okręgu oraz
strategii.	znajduje związki miarowe w figurach płaskich,
	także z zastosowaniem trygonometrii (R7.a, 7.c).

Przykładowe rozwiązania

I sposób



Wprowadzamy oznaczenia: $| \langle FAP | = 2\alpha, |FG| = r$.

W trapezie równoramiennym ABCD mamy:

$$|AE| = \frac{|AB| + |CD|}{2} = \frac{84 + 36}{2} = 60 \text{ oraz } |BE| = \frac{|AB| - |CD|}{2} = \frac{84 - 36}{2} = 24.$$

Stosując twierdzenie Pitagorasa w trójkącie BEC, obliczamy wysokość CE trapezu

$$|CE| = \sqrt{|BC|^2 - |BE|^2} = \sqrt{1600 - 576} = 32$$
.

W trójkącie AEC mamy $tg2\alpha = \frac{32}{60} = \frac{8}{15}$

Korzystając ze wzoru na tangens podwojonego kąta, obliczamy kolejno:

$$\frac{2 \operatorname{tg} \alpha}{1 - \operatorname{tg}^{2} \alpha} = \frac{8}{15},$$

$$15 \operatorname{tg} \alpha = 4 - 4 \operatorname{tg}^{2} \alpha,$$

$$4 \operatorname{tg}^{2} \alpha + 15 \operatorname{tg} \alpha - 4 = 0,$$

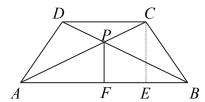
$$\Delta = 289,$$

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{-15 + 17}{8} = \frac{1}{4}.$$

Ujemne rozwiązanie odrzucamy, bo α jest kątem ostrym. Obliczamy promień r okręgu wpisanego w trójkąt ABP:

$$r = |AF| \cdot \operatorname{tg} \alpha = 42 \cdot \frac{1}{4} = 10,5.$$

II sposób



W trapezie równoramiennym ABCD mamy:

$$|AE| = \frac{|AB| + |CD|}{2} = \frac{84 + 36}{2} = 60 \text{ oraz } |BE| = \frac{|AB| - |CD|}{2} = \frac{84 - 36}{2} = 24.$$

Ponadto |AF| = |FB| = 42.

Stosując twierdzenie Pitagorasa w trójkącie BEC obliczamy wysokość CE trapezu

$$|CE| = \sqrt{|BC|^2 - |BE|^2} = \sqrt{1600 - 576} = 32$$
.

Korzystając z podobieństwa trójkątów AFP i AEC, obliczamy wysokość PF trójkąta ABP. Mamy

$$\frac{|PF|}{|AF|} = \frac{|CE|}{|AE|},$$

stad
$$|PF| = \frac{42 \cdot 32}{60} = 22,4$$
.

Z twierdzenia Pitagorasa dla trójkąta AFP obliczamy długość odcinka AP:

$$|AP| = \sqrt{42^2 + (22,4)^2} = 47,6.$$

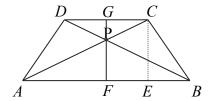
Następnie obliczamy pole trójkąta ABP i połowę jego obwodu:

$$P_{ABP} = \frac{1}{2} \cdot 84 \cdot 22, 4 = 940, 8$$
$$p = \frac{47, 6 + 47, 6 + 84}{2} = 89, 6.$$

Korzystając ze wzoru na pole trójkąta w zależności od promienia okręgu wpisanego w trójkąt obliczamy promień okręgu wpisanego w trójkąt *ABP*:

$$r = \frac{P_{ABP}}{p} = \frac{940,8}{89,6} = 10,5.$$

III sposób



Trójkąty *ABP* i *CDP* są podobne w skali
$$k = \frac{|AB|}{|CD|} = \frac{7}{3}$$
, stąd $\frac{|PF|}{|PG|} = \frac{7x}{3x}$

W trapezie równoramiennym ABCD mamy:

$$|AE| = \frac{|AB| + |CD|}{2} = \frac{84 + 36}{2} = 60 \text{ oraz } |BE| = \frac{|AB| - |CD|}{2} = \frac{84 - 36}{2} = 24.$$

Stosujemy twierdzenie Pitagorasa w trójkącie BEC i obliczamy wysokość CE trapezu:

$$|CE| = \sqrt{|BC|^2 - |BE|^2} = \sqrt{1600 - 576} = 32$$
.

Ponieważ |PF| + |PG| = |CE|, więc 7x + 3x = 32, stąd x = 3, 2.

Zatem |PF| = 7x = 22,4.

