

**Курс**  
**«Объектно-ориентированное**  
**программирование на C++»**

**Неделя №3**

**Тема: Перегрузка операторов**

**Задание 1.**

Создайте класс *Дробь* (или используйте уже ранее созданный вами). Используя перегрузку операторов реализуйте для него арифметические операции для работы с дробями (операции  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ).

**Задание 2.**

Создайте класс *Complex* (комплексное число) или используйте уже созданный вами класс. Создайте перегруженные операторы для реализации арифметических операций для по работе с комплексными числами (операции  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ).

**Задание 3.**

Создать класс *Overcoat* (верхняя одежда)  
Реализовать перегруженные операторы:

1. Проверка на равенство типов одежды (операция  $=$ );
2. Операцию присваивания одного объекта в другой (операция  $=$ );
3. Сравнение по цене двух пальто одного типа (операция  $>$ ).

**Задание 4.**

Создать класс *Flat* (квартира).

Реализовать перегруженные операторы:

1. Проверка на равенство площадей квартир (операция `==`);
2. Операцию присваивания одного объекта в другой (операция `=`);
3. Сравнение двух квартир по цене (операция `>`).