

Viikko 4

Viikolla 4 sain tehtyä ydintoiminnan valmiiksi. Aluksi tein toteutuksen pythonin omalla deque tietorakenteella, mutta sitten loppuviikosta tajusin(en ole ihan varma vieläkään) että ehkä tietorakenne pitäisi tehdä itse. No kuitenkin tein tietorakenteen liikkeiden historiasta ja näin ohjelma on myös suoraviivaisempi. Jouduin tutkimaan paljon eri esimerkkejä markovin ketjuista netistä, sekä konsultoimaan eri kysymyksillä chatGPT:että lähestymistavoista. Kirjoitin koodin tietenkin itse, eli chatGPT enimmäkseen neuvoi ranskalaisilla viivoilla koodin rakenteesta ja pseudokoodia minkä en usko olleen kovin järkevä tai oikein. Näillä syötteillä kuitenkin keksin googlata asiat järkevillä hakusanoilla ja ajan kanssa kirjoitin omasta mielestäni oikeanlaisen algoritmin ja omasta mielestä oikeanlaiset testit.

Koska python on henkilökohtaisesti vielä vähän oppimisvaiheessa (suoritin javalla koodaus kurssit), niin chatGPT auttoi syntaksin tarkistamisessa ja sen avulla on myös oppinut paljon eri pythonin toimintoja mitä en edes tiennyt olevan olemassa. Painotan vielä että tarkistukset ovat luokkaa aloittelija virheet, mitkä tarkistin myös pythonin dokumentaatiosta, eikä koko koodin copy pasteemista ja tarkistamista.

Mitä tulee koodin toimivuuteen tällä hetkellä, on se että ohjelma toimii lähes oikein niin että se voittaa minut ainakin selvin numeroin 50 pelikierroksen jälkeen. Ainoa hiomista vaativa asia on tällä hetkellä tekoälyn toimivuus jos kierroksia on pelattu alle markovin asteen määrän verran. Eli jos aste on 10, niin tekoäly arpoo satunnaisesti vastauksen 10 kertaa, jonka jälkeen se alkaa voittamaan paljon enemmän. Uskon saavani tämän korjattua alkuvuikosta luultavasti.

Maanantai:	3h erilaisten toteutusten tutkimista
Tiistai:	3h tekoälyn logiikan aloittelua
Keskiviikko:	4h hiomista ja logiikan kanssa tappelua
Torstai:	2h tietorakenteen muuttaminen pois deque:sta
Perjantai:	3h Testien kirjoitus/muutto ja dokumenttien kirjoittelua