

EGZAMIN MATURALNY W ROKU SZKOLNYM 2015/2016

FORMUŁA OD 2015 ("NOWA MATURA")

MATEMATYKAPOZIOM ROZSZERZONY

ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ ARKUSZ MMA-P1

Ogólne zasady oceniania

Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

Zadanie 1. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe	Poprawna odp. (1 p.)
II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.	2. Wyrażenia algebraiczne. Zdający używa wzorów skróconego mnożenia na $(a\pm b)^3$ oraz $a^3\pm b^3$ (R2.1).	С

Zadanie 2. (0-1)

I. Wykorzystanie i tworzenie informacji.	3. Równania i nierówności. Zdający stosuje twierdzenie o reszcie z dzielenia wielomianu przez dwumian $x - a$ (R3.4).	D
------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---

Zadanie 3. (0-1)

i interpretowanie	4. Funkcje. Zdający na podstawie wykresu funkcji $y = f(x)$ szkicuje wykresy funkcji $y = f(x) , y = c \cdot f(x),$	В	1
reprezentacji.	y = f(cx) (R4.1).		ì

Zadanie 4. (0-1)

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.	11. Rachunek różniczkowy. Zdający oblicza pochodne funkcji wymiernych (R11.2).	A
----------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------	---

Zadanie 5. (0-1)

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.	11. Rachunek różniczkowy. Zdający oblicza granice funkcji (i granice jednostronne), korzystając z twierdzeń o działaniach na granicach i z własności funkcji ciągłych (R11.1).	D
----------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---

Zadanie 6. (0-2)

III. Modelowanie matematyczne.	10. Elementy statystyki opisowej. Teoria prawdopodobieństwa i kombinatoryka. Zdający oblicza prawdopodobieństwo warunkowe (R10.2).	753
--------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----

Zadanie 7. (0-2)

III. Modelowanie	5. Ciągi. Zdający rozpoznaje szeregi geometryczne zbieżne i oblicza
matematyczne.	ich sumy (R5.3).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Pierwszym wyrazem ciągu (a_n) jest $a_1 = \frac{1}{2x - 371}$. Ilorazem tego ciągu jest $q = \frac{1}{2x - 371}$. Ponieważ wszystkie wyrazy tego ciągu są dodatnie, więc szereg jest zbieżny, gdy $0 < \frac{1}{2x - 371} < 1$. Zatem

$$2x-371>0$$
 i $2x-371>1$.

Stad

$$2x > 372$$
, $x > 186$.

Zatem szukaną liczbą całkowitą jest 187.

II sposób

Pierwszym wyrazem ciągu (a_n) jest $a_1 = \frac{1}{2x - 371}$, ilorazem tego ciągu zaś jest $q = \frac{1}{2x - 371}$. Szereg geometryczny jest zbieżny wtedy i tylko wtedy, gdy: $\left|\frac{1}{2x - 371}\right| < 1$.

Rozwiązujemy powyższą nierówność:

$$-1 < \frac{1}{2x - 371} < 1,$$

$$0 < \frac{2x - 370}{2x - 371} \land \frac{-2x + 372}{2x - 371} < 0,$$

$$x \neq 185, 5 \land (x - 185)(x - 185, 5) > 0 \land (x - 186)(x - 185, 5) > 0,$$

$$x \in (-\infty, 185) \cup (186, +\infty).$$

Wszystkie wyrazy ciągu (a_n) są dodatnie, więc $x \in (186, +\infty)$. Zatem szukaną liczbą całkowitą jest 187.

Schemat punktowania

Uwaga:

Jeżeli zdający bez stosownych obliczeń i bez komentarza zapisuje, że szukaną liczbą jest 187 i na tym zakończy, to otrzymuje **1 punkt**.

Zadanie 8. (0-3)

V. Rozumowanie i argumentacja. 2. Wyrażenia algebraiczne. Zdający używa wzorów skróconego mnożenia na $(a\pm b)^2$ oraz a^2-b^2 (2.1).

Przykładowe rozwiązanie

<u>I sposób</u>

Dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \le 2$ jest równoważna kolejno nierównościom

$$(x+y)^{2} \le 4,$$

$$x^{2} + 2xy + y^{2} \le 4,$$

$$x^{2} + 2xy + y^{2} \le 2 \cdot 2,$$

$$x^{2} + y^{2} + 2xy \le 2(x^{2} + y^{2}),$$

$$x^{2} + y^{2} + 2xy \le 2x^{2} + 2y^{2},$$

$$x^{2} + y^{2} - 2xy \ge 0,$$

$$(x-y)^{2} \ge 0.$$

Ta ostatnia nierówność jest prawdziwa dla dowolnych liczb rzeczywistych x i y. To kończy dowód.

Schemat punktowania I sposobu rozwiązania

II sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2 + y^2 = 2$.

Obie strony nierówności $x+y \le 2$ są dodatnie, więc podnosząc obie strony nierówności do kwadratu otrzymujmy nierówność równoważną

$$x^2 + y^2 + 2xy \le 4$$
.

Stąd otrzymujemy $2 + 2xy \le 4$, więc $xy \le 1$.

Obie strony tej nierówności $xy \le 1$ są dodatnie, więc podnosząc obie strony nierówności do kwadratu otrzymujmy nierówność równoważną

$$x^2y^2 \le 1$$

Z założenia $y^2 = 2 - x^2$. Wówczas nierówność $x^2y^2 \le 1$ jest równoważna nierównościom

$$x^{2}(2-x^{2}) \le 1,$$

$$-x^{4} + 2x^{2} \le 1,$$

$$x^{4} - 2x^{2} + 1 \ge 0,$$

$$(x^{2} - 1)^{2} \ge 0.$$

Ta ostatnia nierówność jest prawdziwa dla każdej liczby rzeczywistej x. To kończy dowód.

Schemat punktowania II sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje1 p.

gdy uzasadni, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \le 2$ jest równoważna nierówności $xy \le 1$ i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Przykładowe rozwiązanie

III sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2 + y^2 = 2$. Wykorzystując nierówność między średnią arytmetyczną i średnią kwadratową, otrzymujemy

$$\frac{x+y}{2} \le \sqrt{\frac{x^2+y^2}{2}} \ .$$

Stąd i z równości $x^2 + y^2 = 2$ wynika, że $\frac{x+y}{2} \le \sqrt{\frac{2}{2}} = 1$, czyli $x+y \le 2$. To kończy dowód.

Schemat punktowania III sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje2 p.

gdy zapisze nierówność między średnią arytmetyczną i średnią kwadratową

$$\frac{x+y}{2} \le \sqrt{\frac{x^2+y^2}{2}}$$

i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 3 p.

gdy zapisze nierówność między średnią arytmetyczną i średnią kwadratową i na tej podstawie uzasadni prawdziwość nierówności $x + y \le 2$.

Przykładowe rozwiązanie

IV sposób

Dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \le 2$ jest równoważna kolejno nierównościom

$$(x+y)^{2} \le 4,$$

$$x^{2} + 2xy + y^{2} \le 4,$$

$$2 + 2xy \le 4,$$

$$xy \le 1,$$

$$x^{2}y^{2} \le 1.$$

Możemy przyjąć, że $x^2 = 1 - p$ oraz $y^2 = 1 + p$, gdzie $-1 . Zatem nierówność <math>x^2y^2 \le 1$ przyjmuje postać $(1-p)(1+p) \le 1$, czyli $1-p^2 \le 1$, co jest prawdą dla każdej liczby rzeczywistej p, więc, w szczególności, dla każdej liczby -1 . To kończy dowód.

Schemat punktowania IV sposobu rozwiązania

V sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2 + y^2 = 2$. Stad

$$x^{2} + 2xy + y^{2} = 2 + 2xy$$
,
 $(x+y)^{2} = 2 + 2xy$,
 $x+y = \sqrt{2+2xy}$.

