## Основы машинного обучения

Лекция 12

Решающие деревья

Евгений Соколов

esokolov@hse.ru

НИУ ВШЭ, 2023

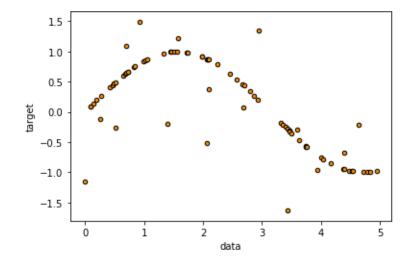
# Как делать нелинейные модели

- Признаки: площадь, этаж, расстояние до метро и т.д.
- Целевая переменная: рыночная стоимость квартиры

• Линейная модель:

$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь) + w_2 * (этаж) + w_3 * (расстояние до метро) + ···$$

• Вряд ли признаки линейно связаны с целевой переменной



• Линейная модель:

$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь) + w_2 * (этаж) + w_3 * (расстояние до метро) + ···$$

• Вряд ли признаки не связаны между собой

• Линейная модель с полиномиальными признаками:

$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь) + w_2 * (этаж)$$
 $+w_3 * (расстояние до метро) + w_4 * (площадь)^2$ 
 $+w_5 * (этаж)^2 + w_6 * (расстояние до метро)^2$ 
 $+w_7 * (площадь) * (этаж) + \cdots$ 

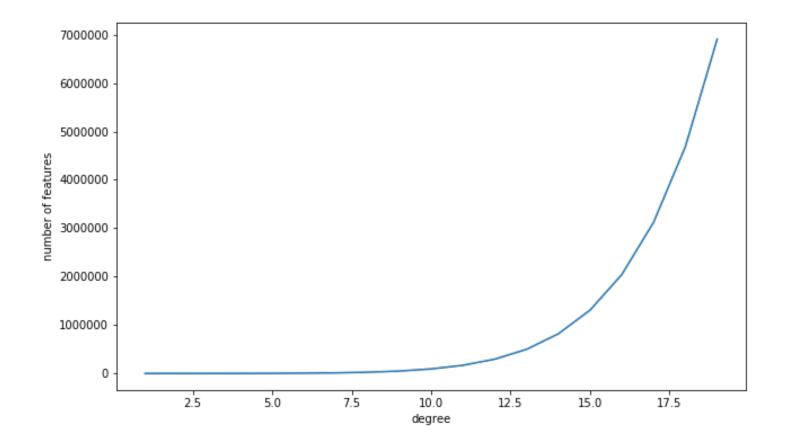
• Линейная модель с полиномиальными признаками:

$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь) + w_2 * (этаж)$$
 $+w_3 * (расстояние до метро) + w_4 * (площадь)^2$ 
 $+w_5 * (этаж)^2 + w_6 * (расстояние до метро)^2$ 
 $+w_7 * (площадь) * (этаж) + \cdots$ 

- Может быть сложно интерпретировать модель
- Что такое (расстояние до метро) \* (этаж)<sup>2</sup>?

- Допустим, изначально имеем 10 признаков
- Полиномиальных степени 2: 55
- Полиномиальных степени 3: 220
- Полиномиальных степени 4: 715

• Линейная модель с полиномиальными признаками:



• Линейная модель с полиномиальными бинаризованными признаками:

$$a(x) = w_0 + w_1 * [30 < площадь < 50]$$
  $+w_2 * [50 < площадь < 80] + \cdots$   $+w_{20} * [2 < этаж < 5] + \cdots$   $+w_{100} * [30 < площадь < 50][2 < этаж < 5] + \cdots$ 