Z twierdzenia Pitagorasa dla trójkąta AFP obliczamy długość odcinka AP:

$$|AP| = \sqrt{42^2 + (22,4)^2} = 47,6.$$

W trójkąt *ABP* wpisujemy okrąg o środku w punkcie *O* i promieniu *KO*, gdzie *K* jest punktem styczności okręgu z bokiem *AP* trójkąta. Zauważamy, że trójkąt *PKO* jest podobny do trójkąta *AFP* (cecha *kkk*).

Niech
$$|KO| = |OF| = r$$
, stąd $\frac{|KO|}{|PF| - |OF|} = \frac{|AF|}{|AP|}$.

Zatem
$$\frac{r}{22,4-r} = \frac{42}{47,6}$$
 i stąd $r = 10,5$.

Schemat punktowania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania zadania 1 p.

Zdający obliczy wysokość trapezu |CE| = 32.

• tangens kata pomiędzy przekatną AC i podstawą AB trapezu: $tg2\alpha = \frac{8}{15}$

albo

• długość odcinka AP lub PF: |AP| = 47,6, |PF| = 22,4

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp i w którym przedstawiono początek rozumowania prowadzącego do pokonania zasadniczych trudności zadania 3 p. Zdający obliczy pole trójkata ABP, ale nie obliczy jego obwodu albo nie obliczy pola trójkata ABP, ale obliczy jego obwód, albo uzasadni podobieństwo trójkątów PKO i AFP, ale nie zapisze poprawnie równania, z którego można wyznaczyć r. Pokonanie zasadniczych trudności zadania 4 p. Zdający zapisze równanie, z którego można obliczyć tangens połowy kąta pomiędzy przekątną AC i podstawą AB trapezu: $\frac{2 \operatorname{tg} \alpha}{1 - \operatorname{tg}^2 \alpha} = \frac{8}{15}$ albo obliczy pole trójkąta ABP i jego obwód: $P_{ABP} = 940,8$, O = 179,2, albo zauważy podobieństwo trójkątów PKO i AFP i zapisze równanie, z którego można wyznaczyć *r*, np. $\frac{r}{22.4-r} = \frac{42}{47.6}$. Rozwiązanie zadania do końca, lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe) 5 p. Zdający obliczy tangens połowy kąta pomiędzy przekątną AC i podstawą AB trapezu: $tg\alpha = \frac{1}{4}$ albo promień okręgu z błędem rachunkowym.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający obliczy promień okręgu r = 10,5.

Zadanie 6. (0-6)

IV. Użycie i tworzenie strategii.

8. Geometria na płaszczyźnie kartezjańskiej. Zdający podaje równanie prostej, mając dane dwa jej punkty lub jeden punkt i współczynnik *a* w równaniu kierunkowym, bada równoległość i prostopadłość prostych na podstawie ich równań kierunkowych, interpretuje geometrycznie układ dwóch równań liniowych z dwiema niewiadomymi (8.b, c, d).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Wyznaczamy równanie prostej AB, korzystając ze wzoru na równanie prostej przechodzącej przez dwa punkty: (y-1)(6-1)-(2-1)(x-1)=0.

$$5(y-1)-(x-1)=0$$
,
 $5(y-1)=x-1$.

Zatem prosta AB ma równanie $y = \frac{1}{5}x + \frac{4}{5}$.

Wyznaczamy równanie prostej prostopadłej do prostej AB, przechodzącej przez punkt M:

$$v = -5x + 18$$
.

Wyznaczamy równanie prostej przechodzącej przez punkty A = (1, 1) i M = (3, 3):

$$(y-1)(3-1)-(3-1)(x-1)=0$$
,
 $2(y-1)-2(x-1)=0$.

Zatem prosta AM ma równanie y = x.

Współczynnik kierunkowy prostej BC jest równy $a_2 = -1$ i do prostej należy punkt B, więc równanie prostej ma postać y = -x + 8.

Punkt C=(x,y) jest punktem wspólnym prostych CM i BC, więc jego współrzędne wyznaczamy, rozwiązując układ równań $\begin{cases} y=-5x+18\\ y=-x+8 \end{cases}.$

Zatem punkt C ma współrzędne $\left(\frac{5}{2}, \frac{11}{2}\right)$.

Wyznaczamy pole trójkąta ABC. Można to zrobić różnymi metodami.

I metoda wyznaczania pola trójkąta ABC

Obliczamy długość odcinka $AB: |AB| = \sqrt{(6-1)^2 + (2-1)^2} = \sqrt{26}$.

