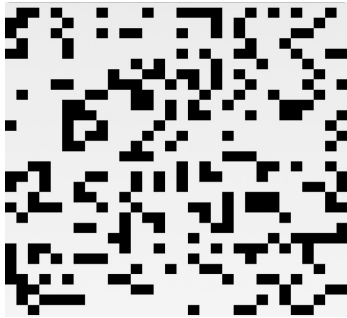


Тестовое задание

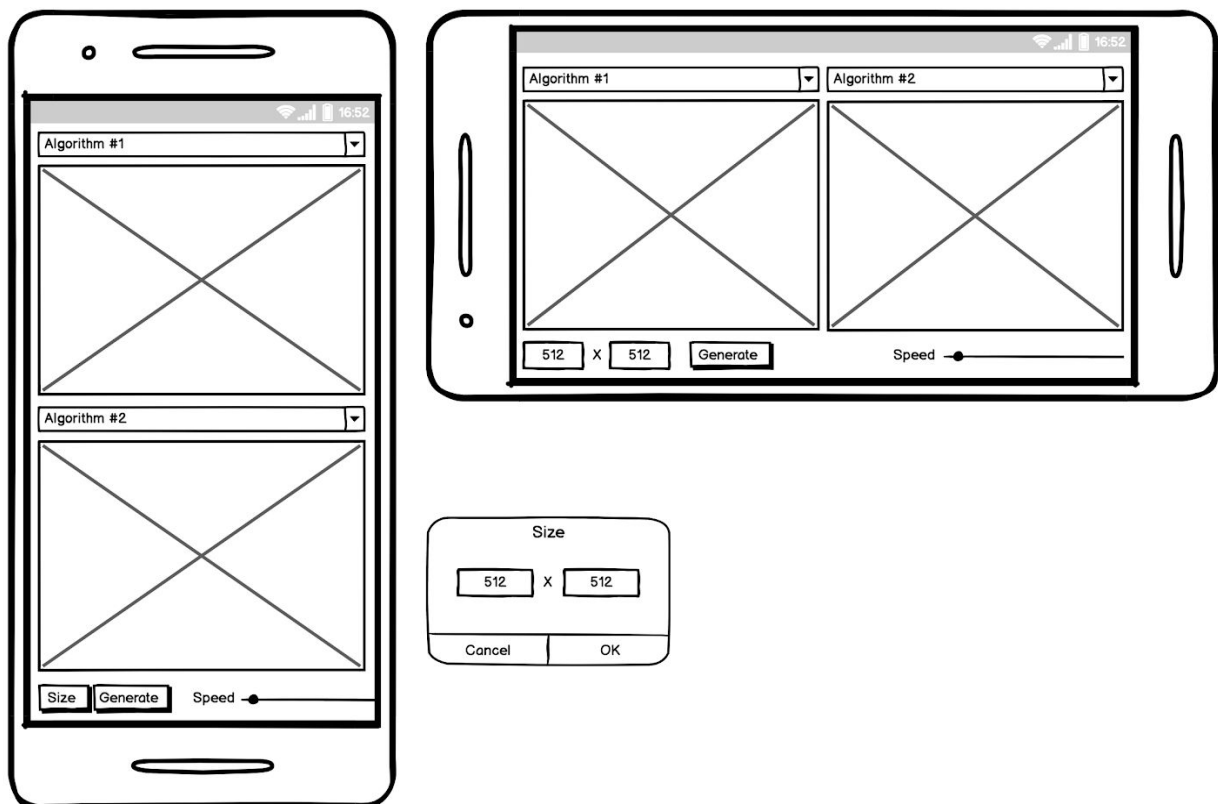
Нужно сделать приложение для визуализации алгоритмов заливки растрового изображения.



Вот что это значит. Сначала генерируешь простенькое двухцветное изображение (например, черно-белое). Затем тапаешь по любому месту изображения и соответствующая замкнутая область закрашивается другим цветом.

← Пример сгенерированного изображения.

Дизайн надо придумать самому, но вот макет:



После нажатия на кнопку “Generate” на экране одновременно отображаются 2 одинаковых изображения. Для каждого, с помощью спиннеров отдельно выбирается алгоритм заливки. После тапа по любому изображению соответствующие замкнутые области начинают постепенно (по шагам

алгоритма) закрашиваться. Скорость анимации (частота кадров / frame rate) регулируется ползунком "Speed". Размер изображений задаётся в пикселях, соблюдать правильное соотношение сторон этих изображений не обязательно, то есть изображение растягивается по ширине и высоте. Для выбора достаточно реализовать 3 алгоритма. Приложение не должно падать, особенно с ошибками `NullPointerException`, `OutOfMemoryException` или `StackOverflowException`. Все остальные улучшения (например, выбор цвета заливки, настройка параметров генерации, отображение метрик алгоритма и др.) по желанию. Для задания рекомендуется написать Custom View.

От тебя хочу:

1. Оценку срока когда мне ждать результат.
2. Код на Kotlin.
3. Ссылку на github репозиторий для этой задачки. Если будешь делать приватный, то добавь туда `formulahunter` и `fuckaqs`.
4. .apk файл с результатами, который я смогу на свой девайс поставить.
5. Сделать все хорошо и так, как считаешь правильным ☺