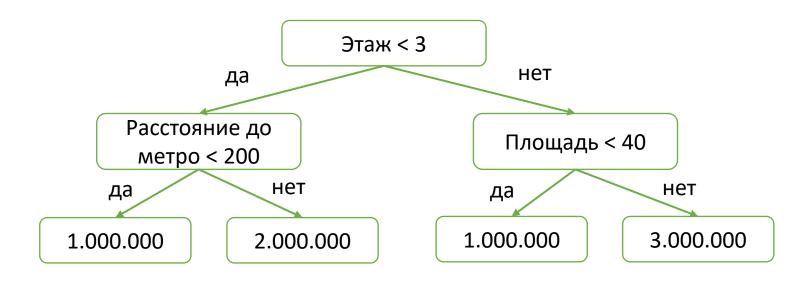
- Признаки интерпретируются куда лучше: [30 < площадь < 50][2 < этаж < 5][100 < расстояние до метро < 500]
- Но их станет ещё больше!

## Решающие деревья

## Логические правила

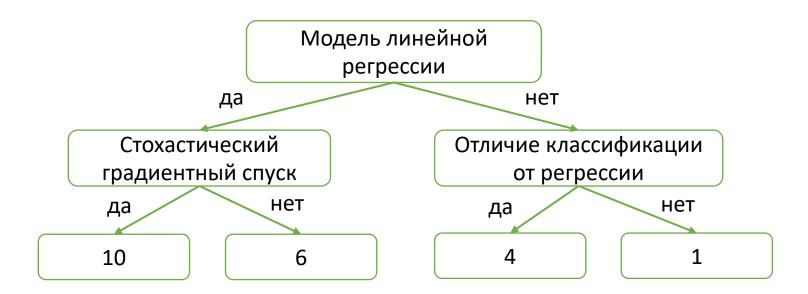
- [30 < площадь < 50][2 < этаж < 5][500 < расстояние до метро < 1000]
- Легко объяснить, как работают
- Находят нелинейные закономерности

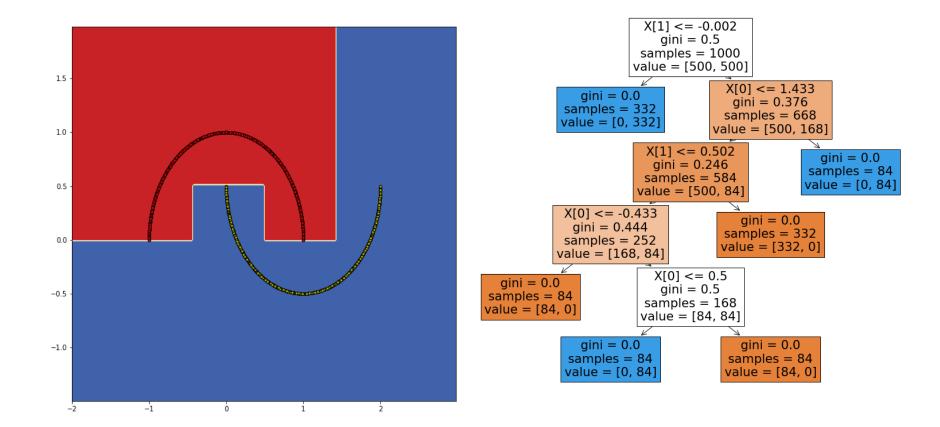
- Нужно как-то искать хорошие логические правила
- Нужно уметь составлять модели из логических правил