Dla dowolnych liczb rzeczywistych x i y prawdziwa jest nierówność $(x-y)^2 \ge 0$, a stąd kolejno

$$x^2 - 2xy + y^2 \ge 0,$$

$$2xy \le x^2 + y^2.$$

Zatem dla dowolnych dodatnich liczb rzeczywistymi x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ prawdziwa jest nierówność

$$2xy \le 2,$$

$$xy \le 1.$$

Stad wynika, że

$$x + y = \sqrt{2 + 2xy} \le \sqrt{2 + 2 \cdot 1} = \sqrt{4} = 2$$
.

To kończy dowód.

Schemat punktowania V sposobu rozwiązania

• uzasadni, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \le 2$ równoważna nierówności $xy \le 1$

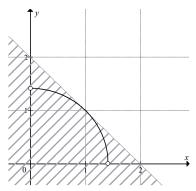
albo

• zapisze, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ suma liczb x i y jest równa $x + y = \sqrt{2 + 2xy}$

i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

VI sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2+y^2=2$. To oznacza, że każda para liczb (x,y) spełniająca to równanie stanowi współrzędne punktu leżącego w I ćwiartce układu współrzędnych na okręgu o środku S=(0,0) i promieniu $r=\sqrt{2}$. Punkt A=(1,1) leży na tym okręgu, więc prosta o równaniu y=x zawiera średnicę tego okręgu. Oznacza to, że prosta prostopadła do niej i przechodząca przez punkt A jest styczna do okręgu. Ma ona równanie y=-(x-1)+1, czyli x+y=2. Ta prosta wyznacza dwie półpłaszczyzny, z których jedna opisana jest nierównością $x+y\leq 2$. Środek S okręgu leży w tej półpłaszczyźnie, gdyż 0+0=0<2. Stąd wynika, że w tej półpłaszczyźnie leżą też wszystkie punkty okręgu.



To kończy dowód.

Schemat punktowania VI sposobu rozwiązania

gdy zapisze, że wszystkie punkty P=(x,y), których współrzędne spełniają równanie $x^2+y^2=2$, leżą na okręgu o środku S=(0,0) i promieniu $r=\sqrt{2}$ oraz że każdy punkt okręgu leży w półpłaszczyźnie opisanej nierównością $x+y\leq 2$, ale nie stwierdzi, że krawędź tej półpłaszczyzny jest styczna do okręgu i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

VII sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2+y^2=2$. Stąd otrzymujemy $y^2=2-x^2$, więc $y=\sqrt{2-x^2}$ dla $0< x<\sqrt{2}$, gdyż y>0. Wówczas nierówność $x+y\leq 2$ jest równoważna nierówności

$$x + \sqrt{2 - x^2} \le 2$$
,
 $\sqrt{2 - x^2} \le 2 - x$

Obie strony tej nierówności są dodatnie, gdyż $0 < x < \sqrt{2}$, więc, podnosząc obie strony nierówności do kwadratu, otrzymujmy nierówność równoważną

$$2-x^{2} \le 4-4x+x^{2},$$

$$2x^{2}-4x+2 \ge 0,$$

$$x^{2}-2x+1 \ge 0,$$

$$(x-1)^{2} \ge 0,$$

która jest prawdziwa dla każdej liczby rzeczywistej x. To kończy dowód.

Schemat punktowania VII sposobu rozwiązania

Przykładowe rozwiązanie

VIII sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2 + y^2 = 2$. Stąd otrzymujemy $y = \sqrt{2 - x^2}$ dla $0 < x < \sqrt{2}$, gdyż y > 0. Do obu stron równania $x^2 + y^2 = 2$ dodajemy 2xy, otrzymując

$$x^{2} + y^{2} + 2xy = 2 + 2xy$$
,
 $(x + y)^{2} = 2 + 2xy$.

Stad

$$x + y = \sqrt{2 + 2xy} = \sqrt{2 + 2x\sqrt{2 - x^2}} = \sqrt{2 + 2\sqrt{2x^2 - x^4}}$$
.

Rozważmy funkcję f określoną dla $0 < x < \sqrt{2}$ wzorem $f(x) = 2 + 2\sqrt{2x^2 - x^4}$. Wyznaczymy największą wartość tej funkcji. Ponieważ funkcja $y = 2 + 2\sqrt{t}$ jest rosnąca,

więc funkcja f osiąga największą wartość wtedy i tylko wtedy, gdy największą wartość osiąga funkcja g określona dla $0 < x < \sqrt{2}$ wzorem $g(x) = 2x^2 - x^4$. Obliczamy pochodną tej funkcji

$$g'(x) = 4x - 4x^3$$
 dla $0 < x < \sqrt{2}$.

Obliczamy miejsca zerowe pochodnej i badamy jej znak.

Ponieważ g'(x) = 4x(1-x)(1+x) oraz 4x(1+x) > 0 dla każdego $0 < x < \sqrt{2}$, więc:

g'(x) = 0 wtedy i tylko wtedy, gdy 1 - x = 0, czyli x = 1,

g'(x) > 0 wtedy i tylko wtedy, gdy 1-x > 0 i $0 < x < \sqrt{2}$, czyli gdy 0 < x < 1,

g'(x) < 0 wtedy i tylko wtedy, gdy 1 - x < 0 i $0 < x < \sqrt{2}$, czyli gdy $1 < x < \sqrt{2}$.

Zatem w przedziale (0,1) funkcja g jest rosnąca, w przedziale $(1,\sqrt{2})$ jest malejąca, a w punkcie x=1 przyjmuje maksimum lokalne, które jest jednocześnie największą wartością tej funkcji.

Gdy x = 1, to

$$f(1) = 2 + 2\sqrt{2 \cdot 1^2 - 1^4} = 4$$
.

Zatem

$$x + y \le \sqrt{4} = 2$$

co kończy dowód.

Schemat punktowania VIII sposobu rozwiązania

$$g'(x) = 0$$
 dla $x = 1$, $g'(x) > 0$ dla $0 < x < 1$, $g'(x) < 0$ dla $1 < x < \sqrt{2}$

i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Uwagi:

- 1. Jeżeli zdający jako jedyne uzasadnienie prawdziwości nierówności przywołuje "nierówność Cauchy'ego" i nie zapisuje tej nierówności ani żadnych wniosków płynących z zastosowania tej nierówności, to otrzymuje **0 punktów**.
- 2. Jeżeli zdający, oprócz powołania się na nazwisko Cauchy, zapisze odpowiednią nierówność Cauchy'ego, to przedstawione rozwiązanie jest oceniane tak, jak to przewiduje schemat.
- 3. Jeżeli zdający nie zapisze koniecznego założenia o możliwych wartościach x przy wyznaczaniu y w zależności od x, to otrzymuje co najwyżej **2 punkty**.

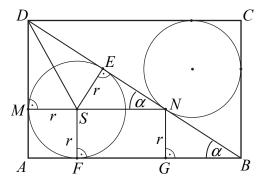
Zadanie 9. (0-3)

V. Rozumowanie i argumentacja.	7. Planimetria. Zdający rozpoznaje figury podobne i jednokładne; wykorzystuje (także w kontekstach praktycznych) ich własności (R7.4).
--------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Poprowadźmy promienie SE i SF okręgu o środku S do punktów E i F styczności tego okręgu odpowiednio z przekątną BD i bokiem AB prostokąta. Niech G będzie rzutem punktu N na bok AB, jak na rysunku.



Wówczas |SM| = |SE| = |SF| = |MA| = |NG| oraz |DE| = |BN|.

Trójkąty *DMS* i *DES* są prostokątne, więc z twierdzenia Pitagorasa dla tych trójkątów otrzymujemy

$$|DM| = \sqrt{|DS|^2 - |SM|^2} = \sqrt{|DS|^2 - |SE|^2} = |DE|.$$

Odcinek MN jest równoległy do AB, więc kąty GBN i ENS są równe. Trójkąty BGN i NES są prostokątne, więc kąty BNG i NSE także są równe. To z kolei wraz z równością |SE| = |NG| oznacza, że trójkąty BGN i NES są przystające. Zatem |BN| = |NS|.

Stad

$$|MN| = |MS| + |SN| = |MA| + |BN| = |MA| + |DE| = |MA| + |DM| = |AD|$$
.

