

Viikko 1

Kävin läpi aihehuuettelon ja yritin etsiä itselleni sopivaa aiheutta. Päädyin lopulta kivi paperi sakset aiheeseen. Aihe vaikutti tarpeeksi yksinkertaiselta sovelluksen rakennetta ajatellen ja mukavan haastavalta varsinaiseen algoritmiin liittyen. Tein repositorion ja konfiguroin poetryn ja pylintin projektiin, mutta mitään varsinaista koodia en ehtinyt aloittaa.

Suurimman osan aikaa kävin läpi kurssimateriaalia ja pohdin sovellusrakennetta, sekä mietin minkälaisia algoritmia kannattaisi käyttää ohjelmassa. Koin että minun kannattaa ensin luoda toimiva tekstikäyttöliittymällä toimiva sovellus, joka toimii niin että tekoäly toimii satunnaisesti tai joku vastaava yksinkertainen ratkaisu. Näin alkuun saisin toimivan sovelluksen ja sen jälkeen kun ohjelma ja käyttöliittymä toimii, mietin ja rakennan algoritmin joka tekee tekoälystä järkevämmän ja kurssin haasteita vastaavan.

Oletan, että ohjelma kokonaisuutena selkenee kun aloitan koodaamaan ja samalla etsin jotain ideaa tekoälyä varten. Luultavasti tekoäly tulee pitämään kirjaa käyttäjän päätöksistä, ja se adaptoituu enemmän ja enemmän mitä enemmän pelaaja pelaa. Päällimmäisenä jäi mieleen Markovin ketju ja satunnaisuuteen perustuva algoritmi joka olisi painotettu. Markovin ketjun toteuttaminen vaikuttaa alkuun ainakin hyvin vaikealta, mutta tutustun siihen vielä tarkemmin. Toisella viikolla pyrin aloittamaan tekoälyn kehityksen vaikei sovellus muutoin ole valmis.

4.9 5h Loin repositorion ja konfiguroin projektia ja tietenkin valitsin aiheen.

5.9 8h Selvitin pari ongelmaa python asennuksen ja poetryn välillä sekä luin lisää aiheesta. Kirjoitin myös viikkoraportin ja määrittelydokumentin.