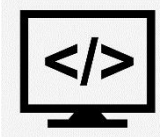


Nom / Prénom : ..... Classe : .....


Club de codage et de développement de jeu vidéo

## Mon carnet de progression


### Développeur

Freshman	OOO	
Junior	OOO OOO	
Senior	OOO OOO OOO OOO	
Leader	O	


### Sound designer

Freshman	OOO	
Junior	OOO OOO	
Senior	OOO OOO OOO OOO	
Leader	O	


### Scénariste

Freshman	OOO	
Junior	OOO OOO	
Senior	OOO OOO OOO OOO	
Leader	O	


### Graphiste

Freshman	OOO	
Junior	OOO OOO	
Senior	OOO OOO OOO OOO	
Leader	O	


### Level designer

Freshman	OOO	
Junior	OOO OOO	
Senior	OOO OOO OOO OOO	
Leader	O	

### Character designer

Freshman	OOO	
Junior	OOO OOO	
Senior	OOO OOO OOO OOO	
Leader	O	

### Animateur

Freshman	OOO	
Junior	OOO OOO	
Senior	OOO OOO OOO OOO	
Leader	O	

- ✓ Ce carnet individuel de progression vous est remis à l'inscription au club.
- ✓ Il permet de visualiser votre progression dans les différents métiers du développement de jeu vidéo.

### Comment ça marche ?

- Quand vous suivez nos tutoriels, ils vous indiquent à la fin que vous avez gagné un point de compétence, coloriez le cercle correspondant.
- Si vous passez environ 1 heure de recherche ou de travail dans un des métiers, coloriez le cercle correspondant.
- Vous pourrez ainsi "monter en grade" dans la hiérarchie du club :  
*Freshman → Junior → Senior → Leader.*
- Les "gradés" doivent pouvoir venir en aide à ceux qui n'ont pas leur expérience, entraïdons-nous!

Rappel : tous les tutoriels sont sur notre page Github :

<https://github.com/MaxGrondin/Tutoriels>