

Viikko 6

Viikolla kuusi korjasin Markovin ketjun toimimaan oikein, jotenkin tämän toiminta aikaisemmilla viikoilla oli teoriassa ymmärryksessä mutta käytännössä en saanut sitä kunnolla koodattua. Nyt siinä on järkevä matriisi missä se kerää historiaa pelisiirroista ja käytännössä rakentaa "patternia" pelaajan siirroista. Esim jos pelaaja pelaa kivi, kivi putkeen niin se on nyt matriisissa. Myös markovin aste toimii jos esim määritän konstruktorissa asteeksi 3 niin ketju on kolmen pitkä ja se muistaa pelaajan 3 viimeisintä siirtoa minkä mukaan se tekee ratkaisun.

Tällä hetkellä peli tulostaa matriisin joka kierroksen jälkeen, tämä on kuitenkin testausta ja debuggausta varten ja poistan tämän visuaalisen elementin tietenkin ennen lopullista palautusta.

Työtunnit: 10h