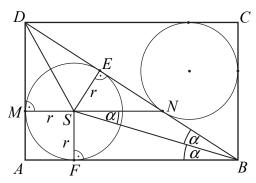
To kończy dowód.

Uwaga:

Równość odcinków *DM* i *DE* wynika też bezpośrednio z twierdzenia o odcinkach stycznych.

II sposób

Poprowadźmy promienie SE i SF okręgu o środku S do punktów E i F styczności tego okręgu odpowiednio z przekątną BD i bokiem AB prostokąta. Połączmy punkty S oraz B, jak na rysunku.



Wówczas |SM| = |SE| = |SF| = |MA| oraz |DE| = |BN|.

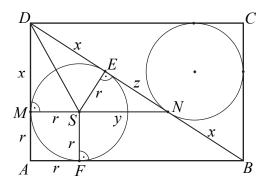
Ponieważ |MN| = r + |SN| oraz |AD| = r + |DM|, wystarczy wykazać, że |DM| = |SN|.

Z przystawania trójkątów prostokątnych *BFS* i *BES* (wspólna przeciwprostokątna i równe przyprostokątne |SF| = |SE|) otrzymujemy $| \ll EBS | = | \ll FBS | = \alpha$.

Odcinek MN jest równoległy do AB, zatem kąty FBS i NSB są równe, jako kąty naprzemianległe, czyli kąty NSB i SBN także są równe. Wobec powyższego trójkąt BSN jest równoramienny i |BN| = |NS| oraz |BN| = |DM|, a stąd wynika równość |DM| = |SN|. To kończy dowód.

III sposób

Poprowadźmy promienie okręgu o środku S do punktów E i F styczności tego okręgu z bokami BD i AB trójkąta DAB. Niech r oznacza promień tego okręgu, x = |MD|, y = |SN| i z = |EN|.



Z twierdzenia o odcinkach stycznych wynika, że |ED|=|MD|=x. Trójkąty DAB i CBD są przystające, więc |NB|=|ED|=x. Czworokąt AFSM jest kwadratem, więc |MA|=|AF|=r. Ponadto |BF|=|BE|=x+z.

Trójkąty *DAB* i *DMN* są podobne (oba są prostokątne i mają wspólny kąt ostry przy wierzchołku *D*). Zatem

$$\frac{|AD|}{|DB|} = \frac{|MD|}{|DN|}, \operatorname{czyli} \frac{r+x}{2x+z} = \frac{x}{x+z}.$$

Stad

(1)
$$(r+x)(x+z) = (2x+z)x,$$

$$rx + rz + x^2 + xz = 2x^2 + xz,$$

$$z = \frac{x^2 - rx}{r}.$$

Z podobieństwa trójkątów MDN i ESN (oba są prostokątne i mają wspólny kąt ostry przy wierzchołku N) wynika , że

$$\frac{|SE|}{|SN|} = \frac{|MD|}{|DN|}$$
, czyli $\frac{r}{y} = \frac{x}{x+z}$.

Stad i z (1) otrzymujemy

$$y = \frac{r(x+z)}{x} = \frac{rx + r \cdot \frac{x^2 - rx}{r}}{x} = \frac{rx + x^2 - rx}{x} = x$$
.

To oznacza, że |AD| = r + x = r + y = |MN|. To kończy dowód.

Schemat punktowania

Zdajacy

• poprowadzi odcinki SE i NG

albo

• zapisze równość |DM| = |DE|,

albo

• zapisze równość |DE| = |BN|

albo

• zapisze równość |SM| = |SE| = |MA| = |NG|,

albo

• zapisze, że trójkąty BFS i BES są przystające,

albo

• zapisze proporcję wynikającą z podobieństwa trójkątów *DAB* i *DMN* : $\frac{|AD|}{|DB|} = \frac{|MD|}{|DN|}$,

albo

• zapisze proporcję wynikającą z podobieństwa trójkątów *MDN* i *ESN* : $\frac{|SE|}{|SN|} = \frac{|MD|}{|DN|}$,

albo

- zauważy, że odcinek BS jest dwusieczną kąta ABD, albo
- zapisze, że trójkąt BNS jest równoramienny i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania2 p.

Zdający

• zapisze, że trójkąty *BGN* i *NES* są przystające albo

• zapisze, że trójkąt BSN jest równoramienny i |BN| = |DM|,

albo

• zapisze proporcje: $\frac{r+x}{2x+z} = \frac{x}{x+z}$ i $\frac{r}{y} = \frac{x}{x+z}$,

albo

• zauważy, że |MN| = r + |SN| i |EN| = |AB| - |AD|,

albo

• zapisze proporcje: $\frac{r+x}{r+y+\sqrt{x^2-r^2}} = \frac{x}{r+y}$ i $\frac{r}{z} = \frac{x}{r+y}$ oraz zapisze równanie

wynikające z twierdzenia Pitagorasa w jednym z trójkątów *BGN* i *ENS* i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Zadanie 10. (0-4)

	4. Funkcje. Zdający wykorzystuje własności funkcji liniowej
IV. Użycie i tworzenie	i kwadratowej do interpretacji zagadnień geometrycznych,
strategii.	fizycznych itp. także osadzonych w kontekście praktycznym)
	(4.12).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Wyznaczymy najpierw współrzędne punktu przecięcia. Przyrównujemy f(x)i g(x), a otrzymane równanie zapisujemy w postaci

$$(a+1)x=7$$

Ponieważ x > 0, więc a+1>0, czyli a > -1.

Zatem

$$y = f(x) = \frac{7}{a+1} - 2 = \frac{5-2a}{a+1}$$
.

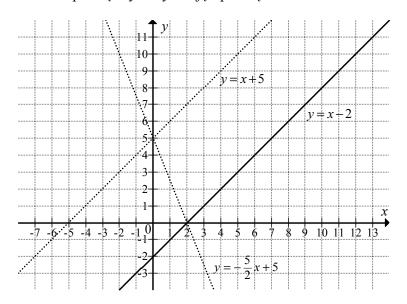
Ponieważ y > 0, a ponadto a+1>0, więc wynika stąd, że 5-2a>0, skąd otrzymujemy

$$a < \frac{5}{2}$$
.

Łączymy oba warunki x>0 i y>0 i zapisujemy odpowiedź: punkt przecięcia wykresów funkcji ma obie współrzędne dodatnie dla $-1 < a < \frac{5}{2}$.

II sposób

Zilustrujmy w układzie współrzednych sytuacje opisaną w treści zadania.



Ponieważ równanie y = -ax + 5 opisuje pęk prostych przechodzących przez punkt o współrzędnych (0,5), więc rysując proste o równaniach y = x + 5 oraz $y = -\frac{5}{2}x + 5$ (linie przerywane) otrzymujemy graniczne położenia linii prostych należących do tego pęku – prosta o równaniu y = x + 5 nie ma żadnego punktu wspólnego z prostą o równaniu y = x - 2, natomiast prosta o równaniu $y = -\frac{5}{2}x + 5$ ma jeden punkt wspólny z prostą o równaniu y = x - 2, jest nim punkt (2,0), którego współrzędne nie spełniają warunku określonego w treści tego zadania.

Zapisujemy odpowiedź: Punkty przecięcia wykresów funkcji mają dwie dodatnie współrzędne wtedy i tylko wtedy, gdy $-1 < a < \frac{5}{2}$.

