

## Лабораторная работа №2

Сдать часть 1 до 29.10(часть 2 до 05.11)

**Тема: «Синхронизация потоков и управление ресурсами».**

### *Общее задание:*

Синхронизация потоков при помощи критических секций и событий.

Разрешение ресурсных конфликтов.

Задача: Написать программу, моделирующую работу нескольких потоков-исполнителей (marker), которые конкурируют за общий ресурс (массив), под управлением главного потока (main).

### **Часть 1**

#### **Роль потока main (Управляющий поток):**

1. Создать и инициализировать нулями общий массив целых чисел (размер вводится с консоли).
  2. Запросить у пользователя количество потоков marker, которые нужно создать.
  3. Создать необходимые для синхронизации объекты:
    - a. Критическую секцию для защиты доступа к общему массиву.
    - b. Массив событий, которые потоки marker будут использовать, чтобы сообщить main о невозможности продолжать работу.
    - c. Массив событий для сигнализации потокам marker о необходимости завершиться.
    - d. Событие для одновременного запуска всех потоков marker.
  4. Запустить N потоков marker. Каждому потоку передать его порядковый номер, размер массива и необходимые объекты синхронизации.
  5. Дать общий сигнал на начало работы всем потокам marker.
  6. Войти в главный управляющий цикл:
    - a. Ждать, пока все активные потоки marker не сообщат о невозможности продолжать работу (используя массив событий).
    - b. Вывести на консоль текущее состояние массива.
    - c. Запросить у пользователя номер потока marker, который следует завершить.
    - d. Подать сигнал на завершение выбранному потоку.
    - e. Дождаться, пока этот поток действительно завершится.
    - f. Вывести на консоль состояние массива после того, как завершённый поток очистил свои отметки.
    - g. Подать сигнал на продолжение работы всем оставшимся потокам marker.
- Когда все потоки marker будут завершены, освободить все ресурсы и завершить программу.

### **Роль потока marker (Рабочий поток):**

После запуска ожидать сигнала к началу работы от main.

Инициализировать свой генератор случайных чисел (srand) своим порядковым номером.

Войти в основной рабочий цикл:

- a. Сгенерировать случайный индекс в пределах размера массива (rand() % array\_size).
- b. Войти в критическую секцию для эксклюзивного доступа к массиву.
- c. Проверить, свободна ли ячейка с этим индексом (array[index] == 0).
  - \* Если свободна: "поспать" 5 мс, записать в ячейку свой порядковый номер, "поспать" еще 5 мс.
  - \* Если занята: выйти из цикла и перейти к шагу 4.
- d. Покинуть критическую секцию.
- e. Продолжить цикл с шага 3а.

Если рабочий цикл прерван (не удалось найти свободную ячейку):

- a. Вывести на консоль свой номер, количество сделанных отметок и индекс ячейки, на которой произошла блокировка.
- b. Подать сигнал потоку main о том, что работа приостановлена.
- c. Ждать одного из двух сигналов от main: на продолжение или на завершение работы.

При получении сигнала на продолжение: вернуться к выполнению основного рабочего цикла (пункт 3).

При получении сигнала на завершение:

- a. Войти в критическую секцию.
- b. Найти в массиве все ячейки, отмеченные своим номером, и обнулить их.
- c. Покинуть критическую секцию.
- d. Завершить свою работу.

## **Часть 2**

Для написания тестов рекомендуется использовать один из фреймворков для модульного тестирования C++, например Google Test.

Потребуется модифицировать вашу программу так, чтобы основную логику можно было вызывать из тестового окружения (например, вынести логику main в отдельную функцию, принимающую параметры вместо интерактивного ввода).

### **Базовая функциональность (Unit/Integration Tests)**

Тест 1.1: Корректная маркировка одним потоком.

Сценарий: Запустить программу с 1 потоком marker и массивом из 10 элементов.

Проверка: Дождаться, когда поток сообщит о невозможности работы. Убедиться, что все 10 элементов массива помечены числом 1.

Тест 1.2: Корректная очистка при завершении.

Сценарий: Повторить сценарий теста 1.1, а затем подать потоку сигнал на завершение.

Проверка: После завершения потока убедиться, что все элементы массива снова равны нулю.

### **Проверка синхронизации (Concurrency Tests)**

Тест 2.1: Отсутствие гонки за ресурс.

Сценарий: Запустить 10 потоков marker с небольшим массивом (например, 20 элементов). Дать им поработать до полной блокировки.

Проверка: Проверить содержимое массива. Каждый элемент должен быть либо 0, либо одним из номеров потока (1..10). В массиве не должно быть "мусорных" значений, которые могли бы возникнуть при одновременной записи. Проверить, что общее количество помеченных ячеек равно размеру массива.

Тест 2.2: Корректное поочередное завершение.

Сценарий: Запустить 5 потоков с массивом на 30 элементов. Дождаться их блокировки. Затем в цикле 5 раз:

Подать сигнал на завершение одному из потоков (например, последнему активному).

Дождаться его завершения.

Промежуточная проверка: Убедиться, что из массива исчезли только отметки завершеного потока, а отметки остальных остались на месте.

Подать остальным сигнал на продолжение.

Проверка: В конце теста массив должен быть полностью пустым (все нули).