Wyznaczamy odległość h punktu C od prostej AB.

$$h = \frac{\left| \frac{5}{2} - 5 \cdot \frac{11}{2} + 4 \right|}{\sqrt{1^2 + 5^2}} = \frac{\left| -21 \right|}{\sqrt{26}}$$

Wyznaczamy pole trójkąta *ABC* : $P = \frac{1}{2} \cdot |AB| \cdot h = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{26} \cdot \frac{21}{\sqrt{26}} = \frac{21}{2} = 10,5$.

Odp.: Pole trójkąta ABC jest równe P = 10.5.

II metoda wyznaczania pola trójkąta ABC

Wyznaczamy pole trójkąta ABC, korzystając ze wzoru na pole trójkąta o wierzchołkach w punktach A = (1, 1) i B = (6, 2) i $C = \left(\frac{5}{2}, \frac{11}{2}\right)$.

$$P = \frac{1}{2} |(x_B - x_A)(y_C - y_A) - (y_B - y_A)(x_C - x_A)| = \frac{1}{2} |(6 - 1)(\frac{11}{2} - 1) - (2 - 1)(\frac{5}{2} - 1)|,$$

$$P = \frac{1}{2} |22.5 - 1.5| = 10.5.$$

Odp.: Pole trójkata ABC jest równe P = 10.5.

III metoda wyznaczania pola trójkąta ABC

Wyznaczamy współrzędne wektorów \overrightarrow{AB} i \overrightarrow{AC} : $\overrightarrow{AB} = \begin{bmatrix} 5,1 \end{bmatrix}$ i $\overrightarrow{AC} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2}, \frac{9}{2} \end{bmatrix}$.

Wyznaczamy pole trójkąta ABC, korzystając ze wzoru

$$P = \frac{1}{2} \left| d(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) \right| = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} 5 & 1 \\ 1,5 & 4,5 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} (22,5-1,5) = 10,5$$

Odp.: Pole trójkata ABC jest równe P = 10.5.

II sposób

Wyznaczamy równanie prostej przechodzącej przez punkty A = (1, 1) i M = (3, 3):

$$(y-1)(3-1)-(3-1)(x-1)=0$$
,
 $2(y-1)-2(x-1)=0$.

Zatem prosta AM ma równanie y = x.

Wyznaczamy równanie prostej przechodzącej przez punkty B = (6, 2) i M = (3, 3):

$$(y-2)(3-6)-(3-2)(x-6)=0$$
,
 $-3(y-2)-(x-6)=0$.

Zatem prosta *BM* ma równanie $y = -\frac{1}{3}x + 4$.

Wyznaczamy równania prostych, zawierających boki AC i BC trójkąta, które są prostopadłe odpowiednio do prostych: BM i AM.

Współczynnik kierunkowy prostej AC jest równy $a_1 = 3$ i do prostej należy punkt A, więc równanie prostej ma postać y = 3x - 2.

Współczynnik kierunkowy prostej BC jest równy $a_2 = -1$ i do prostej należy punkt B, więc równanie prostej ma postać y = -x + 8.

Punkt C = (x, y) jest punktem wspólnym prostych AC i BC, więc jego współrzędne

wyznaczamy, rozwiązując układ równań $\begin{cases} y = 3x - 2 \\ y = -x + 8 \end{cases}$

$$3x-2 = -x + 8$$
,
 $x = 2.5$,
 $y = 5.5$.

Zatem punkt C ma współrzędne $\left(\frac{5}{2}, \frac{11}{2}\right)$. Wyznaczamy pole trójkąta ABC jak w I sposobie rozwiązania. Schemat punktowania Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego Zdający wyznaczy równanie prostej AB: $y = \frac{1}{5}x + \frac{4}{5}$ albo wyznaczy równanie prostej AM: y = x, albo wyznaczy równanie prostej $BM: y = -\frac{1}{3}x + 4$, albo obliczy długość odcinka AB: $|AB| = \sqrt{26}$. Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp...... 2 p. Zdający • wyznaczy równania prostych AB: $y = \frac{1}{5}x + \frac{4}{5}$ i AM: y = xalbo • wyznaczy równania prostych $AM: y = x i BM: y = -\frac{1}{2}x + 4$. Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp i w którym przedstawiono początek rozumowania prowadzącego do pokonania zasadniczych trudności zadania 3 p. Zdający wyznaczy równania prostych zawierających boki AC i BC i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Pokonanie zasadniczych trudności zadania...... 4 p. Zdający wyznaczy współrzędne punktu $C = \left(\frac{5}{2}, \frac{11}{2}\right)$. Rozwiązanie zadania do końca, lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe) 5 p. Zdający wyznaczy odległość h punktu C od prostej $AB: h = \frac{21}{\sqrt{26}}$ i na tym zakończy albo popełni błąd rachunkowy i konsekwentnie do popełnionego błędu rozwiąże zadanie do końca. Rozwiązanie pełne 6 p. Zdajacy wyznaczy pole trójkata ABC: P = 10.5.

