

Курс: “Основы разработки приложений с использованием Windows Forms и WPF”

Тема: Панель инструментов

Задание 1.

Опишите с помощью XAML экран графического редактора. У него должно быть две панели инструментов - панель сверху, которая содержит кнопки “Отмена” и “Возврат”, “Копировать”, “Вырезать” и “Вставить”, “Обрезать по рамке” и т. Д. Также, у него должна быть панель сбоку, в которой будут стандартные инструменты - выделения, кисть, карандаш, рисования стандартных фигур и т.п. В нижней части экрана должна быть панель состояния StatusBar, в ней отображаются текущие координаты курсора мыши относительно полотна, размеры текущего полотна и процент приближения (является текстовым полем). Функционал делать не обязательно, можно заполнить просто подставными данными. Для позиционирования панелей используйте DockPanel. Область рисования можно задать с помощью Canvas.