

# Grobablauf des Projekt 1 (Vorschlag)

- 1) Zusammenarbeit definieren, Terminfindung, Kontaktdaten austauschen  
**Vorschlag: Freitag, 26.09.2014 nach Modul BTI7064p ~14:15**
- 2) Initialdokument erstellen und Planung
  - a. Dokumente erstellen  
Projektplan, Back Log, Dokumentation, Arbeitsjournal, Diary
  - b. Ressourcenplanung mit Meilensteinen / Zwischenzielen
  - c. Ziele, Erfolgskriterien ausformulieren
  - d. Repository erstellen und allen Projektteilnehmern freigeben
- 3) Einlesen in Theorie, Bearbeiten der Tutorials
  - a. Automatentheorie
  - b. Unity3D (Editor, Engine)
  - c. Scripting (Unityscript)
- 4) Requirements an das Projekt
  - a. Functional Requirements
  - b. Non-Functional Requirements
  - c. Use Cases (Spielaktionen)
- 5) Prototyping / Design Thinking
  - a. Brainstorming, Ideen Pool, erste Prototypen (Papier)
  - b. State-Diagramme
  - c. Entscheid
  - d. Bei Bedarf neue Requirements formulieren / Backlog erweitern
- 6) Spielidee umsetzen
- 7) Spiel testen, Evaluation, Quality Management
  - a. Testszenarien unter Punkt 4 testen
- 8) Spiel verbessern und erweitern
  - a. Kann-Ziele realisieren
  - b. Polishing
  - c. Code Refactoring
- 9) Präsentation