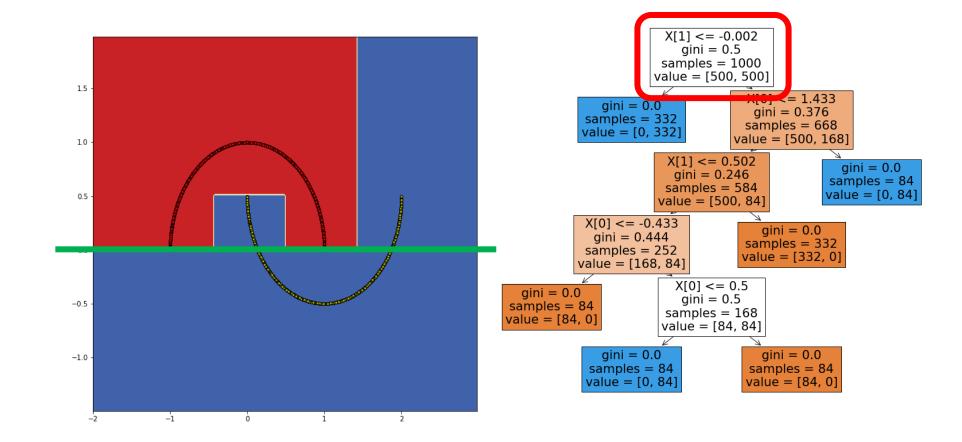


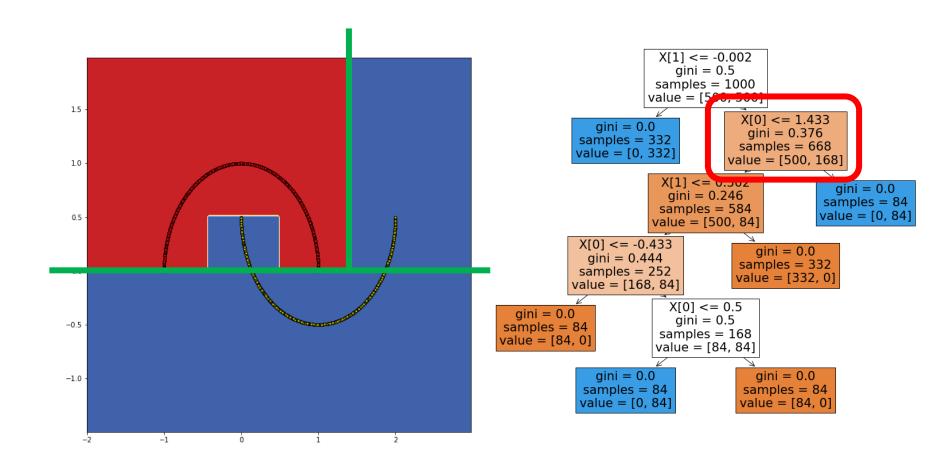


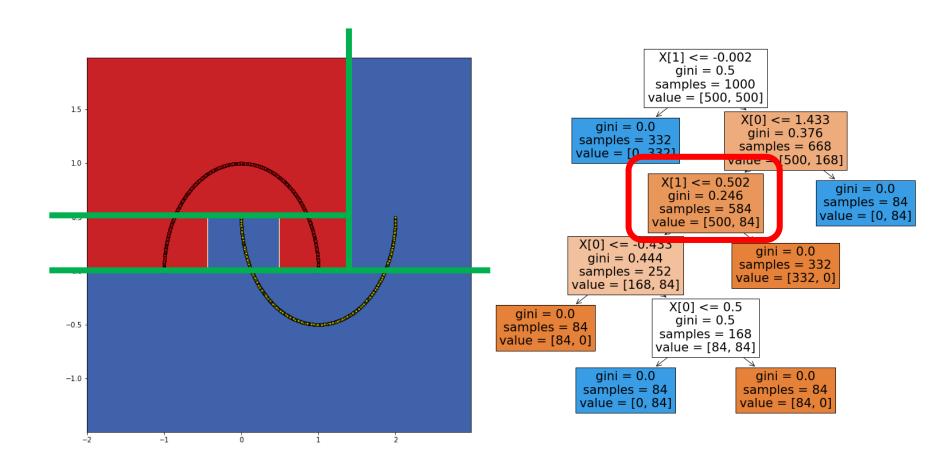
- Внутренние вершины: предикаты  $\left[x_j < t\right]$
- Листья: прогнозы  $c \in \mathbb{Y}$