Uwagi:

- 1. Jeśli zdający wyznaczy równania prostych zawierających boki AC i BC i na tym poprzestanie, to otrzymuje **3 punkty**.
- 2. Jeżeli zdający obliczy długość |AB| i wyznaczy równanie prostej AB, to otrzymuje **2 punkty**.

Zadanie 7. (0-3)

V. Rozumowanie i argumentacja. 2. Wyrażenia algebraiczne. Zdający używa wzorów skrócor mnożenia na $(a \pm b)^2$ oraz $a^2 - b^2$ (2.1).	ego
--	-----

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Ponieważ liczba a przy dzieleniu przez 6 daje resztę 1, więc a = 6k + 1, gdzie k jest liczbą całkowita nieujemna.

Ponieważ liczba b przy dzieleniu przez 6 daje resztę 5, więc b=6l+5, gdzie l jest liczbą całkowitą nieujemną.

Wtedy
$$a^2 - b^2 = (6k+1)^2 - (6l+5)^2 = (6k+6l+6)(6k-6l-4) = 12(k+l+1)(3k-3l-2)$$
.

Wykazaliśmy, że liczba $a^2 - b^2$ jest podzielna przez 12. Należy jeszcze wykazać, że przynajmniej jedna z liczb k + l + 1 lub 3k - 3l - 2 jest podzielna przez 2.

Jeśli liczby całkowite k i l są jednakowej parzystości, to liczba k-l jest parzysta oraz liczba 3k-3l-2=3(k-l)-2 jest parzysta, jako różnica dwóch liczb parzystych.

Jeśli liczby całkowite k i l są różnej parzystości, to liczba k+l+1 jest parzysta, jako suma dwóch liczb nieparzystych i jednej parzystej. To kończy dowód.

II sposób

Ponieważ liczba a przy dzieleniu przez 6 daje resztę 1, więc a=6k+1, gdzie k jest liczbą całkowitą nieujemną.

Ponieważ liczba b przy dzieleniu przez 6 daje resztę 5, więc b = 6l - 1, gdzie l jest liczbą całkowitą nieujemną.

Wtedy
$$a^2 - b^2 = (6k+1)^2 - (6l-1)^2 = (6k+6l)(6k-6l+2) = 12(k+l)(3k-3l+1)$$
.

Wykazaliśmy, że liczba a^2-b^2 jest podzielna przez 12. Należy jeszcze wykazać, że przynajmniej jedna z liczb k+l lub 3k-3l+1 jest podzielna przez 2.

Jeśli liczby całkowite k i l są jednakowej parzystości, to liczba k+l jest parzysta.

Jeśli liczby całkowite k i l są różnej parzystości, to liczba k-l jest nieparzysta, więc liczba 3k-3l+1=3(k-l)+1 jest parzysta. To kończy dowód.

Schemat punktowania

• uzasadni parzystość jednej z liczb k+l+1 lub 3k-3l-2 w jednym z przypadków w zależności od parzystości liczb k i l

albo

• uzasadni parzystość jednej z liczb k+l lub 3k-3l+1 w jednym z przypadków w zależności od parzystości liczb k i l.

Uwaga:

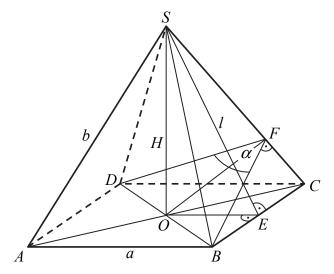
Jeżeli zdający rozważa tylko szczególne przypadki, np. przyjmie a = 6k + 1 oraz b = 6k + 5 i wyznaczy $a^2 - b^2 = (6k + 1)^2 - (6k + 5)^2 == 24(-2k - 1)$, to za całe rozwiązanie otrzymuje **0 punktów.**

Zadanie 8. (0-6)

strategii	w wieloscianach i bryłach obrotowych z zastosowaniem
strategn.	trygonometrii (9.b).

Przykładowe rozwiązanie

Strategię rozwiązania zadania można zrealizować na wiele sposobów. Każdy z nich różni się zestawem i kolejnością zastosowanych związków między odcinkami w ostrosłupie. Przyjmijmy następujące oznaczenia jak na rysunku.



