public class Main {  
 static final String delimeter = "\n...........\n";  
 public static <Scanner> void main(String[] args) {  
***//////////////Определение даты Пасхи в указанном году//////////////////////////////*** *System.out.println("Программа определения даты Пасхи в указанном пользователем году");  
 System.out.println("Введите год в периоде с 1900г по 2099г (для XX–XXI веков) (например, 2025):");  
 java.util.Scanner kb = new java.util.Scanner(System.in);  
 int year = kb.nextInt();//Метод nextInt() класса Scanner  
 // 1. Алгоритм Гаусса (упрощённый)  
 int a = year % 19;  
 int b = year % 4;  
 int c = year % 7;  
 int d = (19 \* a + 15) % 30;  
 int e = (2 \* b + 4 \* c + 6 \* d + 6) % 7;  
 int day = d + e;  
  
 // 2. Определение даты (старый стиль)  
 if (day <= 9) {  
 day += 22; // Март  
 } else {  
 day -= 9; // Апрель  
 }  
  
 // 3. Исключения (редкие случаи)  
 if (d == 29 && e == 6) day = 19;  
 if (d == 28 && e == 6) day = 18;  
  
 // 4. Переход в новый стиль (+13 дней для XX-XXI веков)  
 day += 13;  
 String month = (day > 30) ? "мая" : "апреля"; // Простое определение месяца  
  
 // 5. Вывод результата  
 System.out.println("Православная Пасха по новому стилю в " + year + "г.: "+ day + " " + month);  
///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////****/////////////проверка является ли число Палиндромом///////////////////////////////////*** *System.out.println("Программа-проверка является ли число Палиндромом");  
 System.out.println("Введите число:");  
 java.util.Scanner kb = new java.util.Scanner(System.in); // kb - keyboard  
 int number = kb.nextInt();//Метод nextInt() класса Scanner  
  
 int original = number; // Сохраняем оригинальное число  
 int reversed = 0;// инициализируем переменную для перевернутого числа  
  
 if (number < 0)  
 {  
 System.out.println("Число " + number + " - НЕ палиндром (отрицательные числа не учитываются)");  
 }  
 else if (number < 10)  
 {  
 System.out.println("Число " + number + " - палиндром (однозначное число)");  
 }  
 else  
 {  
 // Переворачиваем число только если оно положительное, а также двузначное и больше  
 while (number > 0)  
 {  
 reversed = reversed \* 10 + number % 10;  
 number /= 10;  
 }  
  
 if (original == reversed)  
 {  
 System.out.println("Число " + original + " - палиндром (перевёрнутое: " + reversed + ")");  
 }  
 else  
 {  
 System.out.println("Число " + original + " - НЕ палиндром (перевёрнутое: " + reversed + ")");  
 }  
 }  
///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////*

***/////////////////Программы вывода чисел на экран до указанного предела/////////////////***System.out.println("Введите верхний предел:");  
 java.util.Scanner kb = new java.util.Scanner(System.in); *// kb - keyboard* int limit = kb.nextInt();*//Метод nextInt() класса Scanner*

***/// ///////Вывод на экран ряд чисел Фибаначчи, до указанного предела////////////////***System.out.println("Программа вывода на экран ряда чисел Фибаначчи, до указанного предела");  
 System.out.println("Ряд Фибоначчи до " + limit + ":");  
 int a = 0, b = 1;  
 System.out.print(a + " " + b + " "); *// Выводим первые два числа* while (true)  
 {  
 int next = a + b;  
 if (next > limit)  
 {  
 break;  
 }  
 System.out.print(next + " ");  
 a = b;  
 b = next;  
 }  
 *///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////****//Вывод на экран ряда простых чисел, до указанного предела (алгоритм решето Эратосфена)****//Простое число — это натуральное число (целое положительное),  
//которое имеет ровно два различных натуральных делителя: 1 и само себя  
//Пример:7 — простое (делится на 1 и 7); 6 — составное (делится на 1, 2, 3, 6)* System.out.println("\n"+"Программа вывода на экран ряда простых чисел, до указанного предела (алгоритм решето Эратосфена)");  
 System.out.println("Ряд простых чисел до " + limit + ":");

… NOT DONE

***////Вывод на экран ряда совершенных чисел, до указанного предела (алгоритм Мерсенна)****//Совершенные числа — это натуральные числа,  
//которые равны сумме всех своих собственных делителей (делителей, меньших самого числа)  
//Пример:6 (Делители (кроме 6): 1, 2, 3; Сумма: 1+2+3=6)* System.out.println("\n"+"Программа вывода на экран ряда совершенных чисел, до указанного предела (алгоритм Мерсенна)");  
 System.out.println("Ряд совершенных чисел до " + limit + ":");

… NOT DONE

}  
}