



Programmieren
Starten

Zusammenfassung

Einstieg in die Welt von JavaScript

JavaScript - Dynamische Webseiten entwickeln



DEINE ERSTE ZEILE JAVASCRIPT

alert-Funktion

Diese Funktion öffnet im Browser ein kleines Fenster und zeigt den Inhalt an, der zwischen die Parameterklammern geschrieben wurde.

Beispiel:

```
alert("Hallo Jannick");
```

EINE JAVASCRIPT DATEI ERSTELLEN UND AUSFÜHREN

JavaScript Dateien können mit der Dateiendung **.js** erstellt werden.

Beispiel: main.js

src-Attribut

Mithilfe des src-Attributs kann auf eine externe JavaScript Datei verwiesen werden.

Beispiel:

```
<script src="main.js"></script>
```

KOMMENTARE

Kommentare sind Informationen, die man mit in den Code schreibt, welche jedoch nicht vom Compiler ausgeführt werden. Damit kann man bestimmte Codeabschnitte dokumentieren, sodass man sich zu einem späteren Zeitpunkt wieder darin zurechtfindet. Kommentare werden folgendermaßen geschrieben:

//

Durch zwei Slash-Zeichen kann ein **einzeiliger Kommentar** eingeleitet werden.

Beispiel:

```
//Das ist ein Kommentar
```

/* */

Durch das Slash-Zeichen und ein Sternchen kann ein **mehrzeiliger Kommentar** eingeleitet und abgeschlossen werden.

Beispiel:

```
/*
```

Das ist ein mehrzeiliger
Kommentar.

```
*/
```

INFORMATIONEN IN DIE KONSOLE SCHREIBEN

console.log()

Die log-Methode der console-Klasse kann etwas in der Konsole ausgeben.

Beispiel 1:

```
console.log("Ich bin in der Konsole");    //Gibt den Satz in der Konsole  
aus
```

Beispiel 2:

```
console.log(2 + 2);    //Gibt das Ergebnis in der Konsole aus, also 4
```

Entwicklerkonsole in Chrome öffnen

Strg + Shift + J

console.error()

Gibt eine Meldung als Fehler aus.

console.warn()

Gibt eine Meldung als Warnung aus.