

# Käyttöohje

Tässä käyttöohjeessa on selvitys miten peli suoritetaan ja miten peliä pelataan.

## Asennus

Ensiksi pitää varmistaa että poetry on asennettuna, sillä se hallitsee projektin riippuvuuksia.

Poetry asennetaan yksinkertaisella komennolla:

**poetry install**

Kun riippuvuudet on asennettu niin pelin voi käynnistää komennolla:

**poetry run python -m src.game**

## Pelaaminen

Peli alkaa kun käyttöliittymä pyytää pelaajaa syöttämään joko kivi, sakset, paperi tai lopeta. Syötteillä kivi, sakset tai paperi, peli alkaa ja tekoäly vastaa pelaajan syötteeseen. Lopeta komennolla poistutaan ohjelmasta.

Säännöt ovat yksinkertaiset: Kivi voittaa sakset. Sakset voittaa paperin. Ja paperi voittaa kiven. Jos pelaaja ja tekoäly valitsevat saman vaihtoehdon, niin lopputuloksena on tasapeli.