



Programmieren
Starten

Zusammenfassung

Basis-Wissen zu Objekten

JavaScript - Dynamische Webseiten entwickeln



OBJEKTE ERZEUGEN

Ein Objekt kann in JavaScript verschiedene Eigenschaften und Methoden besitzen. Eigenschaften beschreiben ein Objekt. Beispiel: Das Objekt Mensch hat die Eigenschaft „Name“, die Eigenschaft „Körpergröße“, „Alter“ usw. Im folgenden Beispiel wird ein Objekt „human“ mit verschiedenen Eigenschaften erstellt:

```
var human = {  
  name: "Jannick",  
  height: "180",  
  age: 30,  
  country: "DE",  
  children: ["Maria", "Karla", "Jens"]  
}
```

OBJEKT-EIGENSCHAFTEN AUSLESEN

Es gibt zwei Möglichkeiten, auf Eigenschaften zuzugreifen:

1. Möglichkeit

Mit der folgenden Zeile Code kann durch den **Punkt-Operator** auf das Alter des human-Objekts zugegriffen werden:

```
console.log(human.age);    //Ausgabe: 30
```

2. Möglichkeit

Das Objekt kann auch ähnlich **wie ein Array** verwendet werden, sodass beim Angeben des Eigenschaftsnamen zwischen eckigen Klammern auf deren Wert zugegriffen werden kann:

```
console.log(human["age"]); //Ausgabe: 30
```

OBJEKT-EIGENSCHAFTEN VERÄNDERN

Eigenschaften können folgendermaßen im Code angepasst werden:

```
human["age"] = 35;  
oder:  
human.age = 35;
```

WICHTIG

Bei der Erstellung des Objekts verwendet man innerhalb der geschweiften Klammern den Doppelpunkt nach dem Eigenschaftsnamen. Weist man anschließend einer Eigenschaft einen neuen Wert zu, verwendet man das -=Zeichen.

Array mit Objekten erstellen

Im folgenden Beispiel wird innerhalb des human-Objekts ein Array aus drei Objekten erstellt:

```
var human = {  
  name: "Jannick",  
  height: "180",  
  age: 30,  
  country: "DE",  
  children: [  
    {name: "Maria", age: 10},  
    {name: "Jens", age: 14},  
    {name: "Karla", age: 20}  
  ]  
}
```

Anschließend kann man beispielsweise einen Wert aus dem children-Array innerhalb des human-Objekts ausgeben lassen:

```
console.log(human.children[1].age); //vom Element bei Index 1 (Jens) wird die  
Eigenschaft age ausgegeben, also 14
```