

Курс «Платформа Microsoft .NET и язык программирования C#»

Тема: Использование унаследованного программного кода

Домашнее задание

Задание 1.

Создайте библиотеку классов в виде файла .dll, опишите в ней класс Computer, у которого есть:

- 3–4 поля (марка, серийный номер и т.д.),
- свойства (к каждому полю),
- конструкторы (по умолчанию, с параметрами),
- методы, моделирующие функционирование ПК (включение/выключение, перегрузку).

Создайте ещё один проект и добавьте ссылку на эту библиотеку в этот проект.

В новом проекте, создайте класс Serializator, содержащий список List из нескольких компьютеров, а затем сериализуйте и запишите этот список в бинарный файл ComputerList.dat. Если такой файл уже существует - он перезаписывается.

Затем создайте класс Deserializator, который будет десериализовать и помещать в оперативную память список List, содержащий список из файла ComputerList.dat.