

Курс «Основы разработки приложений с использованием Windows Forms и WPF»

Тема: Трёхмерная графика

Домашнее задание

Задание 1.

Выведите на экран плоский квадрат красного цвета в трёхмерном пространстве. Сторона квадрата должна быть 2, его центр совпадать с центром координат. Камера должна располагаться в позиции 2, 2, 2 и направлена на центр координат.