Schemat punktowania

Zdający wyznaczy jedną ze współrzędnych punktu przecięcia w zależności od a oraz zapisze:

$$\bullet \qquad x = \frac{7}{a+1}$$

albo

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• wyznaczy obie współrzędne punktu przecięcia w zależności od a i zapisze: $x = \frac{7}{a+1}$ i $y = \frac{5-2a}{a+1}$ dla $a \ne -1$

albo

• wyznaczy pierwszą współrzędną punktu przecięcia w zależności od a: $x = \frac{7}{a+1}$ i zapisze, że druga współrzędna jest dodatnia, gdy x > 2 (o ile wynika to z przywołanej koniunkcji $x > 0 \land x > 2$),

albo

- - sporządzi ilustrację graficzną jednej pary prostych o równaniach: y = x 2 i y = x + 5 lub y = x 2 i $y = -\frac{5}{2}x + 5$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• zapisze, że dla a>-1 spełniona jest nierówność x>0 i wyznaczy drugą współrzędną

albo

• zapisze, że dla $-1 < a < \frac{5}{2}$ spełniona jest nierówność y > 0 i nie rozważy warunku x > 0,

albo

albo

• sporządzi ilustrację graficzną, na której znajdą się proste o równaniach:

$$y = x + 5$$
 i $y = -\frac{5}{2}x + 5$ i $y = x - 2$

oraz zapisze przynajmniej jedną poprawną nierówność, którą spełnia współczynnik a,

• sporządzi ilustrację graficzną prostej o równaniu: y = x - 2 i pęku prostych przechodzących przez punkt o współrzędnych (0, 5) oraz zapisze przynajmniej jedną poprawną nierówność, którą spełnia współczynnik a

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Zdający zapisze, że dla $-1 < a < \frac{5}{2}$ obie współrzędne punktu przecięcia są dodatnie.

Uwagi:

- 1. Jeżeli zdający podstawia do równania pęku prostych współrzędne punktu (0,2), otrzymuje $a=\frac{5}{2}$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy, to otrzymuje **1 punkt**. Jeśli dodatkowo poda, że $a<\frac{5}{2}$, to otrzymuje **2 punkty**.
- 2. Jeżeli zdający przedstawia rysunek, na którym jest tylko prosta o równaniu y = x 2, i odpowiedź $a \in \left(-1, \frac{5}{2}\right)$ bez żadnych wyjaśnień, to otrzymuje **1 punkt**.

Zadanie 11. (0-4)

IV. Użycie i tworzenie	
strategii.	

6. Trygonometria. Zdający rozwiązuje równania i nierówności trygonometryczne oraz posługuje się wykresami funkcji trygonometrycznych (R6.6, R6.4).

Przykładowe rozwiązanie

Ponieważ $\cos^2 x \ge 0$ dla każdego x, to nierówność $\frac{2\cos x - \sqrt{3}}{\cos^2 x} < 0$ jest równoważna koniunkcji $2\cos x - \sqrt{3} < 0$ i $\cos x \ne 0$, czyli $\cos x < \frac{\sqrt{3}}{2}$ i $\cos x \ne 0$.

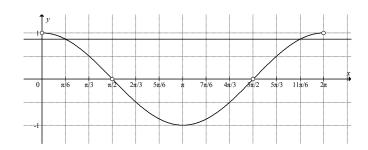
Zatem $x \in \left(\frac{\pi}{6} + 2k\pi, \frac{11\pi}{6} + 2k\pi\right)$, gdzie k jest liczbą całkowitą, i $x \neq \frac{\pi}{2} + m\pi$, gdzie m jest liczbą całkowitą.

W przedziałe $\langle 0, 2\pi \rangle$ rozwiązaniem tej nierówności jest każda liczba

$$x \in \left(\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{3\pi}{2}, \frac{11\pi}{6}\right).$$

Uwaga:

Nierówności $\cos x < \frac{\sqrt{3}}{2}$ i $\cos x \neq 0$ możemy rozwiązać, np. odczytując odpowiednie argumenty funkcji $f(x) = \cos x$, dla których przyjmuje ona wartości mniejsze od $\frac{\sqrt{3}}{2}$ i różne od zera.



Funkcja cosinus przyjmuje w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ wartość $\frac{\sqrt{3}}{2}$ dla dwóch argumentów: $x = \frac{\pi}{6}$, $x = \frac{11\pi}{6}$. Ma również w tym przedziale dwa miejsca zerowe: $x = \frac{\pi}{2}$, $x = \frac{3\pi}{2}$.

Zatem zbiorem rozwiązań nierówności $\frac{2\cos x - \sqrt{3}}{\cos^2 x} < 0$ w przedziałe $\langle 0, 2\pi \rangle$ jest suma przedziałów

 $\left(\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{3\pi}{2}, \frac{11\pi}{6}\right).$

Schemat punktowania

Zdający zapisze, że nierówność $\cos^2 x \left(2\cos x - \sqrt{3}\right) < 0$ jest równoważna koniunkcji $\cos^2 x \neq 0$ i $2\cos x - \sqrt{3} < 0$ i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

- zapisze, że $\cos^2 x \neq 0$ dla $x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą albo
- zapisze, że $\cos^2 x \neq 0$ dla $x \neq \frac{\pi}{2}$ i $x \neq \frac{3\pi}{2}$ lub $\cos x \neq 0$ dla $x \neq \frac{\pi}{2}$ i $x \neq \frac{3\pi}{2}$, albo
 - rozwiąże nierówność $\cos x < \frac{\sqrt{3}}{2}$ w zbiorze liczb rzeczywistych:

$$x \in \left(\frac{\pi}{6} + 2k\pi, \frac{11\pi}{6} + 2k\pi\right)$$
, gdzie k jest liczbą całkowitą,

albo

• rozwiąże nierówność $\cos x < \frac{\sqrt{3}}{2}$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$: $x \in \left(\frac{\pi}{6}, \frac{11\pi}{6}\right)$ i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

$$x \in \left(\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{3\pi}{2}, \frac{11\pi}{6}\right) \text{ lub } x \in \left(30^{\circ}, 90^{\circ}\right) \cup \left(90^{\circ}, 270^{\circ}\right) \cup \left(270^{\circ}, 330^{\circ}\right).$$

Uwagi:

- 1. Zdający nie musi podawać rozwiązań ogólnych. Na każdym etapie rozwiązania może ograniczyć rozumowanie do przedziału $\langle 0, 2\pi \rangle$.
- 2. Jeżeli zdający zapisze, że $\cos^2 x \neq 0$ i podaje zbiór rozwiązań nierówności w postaci $x \in \left(\frac{\pi}{6}, \frac{11\pi}{6}\right)$ lub $x \in \left(\frac{\pi}{6} + 2k\pi, \frac{11\pi}{6} + 2k\pi\right)$, to za całe rozwiązanie otrzymuje **3 punkty**.
- 3. Jeżeli zdający poda wszystkie rozwiązania równania $\cos x = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ lub wszystkie rozwiązania równania $\cos x = \frac{\sqrt{3}}{2}$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy, to otrzymuje **1 punkt**.
- 4. Jeżeli zdający zapisze warunek $\cos x \neq 0$ i poda tylko $x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi$ lub $x \neq \frac{\pi}{2}$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy, to otrzymuje **1 punkt**.
- 5. Jeżeli zdający zapisze nierówność w postaci równoważnej $\cos^2 x \left(2\cos x \sqrt{3}\right) < 0$, wykona podstawienie $t = \cos x$, a następnie rozwiązując nierówność $t^2 \left(t \frac{\sqrt{3}}{2}\right) < 0$ przyjmuje, że 0 jest pierwiastkiem jednokrotnym wielomianu i konsekwentnie rozwiąże nierówność do końca, otrzymując $x \in \left(\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{3\pi}{2}, \frac{11\pi}{6}\right)$, to otrzymuje **2 punkty**.

Zadanie 12. (0-6)

III. Modelowanie matematyczne.	3. Równania i nierówności. Zdający stosuje wzory Viète'a, rozwiązuje równania i nierówności liniowe i kwadratowe z parametrem, rozwiązuje nierówności kwadratowe z jedną niewiadomą oraz równania i nierówności z wartością bezwzględną (R3.1, R3.2, 3.5, R3.9).
--------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Przykładowe rozwiązanie

Rozwiązanie zadania dzielimy na cztery etapy. W pierwszym etapie wyznaczymy wszystkie wartości parametru m, dla których trójmian f ma dwa różne pierwiastki. W drugim, wyznaczymy te wartości parametru m, dla których pierwiastki trójmianu spełniają warunek $|x_1-x_2|<3$. W trzecim wyznaczamy te wartości parametru m, dla których pierwiastki x_1, x_2 są tego samego znaku. W czwartym – końcowym etapie, wyznaczymy wszystkie szukane wartości parametru m.

