

Курс: “Системное программирование”

Тема: Таймеры обратного вызова, мониторы

Домашнее задание

Задание 1. Создайте простейший текстовый редактор (можете взять приложение Блокнот из домашнего задания курса WPF). Используйте механизм таймеров для реализации функции, которая будет автоматически сохранять текущий текст каждые 30 секунд в специальный файл autosave.txt

Задание 2. Добавьте в программу поиск количества вхождений слова в тексте. Поиск должен производиться в одно значение, но в нескольких потоках, каждый из которых обрабатывает свою часть текста (например, текст делится на три трети, каждая обрабатывается одним из трёх потоков). Используйте механизм Монитор и ключевое слово lock, чтобы убедиться в правильности подсчёта.

Результат: архив с проектом, скриншоты приложения.