Техническое задание для создания игры “Tank 1990”

1. Создать репозиторий на GitHub, для дальнейшего сохранения игры
2. Реализовать меню входа в игру с выбором режима(1 игрок, 2 игрока, строительство)
3. Реализовать отрисовку карты
4. Реализовать класс игрока
5. Реализовать класс врагов
6. Реализовать класс пули
7. Реализовать класс блоков
8. Реализовать уровни с различными картами