I etap

Ponieważ trójmian f ma dwa różne pierwiastki, więc wyróżnik Δ tego trójmianu jest dodatni, zatem

$$\Delta = (2(m+1))^2 - 4 \cdot 1 \cdot (6m+1) > 0.$$

Nierówność $(2(m+1))^2 - 4 \cdot 1 \cdot (6m+1) > 0$ przekształcamy w sposób równoważny

$$\begin{split} 4\left(m^2+2m+1\right)-4\cdot \left(6m+1\right) &> 0\;,\\ m^2+2m+1-6m-1 &> 0\;,\\ m^2-4m &> 0\;,\\ m\left(m-4\right) &> 0\;. \end{split}$$

Rozwiązaniem tej nierówności jest każda liczba $m \in (-\infty, 0) \cup (4, +\infty)$.

II etap

I sposób

Nierówność $|x_1-x_2|<3$ można zapisać, stosując wzory na pierwiastki trójmianu kwadratowego, w postaci

$$\left| \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} - \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} \right| < 3,$$

$$\left| \frac{-\sqrt{\Delta}}{a} \right| < 3,$$

$$\left| \frac{-\sqrt{\Delta}}{1} \right| < 3,$$

$$\sqrt{\Delta} < 3$$

Ponieważ $\Delta > 0$, więc $\sqrt{\Delta} > 0$. Zatem obie strony nierówności są dodatnie. Stąd $0 < \Delta < 9$. Zatem

$$4(m^{2}+2m+1)-4(6m+1)-9<0,$$

$$4m^{2}-16m-9<0,$$

$$m \in \left(-\frac{1}{2}, \frac{9}{2}\right).$$

Strona 20 z 34

II sposób

Obie strony nierówności $|x_1-x_2|<3$ są dodatnie, więc podnosząc je do kwadratu, otrzymujemy nierówność równoważną

$$\left(x_1 - x_2\right)^2 < 9.$$

Tę nierówność możemy z kolei zapisać w postaci

$$(x_1 + x_2)^2 - 4x_1x_2 < 9$$
.

Ze wzorów Viète'a otrzymujemy nierówność z niewiadomą m:

$$4(m^{2}+2m+1)-4(6m+1)-9<0,$$

$$m \in \left(-\frac{1}{2}, \frac{9}{2}\right).$$

III etap

Ponieważ pierwiastki x_1 , x_2 są tego samego znaku, więc $x_1 \cdot x_2 > 0$. Ze wzoru Viète'a, otrzymujemy nierówność

$$\frac{6m+1}{1} > 0$$
, skąd $m > -\frac{1}{6}$.

IV etap

Wyznaczamy część wspólną zbiorów:

$$\left(-\frac{1}{6}, +\infty\right),$$

$$\left(-\frac{1}{2}, \frac{9}{2}\right),$$

$$\left(-\infty, 0\right) \cup \left(4, +\infty\right).$$

Ostatecznie $m \in \left(-\frac{1}{6}, 0\right) \cup \left(4, \frac{9}{2}\right)$.

Schemat punktowania

Rozwiązanie zadania składa się z czterech etapów.

• **Pierwszy** z nich polega na rozwiązaniu nierówności $\Delta > 0$:

$$m \in (-\infty, 0) \cup (4, +\infty)$$
.

Za poprawne rozwiązanie tego etapu zdający otrzymuje 1 punkt.

• **Drugi** etap polega na rozwiązaniu nierówności $|x_1 - x_2| < 3$. Za tę część rozwiązania zdający otrzymuje **3 punkty**.

Podział punktów za drugi etap rozwiązania:

1 punkt zdający otrzymuje, gdy:

- zapisze nierówność $|x_1 x_2| < 3$ w postaci $\left| -\sqrt{\Delta} \right| < 3$ lub $\left| \sqrt{\Delta} \right| < 3$, lub $\left(x_1 x_2 \right)^2 < 9$ albo
 - zapisze nierówność $|x_1 x_2| < 3$ w postaci: $\left| \frac{-b \sqrt{\Delta}}{2a} \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} \right| < 3 \Delta < 9$ lub $(x_1 + x_2)^2 4x_1x_2 < 9$.

2 punkty zdający otrzymuje, gdy zapisze nierówność z jedną niewiadomą *m*, np.

$$\left(-\frac{2(m+1)}{1}\right)^2 - 4 \cdot \frac{6m+1}{1} < 9$$

3 punkty zdający otrzymuje za rozwiązanie tej nierówności: $m \in \left(-\frac{1}{2}, \frac{9}{2}\right)$.

• **Trzeci** etap polega na ustaleniu, dla jakich *m* pierwiastki trójmianu są tego samego znaku.

1 punkt zdający otrzymuje za rozwiązanie nierówności $\frac{6m+1}{1} > 0$: $m \in \left(-\frac{1}{6}, +\infty\right)$.

• Czwarty etap polega na ustaleniu, dla których wartości parametru m pierwiastki trójmianu spełniają wszystkie warunki zadania. Wyznaczamy część wspólną zbiorów: $\left(-\frac{1}{6}, +\infty\right), \left(-\frac{1}{2}, \frac{9}{2}\right)$ i $\left(-\infty, 0\right) \cup \left(4, +\infty\right)$.

Za ten etap zdający może otrzymać 1 punkt, gdy:

- poprawnie wykonał przynajmniej dwa etapy spośród I, II i III, a ponadto w każdym z etapów otrzymał niepusty i różny od zbioru liczb rzeczywistych (R) zbiór rozwiązań albo
 - poprawnie wykonał etapy I lub III i otrzymał co najmniej 2 punkty za II etap, a ponadto w każdym z etapów otrzymał niepusty i różny od zbioru liczb rzeczywistych (R) zbiór rozwiązań.

Uwaga:

Jeżeli zdający popełni błąd merytoryczny w trakcie rozwiązywania warunku $\left|-\sqrt{\Delta}\right| < 3$ lub $\left|\sqrt{\Delta}\right| < 3$, np. podniesie obie strony nierówności do kwadratu i otrzyma $\Delta > 9$, to za II etap otrzymuje co najwyżej **1 punkt**.

Zadanie 13. (0-5)

IV. Użycie i tworzenie
strategii.

8. Geometria na płaszczyźnie kartezjańskiej. Zdający wyznacza równanie prostej, która jest równoległa lub prostopadła do prostej danej w postaci kierunkowej i przechodzi przez dany punkt, oblicza współrzędne punktu przecięcia dwóch prostych oraz wyznacza współrzędne środka odcinka (8.3, 8.4, 8.5).

Przykładowe rozwiazanie

Zauważamy, że jeżeli AC jest przekątną czworokąta ABCD, wpisanego w okrag i prosta AC jest osią symetrii tego czworokąta, to ten czworokąt jest deltoidem, a trójkąty ABC i ADC są prostokątne. Obliczymy najpierw współrzędne wierzchołka D, który jest obrazem wierzchołka B, w symetrii osiowej względem prostej AC. Ponieważ prosta BD jest prostopadła do prostej AC i przechodzi przez punkt B, więc jej równanie ma postać

$$y = -x + 8$$
.

Obliczamy współrzędne środka S przekątnej BD. Ponieważ jest to punkt przecięcia prostych AC i BD, więc wystarczy rozwiązać układ równań

$$\begin{cases} y = x + 2 \\ y = -x + 8 \end{cases}$$

Otrzymujemy stąd x = 3 i y = 5. Zatem punkt S ma współrzędne S = (3,5). Współrzędne punktu D spełniają zatem równania

$$\frac{x_D + 0}{2} = 3$$
 i $\frac{y_D + 8}{2} = 5$.

Stąd wynika, że $x_D = 6$ i $y_D = 2$, czyli D = (6,2).

Obliczymy teraz współrzędne wierzchołka C. Zauważamy, że jest to punkt przecięcia prostej AC i prostej CD, która jest prostopadła do prostej AD i przechodzi przez punkt D.

Ponieważ współczynnik kierunkowy prostej AD jest równy $\frac{2-32}{6-30} = \frac{5}{4}$, więc prosta CD ma równanie postaci

$$y = -\frac{4}{5}(x-6)+2$$
.

