Einsatz des Computers in Raum B

Open Tasks

* Mit Tinu die Interaktion (Message abschicken) mit dem Computer einrichten
* Märcu um Methodenname für Robotspause fragen
* Elevatorobjekt ansprechen und freischalten
* Kontrolle, ob der Countdowntimer stoppt, nachdem das Menu aufgerufen wurde

Story

Ein Computer befindet sich im Raum B, der über den Kontrollraum freigegeben wurde:

Will man ihn verwenden, fordert er einem auf, die PC Batch Karte vorzulegen. Wenn man dies tut erscheint ein Menu, aus dem man 2 Eingaben machen kann.

a) Enable Elevator

b) Code for arming of the bomb (ändert ständig)

c) unlock treasureroom

d) Pause Robots for X Seconds (-> Weil die Wahrscheinlichkeit, die Bombe zu platzieren und dabei vom Roboter nicht erwischt zu werden sehr klein ist. Ein Roboter patroulliert / bewacht den Lift)

+) EXIT

+) reset (locked Räume, ändert Code, lockt Elevator)

Während dem das Menu geöffnet ist, pausiert das Spiel und auch die Navigation mit Maus und Tastatur wird blockiert.

Computer fährt herunter (rsp. das Menu wird ausgegraut), nachdem man 2 Optionen ausgewählt hat / meldet, dass 2 Eingaben getätigt wurden. Frage, ob man "zurücksetzen" will.

Falls ja, wird:

- Die Türe zum Treasurerrom geschlossen (Sound oder Hinweis, dass ein Raum wieder zu ging)

- Die Roboter wieder aktiviert und

- Der Lift wieder deaktiviert

- Der Bombencode gewechselt und

Nun hat man wieder 2 Auswahlmöglichkeiten.

Durch dieses Schema ist es fast zwingend, folgendermassen vorzugehen (wenn man die Roboterkonfrontation vermeiden will):

1. Auswahl Treasure Room + disable Robots -> Roboter danach manuell ausschalten können

2. Reset

3. Lift und Bombencode

4. Level verlassen