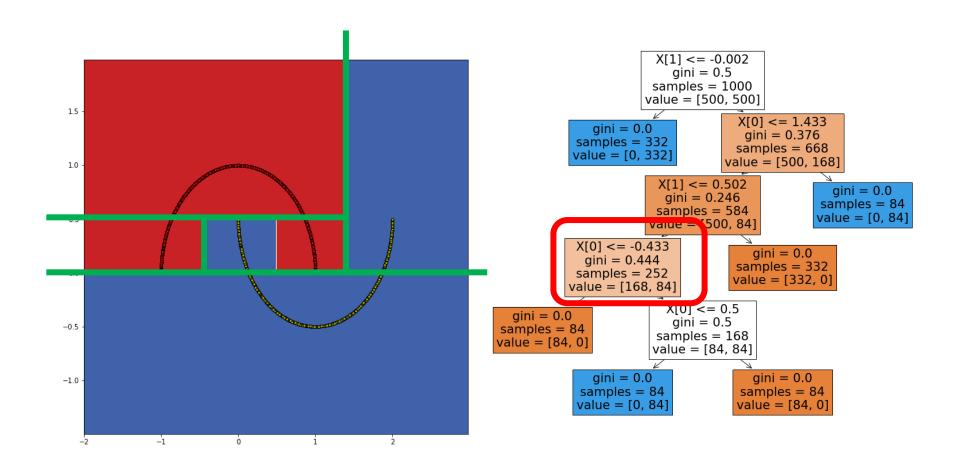


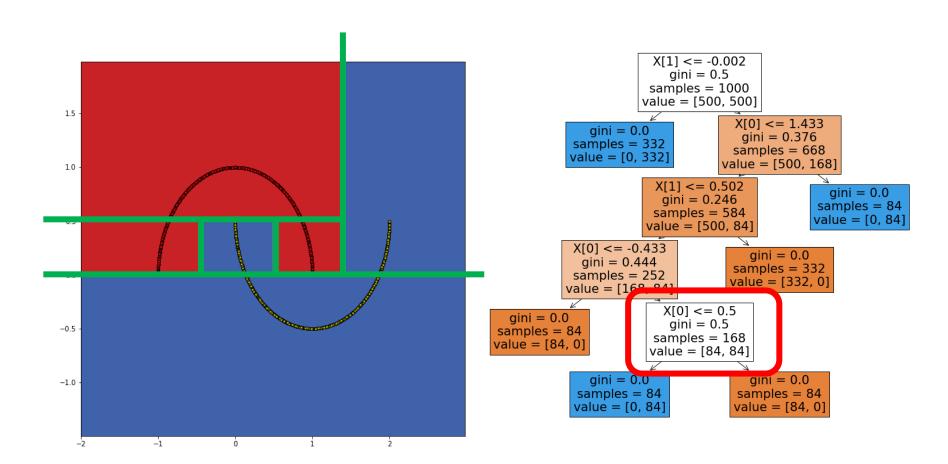


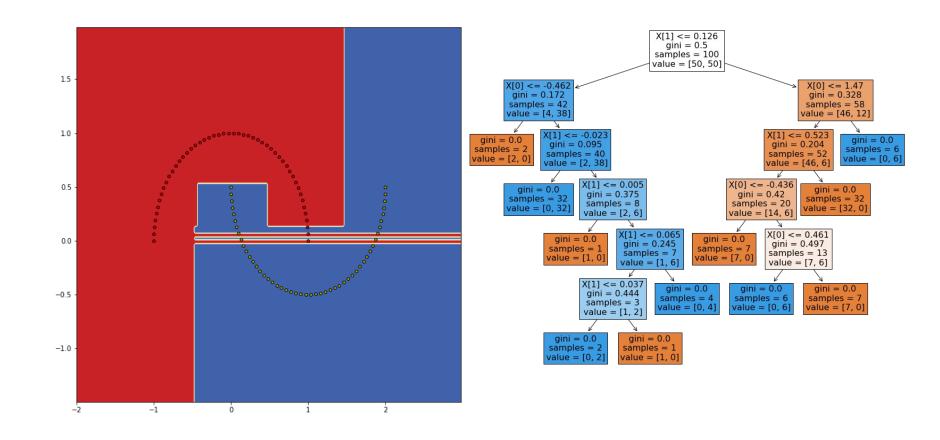






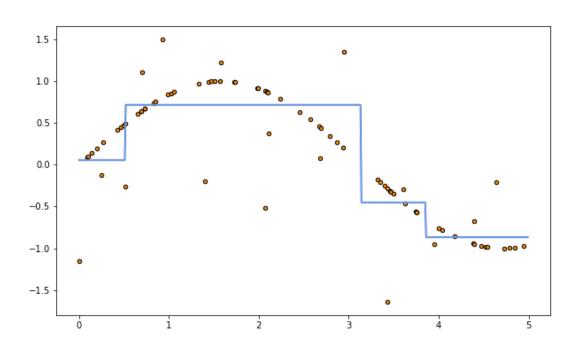


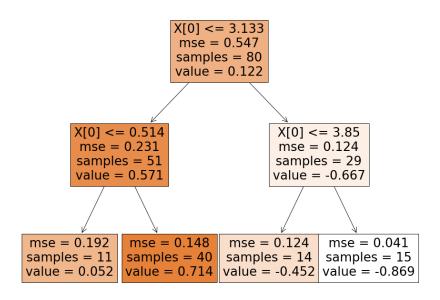


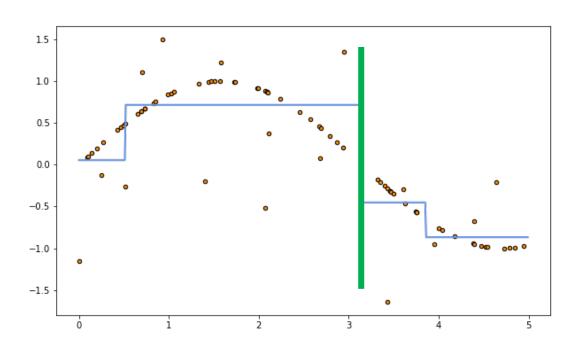


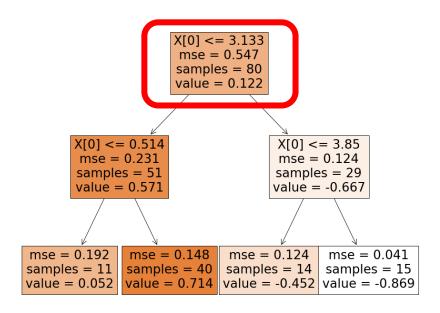
#### Сложность дерева

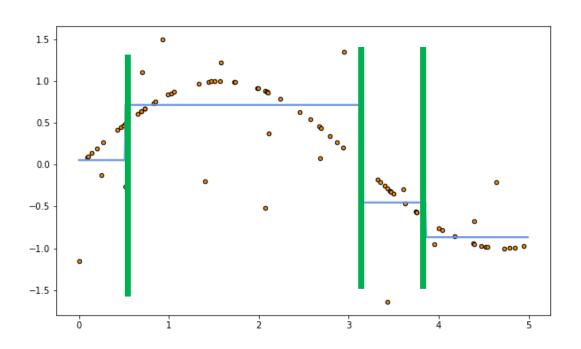
- Решающее дерево можно строить до тех пор, пока каждый лист не будет соответствовать ровно одному объекту
- Деревом можно идеально разделить любую выборку!
- Если только нет объектов с одинаковыми признаками, но разными ответами

