

Livret de projet

Nom du projet :

Concepteur(s) du projet :

1. Pré-production

1/ Choix de la plateforme (PC, Playstation, XBOX, Switch...)

Fait et validé →

☐

.....

2/ Choix du style de jeu

Fait et validé →

☐

.....

3/ Quelle ambiance (action, horreur, humour, enquête...)

Fait et validé →

☐

.....

4/ Ecriture du synopsis

Fait et validé →

☐

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

5/ Choix des membres de l'équipe et spécialités de chacun

Fait et validé →

☐

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

6/ Quel style de public visé ?

Fait et validé →

☐

.....

Pour les étapes suivantes, vos travaux écrits sont à joindre à ce dossier.

2. Production

1/ Etablir un planning des tâches à faire	Fait et validé →	
2/ Ecrire l’histoire détaillée du jeu, son début, sa fin, les objectifs du joueur	Fait et validé →	
3/ Ecrire l’histoire des personnages, leurs look et traits d’esprit	Fait et validé →	
4/ Designer et coder les personnages	Fait et validé →	
5/ Designer et coder les PNJ et éventuels ennemis	Fait et validé →	
6/ Construire les niveaux de jeu	Fait et validé →	
7/ Ajouter une interface de « menu principal »	Fait et validé →	
8/ Ajouter les sons et musiques	Fait et validé →	

3. Post-Production

1/ Tests d’une version Alpha	Fait et validé →	
2/ Correction des bugs	Fait et validé →	
3/ Publication du jeu	Fait et validé →	