 $y = -\frac{4}{5}(x-6) + 2.$ Rozwiązujemy układ równań $\begin{cases} y = x+2 \\ y = -\frac{4}{5}(x-6) + 2 \end{cases}$ i otrzymujemy $\begin{cases} x = \frac{24}{9} = \frac{8}{3} \\ y = \frac{42}{9} = \frac{14}{3} \end{cases}.$

Zatem $C = (\frac{8}{3}, \frac{14}{3})$.

Schemat punktowania

Rozwiązanie zadania składa się z dwóch części. Pierwsza, to obliczenie współrzędnych punktu D, druga, to obliczenie współrzędnych punktu C. Mogą być one wykonane niezależnie od siebie, w dowolnej kolejności. Za pierwszą część rozwiązania zdający otrzymuje 2 punkty, a za drugą 3 punkty.

Schemat punktowania pierwszej części

1 punkt przyznajemy zdającemu, który wyznaczy równanie prostej BD: y = -x + 8 i zapisze, że punkt przecięcia prostych AC i BD jest środkiem odcinka BD lub wykorzysta ten fakt.

2 punkty przyznajemy zdającemu za obliczenie współrzędnych punktu D: D=(6,2).

Schemat punktowania drugiej części

1 punkt przyznajemy zdającemu, który zapisze, że trójkąt *ADC* jest trójkątem prostokątnym lub wykorzysta ten fakt.

2 punkty przyznajemy zdającemu za wyznaczenie równania prostej CD: $y = -\frac{4}{5}(x-6)+2$.

3 punkty przyznajemy zdającemu za obliczenie współrzędnych punktu $C: C = \left(\frac{8}{3}, \frac{14}{3}\right)$.

Uwaga:

Współrzędne punktu C zdający może obliczać inaczej. Poniżej schematy przydziału 3 punktów za obliczenie współrzędnych wierzchołka C.

- W przypadku obliczenia w pierwszej kolejności współrzędnych środka okręgu opisanego na danym czworokącie, który jest środkiem odcinka *AC*.
- **1 punkt** gdy zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą opisujące zależność $|SA|^2 = |SB|^2$,
- 2 punkty gdy zdający obliczy współrzędne punktu S,
- **3 punkty** gdy zdający obliczy współrzędne punktu *C*.
- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu *C*, z wykorzystaniem twierdzenia Pitagorasa w trójkącie *ABC*.
- **1 punkt** gdy zdający zauważy, że trójkąt ABC jest prostokątny, np. zapisze $|AC|^2 = |AB|^2 + |BC|^2$,
- **2 punkty** gdy zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą, wynikające z twierdzenia Pitagorasa w trójkącie *ABC*,
- **3 punkty** gdy zdający obliczy współrzędne punktu *C*.
- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu *C*, z wykorzystaniem symetralnej odcinka *AB* i środka okręgu opisanego na czworokącie *ABCD*.
- 1 punkt gdy zdający zapisze równanie symetralnej odcinka AB,
- **2 punkty** gdy zdający wyznaczy współrzędne środka okręgu przechodzącego przez punkty *A*, *B*, *C*, *D*,
- **3 punkty** gdy zdający obliczy współrzędne punktu *C*.
- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu *C*, z wykorzystaniem kąta pomiędzy prostymi *AD* i *AB*.
- **1 punkt** gdy zdający obliczy tangens kąta *DAB*,
- **2 punkty** gdy zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą z wykorzystaniem współczynników kierunkowych prostych *BC* i *CD* jako tangensów odpowiednich kątów,
- **3 punkty** gdy zdający obliczy współrzędne punktu *C*.

- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu *C*, z wykorzystaniem iloczynu skalarnego wektorów *BC* i *BA* (albo, po wyznaczeniu współrzędnych punktu *D*, wektorów *DA* i *DC*).
- **1 punkt** gdy zdający zapisze, że wektory BC i BA albo DA i DC są prostopadłe lub wyznaczy ich współrzędne,
- **2 punkty** gdy zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą wynikające z zerowania się iloczynu skalarnego wektorów,
- **3 punkty** gdy zdający obliczy współrzędne punktu *C*.
- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu *C*, z wykorzystaniem równania okręgu przechodzącego przez punkty *A*, *B*, *D*.
- **1 punkt** gdy zdający zapisze układ trzech równań z trzema niewiadomymi, z którego można obliczyć współczynniki w równaniu okregu,
- 2 punkty gdy zdający wyznaczy równanie okręgu opisanego na trójkącie ABD,
- **3 punkty** gdy zdający obliczy współrzędne punktu *C*.
- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu *C*, z wykorzystaniem twierdzenia cosinusów.
- 1 punkt gdy zdający wyznaczy cosinus kata BAD,
- **2 punkty** gdy zdający zastosuje twierdzenie cosinusów w trójkącie *BCD* i zapisze równanie z jedną niewiadomą,
- **3 punkty** gdy zdający obliczy współrzędne punktu *C*.
- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu *C*, z wykorzystaniem twierdzenia o wysokości w trójkącie prostokątnym *ABC* (albo, po wyznaczeniu współrzędnych punktu *D*, w trójkącie *ACD*).
- **1 punkt** gdy zdający wyznaczy długości odcinków AS i BS, lub AS i DS, gdzie S jest spodkiem wysokości trójkąta należącym do boku AC,
- **2 punkty** gdy zdający zastosuje twierdzenie o wysokości w trójkącie prostokątnym i zapisze równanie z jedną niewiadomą,
- **3 punkty** gdy zdający obliczy współrzędne punktu *C*.

Zadanie 14. (0-3)

III. Modelowanie matematyczne.	10. Elementy statystyki opisowej. Teoria prawdopodobieństwa i kombinatoryka. Zdający wykorzystuje wzory na liczbę permutacji, kombinacji, wariacji i wariacji z powtórzeniami do zliczania obiektów w bardziej złożonych sytuacjach kombinatorycznych (R10.1).
--------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Przykładowe rozwiazania

I sposób

Miejsce dla cyfry 1 wybieramy na $\binom{10}{3}$ sposobów. Na pozostałych siedmiu miejscach rozmieszczamy cyfry 2 lub 3 w dowolnym porządku na 2^7 sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$\binom{10}{3} \cdot 2^7 = 120 \cdot 128 = 15360$$

różnych liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy.

II sposób

Rozpatrzymy trzy rozłączne przypadki, w zależności od tego, jaka cyfra została zapisana na pierwszym miejscu.

1. Jeżeli na pierwszym miejscu jest cyfra 1, to miejsce dla pozostałych dwóch jedynek wybieramy na $\binom{9}{2}$ sposobów, na pozostałych siedmiu miejscach rozmieszczamy cyfrę 2 lub

cyfrę 3 w dowolnym porządku na 2^7 sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$1 \cdot \binom{9}{2} \cdot 2^7 = 36 \cdot 128 = 4608$$

liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy, przy czym na pierwszym miejscu jest cyfra 1.

2. jeżeli na pierwszym miejscu jest cyfra 2, to miejsce dla trzech jedynek wybieramy na $\binom{9}{3}$ sposobów, na pozostałych sześciu miejscach rozmieszczamy cyfrę 2 lub cyfrę 3 w dowolnym porzadku na 2^6 sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$1 \cdot \binom{9}{3} \cdot 2^6 = 84 \cdot 64 = 5376$$

liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy, przy czym na pierwszym miejscu jest cyfra 2.

3. (rozumowanie analogiczne jak w p. 2.). Jeżeli na pierwszym miejscu jest cyfra 3, to miejsce dla trzech jedynek wybieramy na $\binom{9}{3}$ sposobów, na pozostałych sześciu miejscach

rozmieszczamy cyfrę 2 lub cyfrę 3 w dowolnym porządku na 2⁶ sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$1 \cdot \binom{9}{3} \cdot 2^6 = 84 \cdot 64 = 5376$$

liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy, przy czym na pierwszym miejscu jest cyfra 3. Sumujemy liczby powstałe w każdym z trzech przypadków i otrzymujemy:

$$4608 + 2.5376 = 15360$$

liczb dziesięciocyfrowych zapisanych wyłącznie za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy.