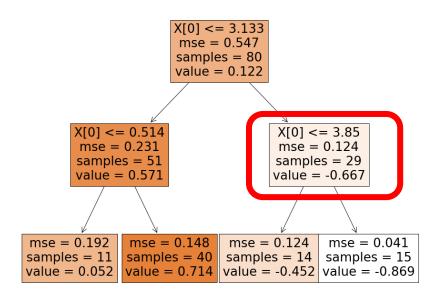


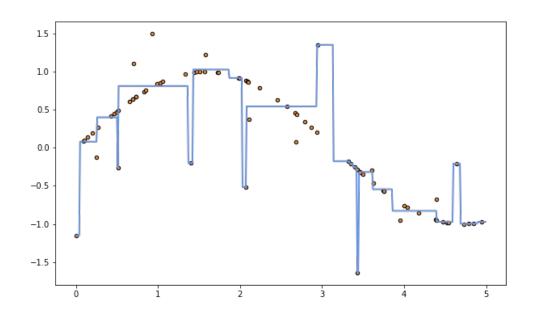


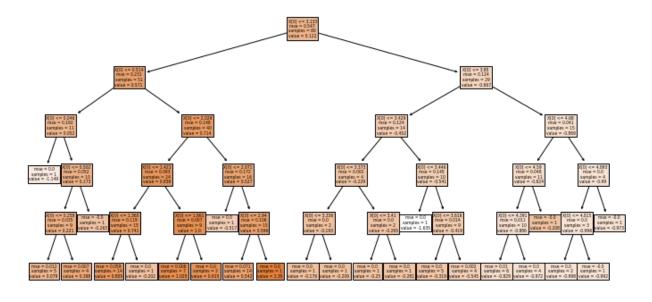














- Внутренние вершины: предикаты  $\left[x_j < t\right]$
- Листья: прогнозы  $c \in \mathbb{Y}$

## Предикаты

- Порог на признак  $\left[ x_{j} < t 
  ight]$  не единственный вариант
- Предикат с линейной моделью:  $[\langle w, x \rangle < t]$
- Предикат с метрикой:  $[\rho(x, x_0) < t]$
- И много других вариантов
- Но даже с простейшим предикатом можно строить очень сложные модели

## Прогнозы в листьях

- Наш выбор: константные прогнозы  $c_v \in \mathbb{Y}$
- Регрессия:

$$c_v = \frac{1}{|R_v|} \sum_{(x_i, y_i) \in R_v} y_i$$

• Классификация:

$$c_v = \arg\max_{k \in \mathbb{Y}} \sum_{(x_i, y_i) \in R_v} [y_i = k]$$

## Прогнозы в листьях

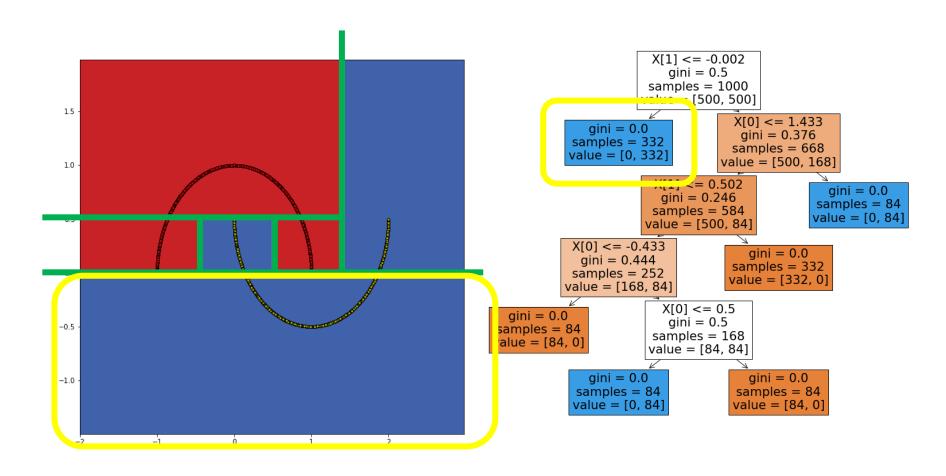
- Наш выбор: константные прогнозы  $c_v \in \mathbb{Y}$
- Классификация и вероятности классов:

