# Agenten im Spiel

## Spielfigur

### Aktionsmöglichkeiten

- Gehen

- Laufen

- Schleichen

- Ducken

- Springen

### Gegner

- Analog Spielfigur

#### Typ 1

#### Typ 2

### Neutrale Elemente

# Level

- In sich geschlossener Raum

- Auf einer Ebene

-

# Perspektive

First Person

# Allgemeine Komponenten

Minimap

# Spielprinzip / Ziel