Wtedy
$$|OB| = \frac{a\sqrt{2}}{2}$$
, $|OE| = \frac{a}{2}$, $| \angle BFO | = 60^{\circ}$.

Ponieważ trójkąt *BFO* jest prostokątny, stąd $\frac{|BO|}{|BF|} = \sin 60^{\circ}$.

Zatem

$$|BF| = \frac{|BO|}{\sin 60^{\circ}} = \frac{\frac{a\sqrt{2}}{2}}{\frac{\sqrt{3}}{2}} = \frac{a\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{2}{\sqrt{3}} = \frac{a\sqrt{6}}{3}.$$

Trójkąty *SEC* i *BFC* są podobne, stąd $\frac{|SE|}{|SC|} = \frac{|BF|}{|BC|}$, czyli $\frac{l}{b} = \frac{\frac{a\sqrt{6}}{3}}{a}$. Zatem $l = \frac{b\sqrt{6}}{3}$.

Korzystamy z twierdzenia Pitagorasa w trójkątach prostokątnych *EOS* i *BOS*, skąd otrzymujemy układ równań:

$$\begin{cases} H^{2} + \left(\frac{a}{2}\right)^{2} = \left(\frac{b\sqrt{6}}{3}\right)^{2} \\ H^{2} + \left(\frac{a\sqrt{2}}{2}\right)^{2} = b^{2} \end{cases}$$

$$\begin{cases} 25 + \left(\frac{a}{2}\right)^{2} = \left(\frac{b\sqrt{6}}{3}\right)^{2} \\ 25 + \left(\frac{a\sqrt{2}}{2}\right)^{2} = b^{2} \end{cases}$$

$$\begin{cases} 25 + \frac{a^{2}}{4} = \frac{2b^{2}}{3} \\ 25 + \frac{a^{2}}{2} = b^{2} \end{cases}$$

$$\begin{cases} 300 + 3a^{2} = 8b^{2} \\ 50 + a^{2} = 2b^{2} \end{cases}$$

$$\begin{cases} b^{2} = 75 \\ a^{2} = 100 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b = 5\sqrt{3} \\ a = 10 \end{cases}$$

Stąd pole P podstawy ABCD ostrosłupa jest równe $P=a^2=100$, więc objętość ostrosłupa jest równa: $V=\frac{1}{3}\cdot 100\cdot 5=\frac{500}{3}$.

Schemat punktowania

Zdający

• zastosuje twierdzenie Pitagorasa w trójkącie *SOC*

albo
 zastosuje twierdzenie Pitagorasa w trójkącie SOE, albo
 zastosuje twierdzenie cosinusów w trójkącie BFD,
albo
 zapisze funkcję trygonometryczną kąta ostrego w trójkącie OBF, albo
 zapisze proporcję wynikającą z podobieństwa trójkątów SEC i BCF,
albo
• zapisze proporcję wynikającą z podobieństwa trójkątów SOC i OFC
i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.
Uwaga: Jeżeli zdający zapisze związki, z których można obliczyć długość krawędzi podstawy lub długość przekątnej podstawy ostrosłupa, ale pominie jedno równanie potrzebne do zakończenia obliczeń, to otrzymuje 2 punkty .
Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp
Pokonanie zasadniczych trudności zadania
Rozwiązanie prawie pełne 5 p.
Zdający obliczy długość krawędzi podstawy lub długość przekątnej podstawy ostrosłupa albo
 obliczy długość krawędzi podstawy lub długość przekątnej podstawy ostrosłupa, popełniając błędy rachunkowe i konsekwentnie do tego obliczy objętość ostrosłupa.
Rozwiązanie pełne 6 p.
Zdający obliczy objętość ostrosłupa: $V = \frac{500}{3}$.

Uwagi:

- 1. Jeżeli zdający rozpatruje inną bryłę, np. ostrosłup, którego podstawą nie jest kwadrat albo ostrosłup, którego ściany boczne są trójkątami równobocznymi, to otrzymuje **0 punktów**.
- 2. Jeżeli zdający błędnie interpretuje kąt między sąsiednimi ścianami bocznymi, ale przy korzystaniu z własności figur, w których ten kąt nie występuje, wykazuje się innymi umiejętnościami matematycznymi, to otrzymuje co najwyżej **1 punkt**.
- 3. Jeżeli zdający odczyta wartość $\sin \angle BFO = \sin 60^\circ$ z tablic i wykona obliczenia na przybliżeniach, to otrzymuje co najwyżej **5 punktów**.