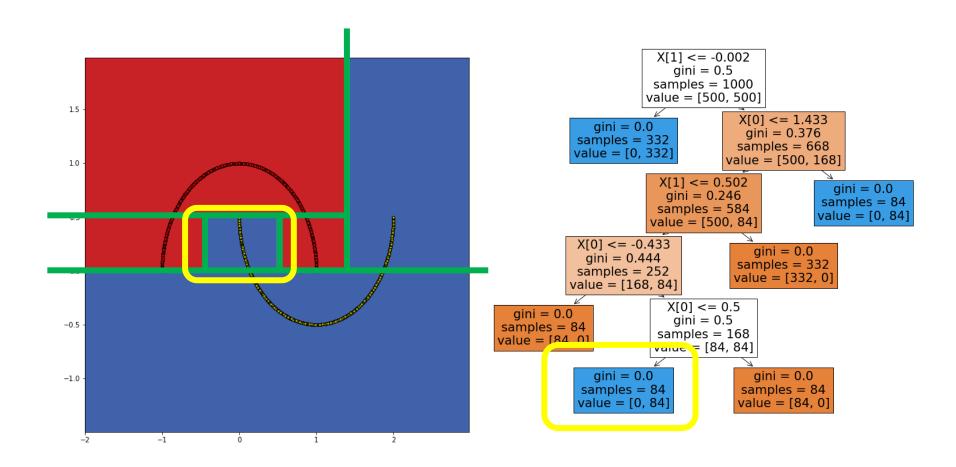
$$c_{vk} = \frac{1}{|R_v|} \sum_{(x_i, y_i) \in R_v} [y_i = k]$$

## Прогнозы в листьях

- Можно усложнять листья
- Например:

$$c_v(x) = \langle w_v, x \rangle$$





#### Формула для дерева

- Дерево разбивает признаковое пространство на области  $R_1$ , ...,  $R_J$
- Каждая область  $R_i$  соответствует листу
- В области  $R_j$  прогноз  $c_j$  константный

$$a(x) = \sum_{j=1}^{J} c_j \left[ x \in R_j \right]$$

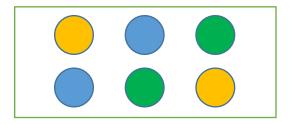
## Формула для дерева

$$a(x) = \sum_{j=1}^{J} c_j \left[ x \in R_j \right]$$

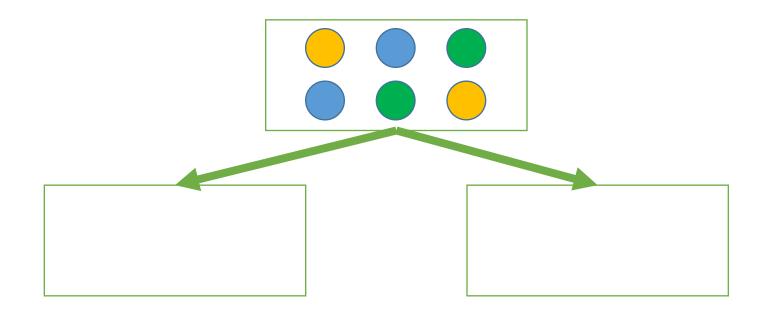
- Решающее дерево находит хорошие новые признаки
- Над этими признаками подбирает линейную модель