III sposób

Rozpatrzymy osiem rozłącznych przypadków, wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy:

- 1. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki i 7 trójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 7!} = 120$,
- 2. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 1 dwójka i 6 trójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3!\cdot 6!} = 840$,
- 3. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 2 dwójki i 5 trójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 2! \cdot 5!} = 2520,$
- 4. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 3 dwójki i 4 trójki, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 3! \cdot 4!} = 4200,$
- 5. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 4 dwójki i 3 trójki, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 4! \cdot 3!} = 4200,$
- 6. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 5 dwójek i 2 trójki, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 5! \cdot 2!} = 2520,$
- 7. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 6 dwójek i 1 trójka, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3!\cdot 6!} = 840$,
- 8. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki i 7 dwójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 7!} = 120$.

Sumujemy liczby otrzymane w każdym przypadku i otrzymujemy:

$$2 \cdot (120 + 840 + 2520 + 4200) = 2 \cdot 7680 = 15360$$

różnych liczb dziesięciocyfrowych zapisanych wyłącznie za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy.

Schemat punktowania

• miejsce dla cyfry 1 można wybrać na $\binom{10}{3}$ sposobów

albo

• miejsca dla cyfr 2 lub 3 można wybrać na $\binom{10}{7}$ sposobów,

albo

• cyfry 2 lub 3 można rozmieścić na 2⁷ sposobów,

albo

 jeżeli cyfra 1 jest na ustalonym (np. pierwszym) miejscu, to pozostałe dwie cyfry 1 można rozmieścić na (⁹/₂) sposobów,

albo

 jeżeli na ustalonym miejscu stoi jedna z cyfr 2 lub 3, to trzy cyfry 1 można rozmieścić na (⁹/₃) sposobów,

albo

• jeżeli cyfry 1 stoją na ustalonych trzech miejscach, to jeśli w liczbie występuje n cyfr 2, to cyfry 2 i 3 można rozmieścić na $\binom{7}{n}$ sposobów dla przynajmniej jednej konkretnej liczby n,

albo

• jest 8 rozłącznych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• zapisze, że liczba rozpatrywanych liczb dziesięciocyfrowych jest równa np. $\binom{10}{3} \cdot 2^7$

albo

• zapisze, ile jest liczb w każdym z rozpatrywanych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy,

albo

zapisze osiem rozłącznych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy oraz w przynajmniej jednym przypadku zapisze liczbę takich liczb, np. (10/3)·1

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• zapisze, że jest $\binom{10}{3} \cdot 2^7 = 15360$ liczb dziesięciocyfrowych zapisanych wyłącznie za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy

albo

• zsumuje liczby otrzymane w każdym z rozpatrywanych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy i zapisze, że jest ich 15360.

Uwagi:

- 1. Rozwiązanie uznajemy za pełne, jeżeli zdający zapisze liczbę rozpatrywanych liczb dziesięciocyfrowych bez użycia symbolu Newtona.
- 2. Jeżeli zdający w swoim rozwiązaniu przedstawia zapisy, dla których brak bezpośredniej interpretacji kombinatorycznej i zapisom tym nie towarzyszą stosowne objaśnienia, to nie może otrzymać maksymalnej liczby punktów, przy czym za rozwiązanie, zawierające

jedynie zapisy pojedynczych liczb lub symboli Newtona (typu 120, 128, $\binom{10}{7}$), bez stosownych objaśnień, zdający otrzymuje **0 punktów**, a za rozwiązanie, zawierające jedynie zapisy działań na liczbach (typu $120 \cdot 128 = 15360$), bez stosownych objaśnień zdający może otrzymać co najwyżej **1 punkt**.

- 3. Jeżeli zdający przedstawia rozwiązanie, w którym części zapisanych liczb lub działań na liczbach nie towarzyszą stosowne objaśnienia, to za takie rozwiązanie może otrzymać co najwyżej **2 punkty**.
- 4. Zdający może skorzystać ze wzoru dwumianowego Newtona i zapisać:

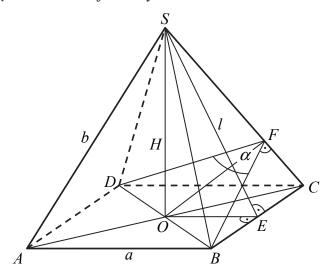
$$\binom{10}{3} \cdot \left\{ \binom{7}{7} + \binom{7}{6} + \binom{7}{5} + \binom{7}{5} + \binom{7}{4} + \binom{7}{3} + \binom{7}{3} + \binom{7}{1} + \binom{7}{1} + \binom{7}{0} \right\} = \binom{10}{3} \cdot 2^7 = 120 \cdot 128 = 15360 .$$

Zadanie 15. (0-6)

IV. Użycie i tworzenie strategii.	9. Stereometria. Zdający rozpoznaje w graniastosłupach i ostrosłupach kąty między ścianami, stosuje trygonometrię do obliczeń długości odcinków, miar kątów, pól powierzchni i objętości (9.4, 9.6).
-----------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Przykładowe rozwiązanie

Strategię rozwiązania zadania można zrealizować na wiele sposobów. Każdy z nich różni się zestawem i kolejnością zastosowanych związków między odcinkami w ostrosłupie. Przyjmijmy następujące oznaczenia jak na rysunku.



Wtedy
$$|OB| = \frac{a\sqrt{2}}{2}$$
, $|OE| = \frac{a}{2}$, $| \not \subset BFO | = 60^\circ$.

Ponieważ trójkąt *BFO* jest prostokątny, stąd $\frac{|BO|}{|BF|} = \sin 60^{\circ}$. Zatem

$$|BF| = \frac{|BO|}{\sin 60^{\circ}} = \frac{\frac{a\sqrt{2}}{2}}{\frac{\sqrt{3}}{2}} = \frac{a\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{2}{\sqrt{3}} = \frac{a\sqrt{6}}{3}.$$

Trójkąty *SEC* i *BFC* są podobne, stąd $\frac{|SE|}{|SC|} = \frac{|BF|}{|BC|}$, czyli $\frac{l}{b} = \frac{a\sqrt{6}}{3}$. Zatem $l = \frac{b\sqrt{6}}{3}$.

Korzystamy z twierdzenia Pitagorasa w trójkątach prostokątnych *EOS* i *BOS*, skąd otrzymujemy układ równań:

$$\begin{cases} H^2 + \left(\frac{a}{2}\right)^2 = \left(\frac{b\sqrt{6}}{3}\right)^2 \\ H^2 + \left(\frac{a\sqrt{2}}{2}\right)^2 = b^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 25 + \left(\frac{a}{2}\right)^2 = \left(\frac{b\sqrt{6}}{3}\right)^2 \\ 25 + \left(\frac{a\sqrt{2}}{2}\right)^2 = b^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 25 + \frac{a^2}{4} = \frac{2b^2}{3} \\ 25 + \frac{a^2}{2} = b^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 300 + 3a^2 = 8b^2 \\ 50 + a^2 = 2b^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b^2 = 75 \\ a^2 = 100 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b = 5\sqrt{3} \\ a = 10 \end{cases}$$

Stąd pole P podstawy ABCD ostrosłupa jest równe $P=a^2=100$, więc objętość ostrosłupa jest równa: $V=\frac{1}{3}\cdot 100\cdot 5=\frac{500}{3}$.

Schemat punktowania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania zadania1 p.

Zdający

• zastosuje twierdzenie Pitagorasa w trójkącie SOC

albo

• zastosuje twierdzenie Pitagorasa w trójkącie SOE,

albo

• zastosuje twierdzenie cosinusów w trójkącie BFD,

albo

zapisze funkcję trygonometryczną kąta ostrego w trójkącie OBF,

albo

• zapisze proporcję wynikającą z podobieństwa trójkątów SEC i BCF,

albo

zapisze proporcję wynikającą z podobieństwa trójkątów SOC i OFC

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Uwaga:

Jeżeli zdający zapisze związki, z których można obliczyć długość krawędzi podstawy lub długość przekątnej podstawy ostrosłupa, ale pominie jedno równanie potrzebne do zakończenia obliczeń, to otrzymuje **2 punkty**.

