

Курс «Основы разработки приложений с использованием Windows Forms и WPF»

Тема: Компоновка элементов

Домашнее задание

Задание 1.

Для домашнего задания первого урока, сделайте описание главного окна игры на языке XAML. Должно быть текстовое поле, где игра будет отображать свою догадку, кнопки “Угадал” или “Не угадал”, и кнопку “Заново”, чтобы начать игру с нуля. Расположить их нужно с помощью Grid или DockPanel.