Zadanie 9. (0-3)

	7. Planimetria. Zdający znajduje związki miarowe w figurach
i argumentacja.	płaskich, także z zastosowaniem trygonometrii (7.c).

Przykładowe rozwiązanie

Przyjmijmy oznaczenia jak na rysunku, niech ponadto r_S oznacza promień okręgu o środku w punkcie S i średnicy AB.

Wtedy
$$|AB| = 2(|AK| + |LB|)$$
 oraz $r_S = |AS| = \frac{1}{2}|AB|$ i $|KS| = \frac{1}{4}|AB| = \frac{1}{2}r_S$.

Trójkąt *KLM* jest trójkątem równoramiennym, którego podstawą jest odcinek *KL*. Punkt *S* jest środkiem odcinka *KL*.

Zatem punkty K, S, M są wierzchołkami trójkąta prostokątnego, w którym

$$|KS|^2 + |MS|^2 = |KM|^2$$
 przy czym $|MS| = \frac{1}{2}|AB| - r = r_S - r$
oraz

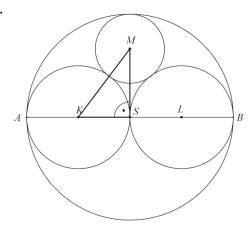
$$\left|KM\right| = \frac{1}{4} \left|AB\right| + r = \frac{1}{2} r_S + r ,$$

Stad mamy kolejno:

$$\left(\frac{1}{2}r_{S}\right)^{2} + (r_{S} - r)^{2} = \left(\frac{1}{2}r_{S} + r\right)^{2},$$

$$\frac{1}{4}r_{S}^{2} + r_{S}^{2} - 2r_{S} \cdot r + r^{2} = \frac{1}{4}r_{S}^{2} + r_{S} \cdot r + r^{2},$$

$$r_{S}^{2} = 3r_{S} \cdot r.$$



Po wykorzystaniu zależności $\frac{1}{2}|AB| = r_S$ otrzymujemy: $\frac{3r}{\frac{1}{2}|AB|} = 1$.

Zatem $r = \frac{1}{6} |AB|$, co kończy dowód.

Schemat punktowania

• w zależności od długości odcinka AB:

$$|KS| = \frac{1}{4}|AB|, |MS| = \frac{1}{2}|AB| - r, |KM| = \frac{1}{4}|AB| + r$$

albo

• w zależności od promienia r_s :

$$|KS| = \frac{1}{2}r_S$$
, $|MS| = r_S - r$, $|KM| = \frac{1}{2}r_S + r$ oraz $\frac{1}{2}|AB| = r_S$.

np.
$$\left(\frac{1}{2}r_{S}\right)^{2} + \left(r_{S} - r\right)^{2} = \left(\frac{1}{2}r_{S} + r\right)^{2}$$
,

i przekształci do postaci umożliwiającej wyznaczenie szukanej zależności np. $r_s^2 = 3r_s \cdot r$.

Zdający wykaże, że $r = \frac{1}{6} |AB|$.

Zadanie 10. (0-5)

III. Modelowanie matematyczne.	10. Elementy statystyki opisowej. Teoria prawdopodobieństwa
	i kombinatoryka. Zdający wykorzystuje wzory na liczbę
	permutacji, kombinacji i wariacji do zliczania obiektów
	w sytuacjach kombinatorycznych oraz wykorzystuje własności
	prawdopodobieństwa i stosuje twierdzenie znane jako klasyczna
	definicja prawdopodobieństwa do obliczania prawdopodobieństw
	zdarzeń (R10, 10.d).

Przykładowe rozwiązanie

Obliczymy moc zbioru wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = {20 \choose 3} = 1140$.

Zdarzenie A polega na tym, że co najmniej dwie z wylosowanych kul są tego samego koloru.

Ustalamy moc zdarzenia *A*: $|A| = \binom{9}{2} \cdot \binom{11}{1} + \binom{9}{2} \cdot \binom{11}{1} + \binom{2}{2} \cdot \binom{18}{1} + \binom{9}{3} \cdot \binom{11}{0} + \binom{9}{3} \cdot \binom{11}{0} = 978$.

