Grobablauf des Projekt 1 (Vorschlag)

1. Zusammenarbeit definieren, Terminfindung, Kontaktdaten austauschen  
   Vorschlag: Freitag, 26.09.2014 nach Modul BTI7064p ~14:15
2. Initialdokument erstellen und Planung
   1. Dokumente erstellen   
      Projektplan, Back Log, Dokumentation, Arbeitsjournal, Diary
   2. Ressourcenplanung mit Meilensteinen / Zwischenzielen
   3. Ziele, Erfolgskriterien ausformulieren
   4. Repository erstellen und allen Projektteilnehmern freigeben
3. Einlesen in Theorie, Bearbeiten der Tutorials
   1. Automatentheorie
   2. Unity3D (Editor, Engine)
   3. Scripting (Unityscript)
4. Requirements an das Projekt
   1. Functional Requirements
   2. Non-Functional Requirements
   3. Use Cases (Spielaktionen)
5. Prototyping / Design Thinking
   1. Brainstorming, Ideen Pool, erste Prototypen (Papier)
   2. State-Diagramme
   3. Entscheid
   4. Bei Bedarf neue Requirements formulieren / Backlog erweitern
6. Spielidee umsetzen
7. Spiel testen, Evaluation, Quality Management
   1. Testszenarien unter Punkt 4 testen
8. Spiel verbessern und erweitern
   1. Kann-Ziele realisieren
   2. Polishing
   3. Code Refactoring
9. Präsentation