

Lógica de Programação II  
Professores: Joilson e Noeli

## ESPECIFICAÇÃO DA LISTA DE EXERCÍCIO 07

### **Padrão de nomenclatura das variáveis:**

Estilo Pascal (Pascal Case): o primeiro caracter da primeira palavra é maiúsculo e o primeiro caracter de cada palavra subsequente (se houver) em maiúscula.

Ex.: NotaAluno

**Os programas devem seguir o padrão de indentação conforme padrão definido na disciplina.**

**Utilize constantes sempre que possível!**

**1** - Desenvolva um programa que realize a leitura de uma string e, faça a gravação de cada caracter da string em uma linha do arquivo. Seu programa deve realizar a abertura do arquivo em modo de escrita e realizar as operações de validação de abertura e fechamento do arquivo.

**2** - Desenvolva um programa que leia o nome de arquivo, realize a abertura em modo de leitura, depois leia os caracteres do arquivo contando quantas vezes cada vogal aparece no texto. Deve ser totalizada a quantidade de vezes que cada vogal aparece independente de estar em maiúsculo ou minúsculo.

**3** - Desenvolva um programa que receba do usuário um arquivo texto, abra em modo leitura e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.

**4** - Desenvolva um programa no qual o usuário informa o nome do arquivo e uma palavra, e ele mostra o número de vezes que aquela palavra aparece no arquivo. Lembre-se que para finalizar uma string construída “manualmente” você deve adicionar um ‘\0’ após o último caracter válido da string.

\*Utilize o arquivo Trevo.txt disponível no Moodle -> Materiais Didáticos -> Arquivos de Texto

Lógica de Programação II  
Professores: Joilson e Noeli

Plano de Teste	
Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
<p>Digite o nome do arquivo com a extensão: Trevo.txt</p> <p>Digite o nome da palavra para pesquisar no arquivo: tu</p>	<p>Quantidade de palavras iguais a tu no arquivo Trevo.txt: 11</p>
<p>Digite o nome do arquivo com a extensão: Trevo.txt</p> <p>Digite o nome da palavra para pesquisar no arquivo: folhas</p>	<p>Quantidade de palavras iguais a folhas no arquivo Trevo.txt: 6</p>

**5** - O comando system do C executa qualquer comando que você pode escrever na linha de prompt de comandos do Windows. Se você colocar em um programa **system("dir")** o programa vai listar os arquivos que estão no diretório ou pasta onde o programa estiver rodando.

Quando você utiliza o comando **dir** e coloca a opção **> nome do arquivo**, as informações que seriam mostradas na tela são gravadas em um arquivo que terá o nome definido por você.

Ex: system("dir > Diretorio.txt")

Faça um programa para solicitar uma extensão de arquivo( cpp, doc, txt, mp3) e informar quantos arquivos existem com a extensão informada no diretório onde o programa foi executado.

Plano de Teste	
Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
<p>Qual extensão deve ser procurada? cpp</p>	<p>Este diretório tem 11 arquivos com a extensão cpp</p>

Lógica de Programação II  
Professores: Joilson e Noeli

--	--

**No plano de teste acima foi feito considerando que o diretório onde o programa está sendo executado tem os arquivos listados abaixo:**

```
04/10/2018 15:51 1.366 ExemploFuncao.cpp
04/10/2018 14:48 724.088 ExemploFuncao.exe
04/11/2018 12:11 1.800 Fazendo Tela.cpp
06/11/2018 15:21 723.947 Fazendo Tela.exe
06/11/2018 17:57 901 GravaStringsArq.cpp
06/11/2018 17:57 725.211 GravaStringsArq.exe
09/08/2018 12:01 204 Le 5numeros.cpp
09/08/2018 12:01 723.461 Le 5numeros.exe
31/08/2018 17:23 496 Le NomeClliente.cpp
30/08/2018 17:03 723.829 Le NomeClliente.exe
23/08/2018 18:42 <DIR> LPII_Lista03_21082018
12/09/2018 21:26 515 MatrizExercicio2.cpp
12/09/2018 21:26 723.657 MatrizExercicio2.exe
12/09/2018 21:46 584 MatrizExercicio3.cpp
12/09/2018 21:39 723.657 MatrizExercicio3.exe
12/09/2018 21:50 626 MatrizExercicio4.cpp
12/09/2018 21:50 724.343 MatrizExercicio4.exe
12/09/2018 21:58 680 MatrizExercicio5.cpp
12/09/2018 21:59 724.343 MatrizExercicio5.exe
13/09/2018 11:08 938 MatrizExercicio6.cpp
12/09/2018 22:09 724.343 MatrizExercicio6.exe
01/10/2018 16:10 1.186 MultiplicaMatriz.cpp
01/10/2018 16:10 724.855 MultiplicaMatriz.exe
```

**6** - Em alguns textos as pessoas colocam mais de um espaço em branco entre as palavras sem perceber. Considerando que o espaço em branco também é um caracter e que consome espaço para ser armazenado, foi solicitado a você que faça um programa que leia um arquivo texto e retire os espaços em branco em excesso, gravando em outro arquivo o texto com apenas um espaço em branco entre as palavras.

**7** - As pessoas atualmente utilizam muitos aplicativos de troca de mensagens e, neste contexto, começaram a utilizar abreviações de palavras. As pessoas mais idosas não compreendem esse novo dialeto da escrita e foi solicitado a você que crie um programa que leia uma mensagem contida em arquivo texto procure e troque as abreviações abaixo pela palavra completa e grave um arquivo com o texto alterado..

vc você  
kd cadê  
vlw valeu  
fds fim de semana

**8** - Os editores de texto têm uma função para substituir uma palavra por outra dentro de um texto. Faça um programa que leia um arquivo texto, depois leia uma palavra para ser procurada dentro do arquivo texto e outra palavra para substituir a primeira palavra dentro do arquivo texto. A palavra deve ser substituída em todas as suas

Lógica de Programação II

Professores: Joilson e Noeli

ocorrências no texto. O programa deve gravar o texto com as substituições em outro arquivo texto.