Obliczamy szukane prawdopodobieństwo, korzystając z klasycznej definicji prawdopodobieństwa:

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{489}{570} = \frac{163}{190}.$$

Schemat punktowania

• zapisze moc zbioru wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = {20 \choose 3}$

albo

• zapisze moc zbioru zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A lub zdarzeniu przeciwnemu do A:

$$|A| = {9 \choose 2} \cdot {11 \choose 1} \cdot 2 + {2 \choose 2} \cdot {18 \choose 1} + {9 \choose 3} \cdot {11 \choose 0} \cdot 2 ||A|| = {9 \choose 1} \cdot {1 \choose 1} \cdot {2 \choose 1},$$

albo

• narysuje drzewo ilustrujące przebieg doświadczenia (na rysunku muszą wystąpić wszystkie istotne gałęzie dla danego zdarzenia A lub dla zdarzenia do niego przeciwnego A').

- zapisze moc zbioru wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = {20 \choose 3}$ i moc zbioru zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A lub zdarzeniu przeciwnemu do A: $|A| = {9 \choose 2} \cdot {11 \choose 1} \cdot 2 + {2 \choose 2} \cdot {18 \choose 1} + {9 \choose 3} \cdot {11 \choose 0} \cdot 2$ lub $|A'| = {9 \choose 1} \cdot {1 \choose 1} \cdot {2 \choose 1}$
- narysuje drzewo ze wszystkimi istotnymi gałęziami i zapisze prawdopodobieństwa na wszystkich istotnych odcinkach jednego z etapów lub na jednej z istotnych gałęzi.

• obliczy moc zbioru wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = 1140$ i moc zbioru zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A lub zdarzeniu przeciwnemu do A: |A| = 978 lub |A'| = 162

albo

• obliczy prawdopodobieństwo wzdłuż jednej istotnej gałęzi: np. $\frac{9}{20} \cdot \frac{9}{19} \cdot \frac{2}{18}$.

Rozwiązanie zadania do końca, lecz z usterkami, które nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe)......4 p. Zdający

• obliczy prawdopodobieństwo zdarzenia przeciwnego do zdarzenia A: $\frac{9}{20} \cdot \frac{9}{19} \cdot \frac{2}{18} \cdot 6 = \frac{81}{570}$ i nie obliczy prawdopodobieństwa zdarzenia A

albo

obliczy prawdopodobieństwo zdarzenia A z błędami rachunkowymi.

Zadanie 11. (0-3)

	10. Elementy statystyki opisowej. Teoria prawdopodobieństwa
III. Modelowanie	i kombinatoryka. Zdający wykorzystuje wzory na liczbę
matematyczne.	permutacji, kombinacji i wariacji do zliczania obiektów
	w sytuacjach kombinatorycznych (R10).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Miejsce dla cyfry 1 wybieramy na $\binom{10}{3}$ sposobów. Na pozostałych siedmiu miejscach rozmieszczamy cyfry 2 lub 3 w dowolnym porządku na 2^7 sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$\binom{10}{3} \cdot 2^7 = 120 \cdot 128 = 15360$$

różnych liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy.

II sposób

Rozpatrzymy trzy rozłączne przypadki, w zależności od tego, jaka cyfra została zapisana na pierwszym miejscu.

1. Jeżeli na pierwszym miejscu jest cyfra 1, to miejsce dla pozostałych dwóch jedynek wybieramy na $\binom{9}{2}$ sposobów, na pozostałych siedmiu miejscach rozmieszczamy cyfrę 2 lub

cyfrę 3 w dowolnym porządku na 2^7 sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$1 \cdot \binom{9}{2} \cdot 2^7 = 36 \cdot 128 = 4608$$

liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy, przy czym na pierwszym miejscu jest cyfra 1.

2. jeżeli na pierwszym miejscu jest cyfra 2, to miejsce dla trzech jedynek wybieramy na $\binom{9}{3}$ sposobów, na pozostałych sześciu miejscach rozmieszczamy cyfrę 2 lub cyfrę 3 w dowolnym porządku na 2^6 sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$1 \cdot \binom{9}{3} \cdot 2^6 = 84 \cdot 64 = 5376$$

liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy, przy czym na pierwszym miejscu jest cyfra 2.

3. (rozumowanie analogiczne jak w p. 2.). Jeżeli na pierwszym miejscu jest cyfra 3, to miejsce dla trzech jedynek wybieramy na $\binom{9}{3}$ sposobów, na pozostałych sześciu miejscach

rozmieszczamy cyfrę 2 lub cyfrę 3 w dowolnym porządku na 2⁶ sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$1 \cdot \binom{9}{3} \cdot 2^6 = 84 \cdot 64 = 5376$$

liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy, przy czym na pierwszym miejscu jest cyfra 3. Sumujemy liczby powstałe w każdym z trzech przypadków i otrzymujemy:

$$4608 + 2.5376 = 15360$$

liczb dziesięciocyfrowych zapisanych wyłącznie za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy.

