# # TODO List

ONGOING

* Menü, Start des Games(TSCM)
* Patrouille vom Roboter mit der HSM umsetzen (TSCM)
* Inventar(Käser)
  + Anzeige(Käser)
  + Gegenstände aufnehmen und hinzufügen(Käser)
  + Inventar auf Levelobjekt anwenden (Käser)
* *Wie sieht das Konzept aus, um alle "Unity"-Stände zu vereinen? (Alle)*
  + *Vorschlag:*
    - ***Noch nicht updaten, jeder Für sich solange es geht, und die Alpha –*** *Version noch nicht gebraucht wird.*
    - *alle 2 Wochen abgleichen*
    - *Alles auf GIT*
* Licht und Räume kommunizieren miteinander und beeinflussen sich (Fäbu)
  + Vererbung, einfache Erweiterung durch geschickte Klassenwahl
* Ein System, damit der Spieler über Objekte und Zustände informiert werden kann (Käser)
  + Vorschlag: Popup am unteren Bildschirmrand, bei Interaktion mit (Käser)
  + Kleines Konzept für Einsatzgebiete
* Um die Ecke schauen vom Spieler realisieren (Fäbu)
  + Vorschlag: Kamera verändern, Spieler bleibt wo er ist(Fäbu)  
    Neigung hinzufügen
* Enemy kann Spieler entdecken(TSCM)
* Enemy kann Spieler folgen(TSCM)
* Enemy kann Spieler ausschalten. (TSCM)
* Pfadfindung bei geschlossenen Türen (TSCM)
* Tastaturbelegung
  + WASD to Move, c to crouch, Q and E to look around the corner, F to use object
* Alles in C# , (TSCM muss noch seine Scripts anschauen und auf C# modeln wenn nötig)
* Bewegung hat Fäbu schon gemacht, ist noch in JAVA Script
* Timer (Fäbu)
  + In Form eines Countdown Timers stylen
* Score (offen)
  + Items in den Räumen platzieren
* Neue Items um Level attraktiver zu machen (Fäbu)
  + Prefabs suchen um ev. neue Funktionen zu implementieren
* Spiel speichern und laden (Fäbu)
* Common Practices in Spielen nebst EventMessage-Dispatcher & State Machines   
  suchen in PDF und entsprechend ein Feature implementieren
* Matrix bauen für EventDispatcher:  
  Welche Objekte sich in welche Liste registrieren  
  Welche Objekte auf welche Messages wie reagieren
* Dokumentieren mit welche Tools wir gearbeitet haben in Unity und was für Komponenten wir verwenden

**Dokumente**

- To Do Liste / Backlog anpassen

- Anforderungsdokument für Gasenzer aktualisieren

- Backlog und Diary mit erledigten Aufgaben und Tasks nachführen