Rozwiązanie prawie pełne 5 p.

Zdający

- obliczy długość krawędzi podstawy lub długość przekątnej podstawy ostrosłupa albo
 - obliczy długość krawędzi podstawy lub długość przekątnej podstawy ostrosłupa, popełniając błędy rachunkowe i konsekwentnie do tego obliczy objętość ostrosłupa.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający obliczy objętość ostrosłupa: $V = \frac{500}{3}$.

Uwagi:

- 1. Jeżeli zdający rozpatruje inną bryłę, np. ostrosłup, którego podstawą nie jest kwadrat albo ostrosłup, którego ściany boczne są trójkątami równobocznymi, to otrzymuje **0 punktów**.
- 2. Jeżeli zdający błędnie interpretuje kąt między sąsiednimi ścianami bocznymi, ale przy korzystaniu z własności figur, w których ten kąt nie występuje, wykazuje się innymi umiejętnościami matematycznymi, to otrzymuje co najwyżej **1 punkt**.
- 3. Jeżeli zdający odczyta wartość $\sin \angle BFO = \sin 60^\circ$ z tablic i wykona obliczenia na przybliżeniach, to otrzymuje co najwyżej **5 punktów**.

Zadanie 16. (0-7)

III. Modelowanie	11.
matematyczne.	rozv

11. Rachunek różniczkowy. Zdający stosuje pochodne do rozwiązywania zagadnień optymalizacyjnych (R11.6).

Przykładowe rozwiązanie

Niech C = (x, y) będzie wierzchołkiem trapezu ABCD. Wówczas $C = (x, 2 - \frac{1}{2}x^2)$, gdzie 0 < x < 2. Ponieważ |AB| = 4, |CD| = 2x, a wysokość trapezu jest równa $h = 2 - \frac{1}{2}x^2$, więc pole P tego trapezu określone jest wzorem

$$P(x) = \frac{4+2x}{2} \cdot \left(2 - \frac{1}{2}x^2\right) = (x+2) \cdot \frac{1}{2} \left(4 - x^2\right) = \frac{1}{2} \left(8 + 4x - 2x^2 - x^3\right) = 4 + 2x - x^2 - \frac{1}{2}x^3$$

dla każdej liczby rzeczywistej 0 < x < 2.

Pochodna funkcji $P(x) = 4 + 2x - x^2 - \frac{1}{2}x^3$ jest równa $P'(x) = 2 - 2x - \frac{3}{2}x^2$ dla $x \in (0,2)$.

Obliczamy miejsca zerowe pochodnej i badamy jej znak.

Ponieważ
$$P'(x) = -\frac{3}{2}(x^2 + \frac{4}{3}x - \frac{4}{3}) = -\frac{3}{2}((x + \frac{2}{3})^2 - \frac{16}{9}) = -\frac{3}{2}(x - \frac{2}{3})(x + 2)$$

oraz $-\frac{3}{2}(x+2) < 0$ dla każdego $x \in (0,2)$, więc:

P'(x) = 0 wtedy i tylko wtedy, gdy $x = \frac{2}{3}$,

P'(x) > 0 wtedy i tylko wtedy, gdy $x - \frac{2}{3} < 0$ i $x \in (0,2)$, czyli dla $x \in (0,\frac{2}{3})$,

P'(x) < 0 wtedy i tylko wtedy, gdy $x - \frac{2}{3} > 0$ i $x \in (0,2)$, czyli dla $x \in (\frac{2}{3},2)$.

Zatem w przedziale $\left(0,\frac{2}{3}\right)$ funkcja P jest rosnąca, w przedziale $\left(\frac{2}{3},2\right)$ jest malejąca, a w punkcie $x=\frac{2}{3}$ osiąga maksimum. Jeżeli $x=\frac{2}{3}$, to $C=\left(\frac{2}{3},2-\frac{1}{2}\cdot\left(\frac{2}{3}\right)^2\right)=\left(\frac{2}{3},\frac{16}{9}\right)$.

Uwaga:

Zdający może zauważyć, że z nierówności dla średniej arytmetycznej i średniej geometrycznej wynika, że dla $x \in (0,2)$ iloczyn

$$(x+2)(4-x^2) = (x+2)(x+2)(2-x) = 4(\frac{x}{2}+1)(\frac{x}{2}+1)(2-x)$$

przyjmuje największą wartość równą

$$4\left(\frac{\frac{x}{2}+1+\frac{x}{2}+1+2-x}{3}\right)^3 = 4\cdot\left(\frac{4}{3}\right)^3, \text{ gdy } \frac{x}{2}+1=2-x, \text{ czyli dla } x=\frac{2}{3}.$$

Takie rozumowanie zastępuje drugi etap rozwiązania.

Schemat punktowania

Rozwiązanie zadania składa się z trzech etapów.

- Pierwszy etap składa się z trzech części:
 - a) zapisanie długości podstawy CD i wysokości trapezu ABCD w zależności od zmiennej x: |CD| = 2x, $h = 2 \frac{1}{2}x^2$,
 - b) zapisanie pola trapezu *ABCD* jako funkcji zmiennej *x*: $P(x) = \frac{4+2x}{2} \cdot \left(2 \frac{1}{2}x^2\right)$ lub $P(x) = 4 + 2x x^2 \frac{1}{2}x^3$,
 - c) określenie dziedziny funkcji P: (0,2).

Za każdą część tego etapu zdający otrzymuje po **1 punkcie**, przy czym, jeżeli zdający od razu zapisze poprawnie pole trapezu w zależności od jednej zmiennej, to otrzymuje punkt za część a) i punkt za część b).

- Drugi etap składa się z trzech części:
 - a) wyznaczenie pochodnej funkcji wielomianowej $f(x) = 4 + 2x x^2 \frac{1}{2}x^3$:

$$f'(x) = 2 - 2x - \frac{3}{2}x^2$$
,

b) obliczenie miejsc zerowych pochodnej funkcji P: $x = \frac{2}{3}$ lub pochodnej funkcji f:

$$x = -2$$
, $x = \frac{2}{3}$,

c) zbadanie znaku pochodnej funkcji P i uzasadnienie, że dla $x = \frac{2}{3}$ funkcja P osiąga wartość największą.

Uwaga:

Znak pochodnej zdający może zaznaczyć w inny sposób, np. na rysunku szkicując krzywą zbliżoną do wykresu pochodnej.

• Trzeci etap.

Obliczenie współrzędnych wierzchołka C tego z rozpatrywanych trapezów, którego pole jest największe:

$$C = \left(\frac{2}{3}, \frac{16}{9}\right)$$
.

Za poprawne rozwiązanie tego etapu zdający otrzymuje 1 punkt.

Uwagi:

- 1. Jeżeli zdający zapisze pole trapezu P z pominięciem czynnika $\frac{1}{2}$, we wzorze na pole trapezu, lub z błędem rachunkowym, to może otrzymać co najwyżej **6 punktów**.
- 2. Jeżeli zdający zapisze pole trapezu *P* z błędem rzeczowym, innym niż opisany w uwadze 1., to może otrzymać co najwyżej **1 punkt** za całe rozwiązanie, a jeżeli dodatkowo wyznaczy dziedzinę funkcji *P*, to może otrzymać co najwyżej **2 punkty** za całe rozwiązanie.
- 3. Jeżeli zdający obliczy pochodną funkcji P z błędem rachunkowym i otrzyma jako P' funkcję liniową albo funkcję kwadratową o ujemnym wyróżniku Δ lub o wyróżniku Δ równym 0, to może otrzymać punkty jedynie za I etap rozwiązania.
- 4. Jeżeli zdający poprawnie wyznaczy pochodną P' i współrzędne punktu C, ale nie poda poprawnego uzasadnienia, dotyczącego istnienia największej wartości funkcji P dla obliczonych współrzędnych, to może otrzymać co najwyżej **5 punktów**.