III sposób

Rozpatrzymy osiem rozłącznych przypadków, wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy:

- 1. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki i 7 trójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 7!} = 120$,
- 2. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 1 dwójka i 6 trójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3!\cdot 6!} = 840$,
- 3. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 2 dwójki i 5 trójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 2! \cdot 5!} = 2520$,
- 4. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 3 dwójki i 4 trójki, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 3! \cdot 4!} = 4200$,
- 5. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 4 dwójki i 3 trójki, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 4! \cdot 3!} = 4200$,
- 6. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 5 dwójek i 2 trójki, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 5! \cdot 2!} = 2520$,
- 7. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 6 dwójek i 1 trójka, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3!\cdot 6!} = 840$,
- 8. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki i 7 dwójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3!\cdot 7!} = 120$.

Sumujemy liczby otrzymane w każdym przypadku i otrzymujemy:

$$2 \cdot (120 + 840 + 2520 + 4200) = 2 \cdot 7680 = 15360$$

różnych liczb dziesięciocyfrowych zapisanych wyłącznie za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy.

Schemat punktowania

• miejsce dla cyfry 1 można wybrać na $\binom{10}{3}$ sposobów

albo

• miejsca dla cyfr 2 lub 3 można wybrać na $\binom{10}{7}$ sposobów,

albo

• cyfry 2 lub 3 można rozmieścić na 2⁷ sposobów,

albo

 jeżeli cyfra 1 jest na ustalonym (np. pierwszym) miejscu, to pozostałe dwie cyfry 1 można rozmieścić na (⁹/₂) sposobów,

albo

jeżeli na ustalonym miejscu stoi jedna z cyfr 2 lub 3, to trzy cyfry 1 można rozmieścić na (⁹/₃) sposobów,

albo

• jeżeli cyfry 1 stoją na ustalonych trzech miejscach, to jeśli w liczbie występuje n cyfr 2, to cyfry 2 i 3 można rozmieścić na $\binom{7}{n}$ sposobów dla przynajmniej jednej konkretnej liczby n,

albo

• jest 8 rozłącznych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• zapisze, że liczba rozpatrywanych liczb dziesięciocyfrowych jest równa np. $\binom{10}{3} \cdot 2^7$

albo

• zapisze, ile jest liczb w każdym z rozpatrywanych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy,

albo

zapisze osiem rozłącznych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy oraz w przynajmniej jednym przypadku zapisze liczbę takich liczb, np. (10/3)·1

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• zapisze, że jest $\binom{10}{3} \cdot 2^7 = 15360$ liczb dziesięciocyfrowych zapisanych wyłącznie za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy albo

• zsumuje liczby otrzymane w każdym z rozpatrywanych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy i zapisze, że jest ich 15360.

Uwagi:

- 1. Rozwiązanie uznajemy za pełne, jeżeli zdający zapisze liczbę rozpatrywanych liczb dziesięciocyfrowych bez użycia symbolu Newtona.
- 2. Jeżeli zdający w swoim rozwiązaniu przedstawia zapisy, dla których brak bezpośredniej interpretacji kombinatorycznej i zapisom tym nie towarzyszą stosowne objaśnienia, to nie może otrzymać maksymalnej liczby punktów, przy czym za rozwiązanie, zawierające

jedynie zapisy pojedynczych liczb lub symboli Newtona (typu 120, 128, $\binom{10}{7}$), bez stosownych objaśnień, zdający otrzymuje **0 punktów**, a za rozwiązanie, zawierające jedynie zapisy działań na liczbach (typu $120 \cdot 128 = 15360$), bez stosownych objaśnień zdający może otrzymać co najwyżej **1 punkt**.

- 3. Jeżeli zdający przedstawia rozwiązanie, w którym części zapisanych liczb lub działań na liczbach nie towarzyszą stosowne objaśnienia, to za takie rozwiązanie może otrzymać co najwyżej **2 punkty**.
- 4. Zdający może skorzystać ze wzoru dwumianowego Newtona i zapisać:

$$\binom{10}{3} \cdot \left\{ \binom{7}{7} + \binom{7}{6} + \binom{7}{5} + \binom{7}{5} + \binom{7}{4} + \binom{7}{3} + \binom{7}{3} + \binom{7}{1} + \binom{7}{1} + \binom{7}{0} \right\} = \binom{10}{3} \cdot 2^7 = 120 \cdot 128 = 15360 .$$