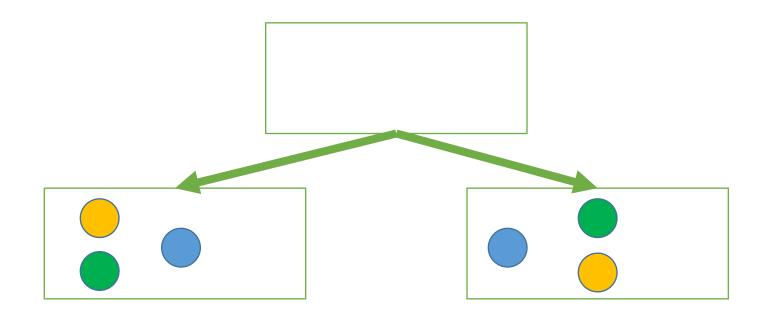
# Как выбирать предикаты

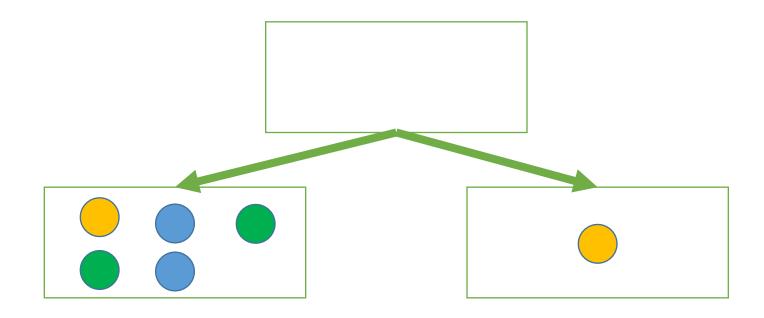
- Разберёмся на примере
- Начнём с задачи классификации

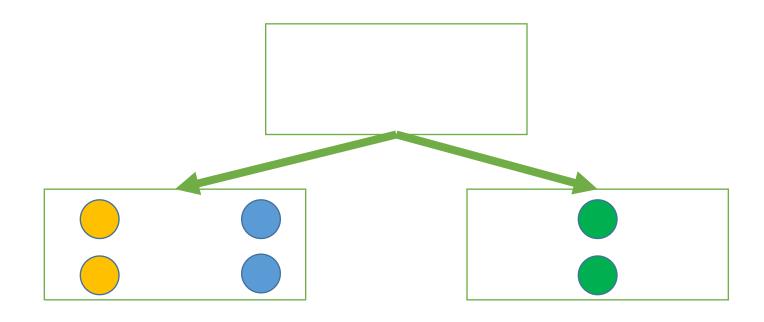


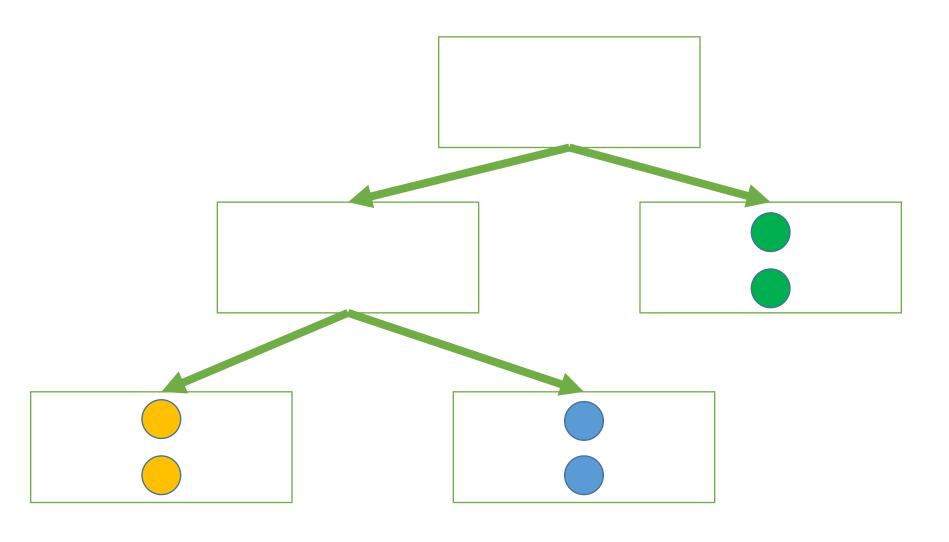
• Как разбить вершину?



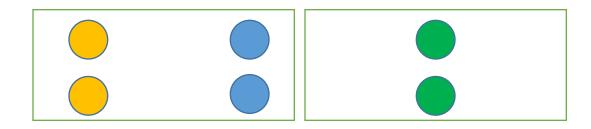




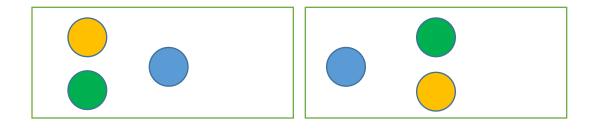




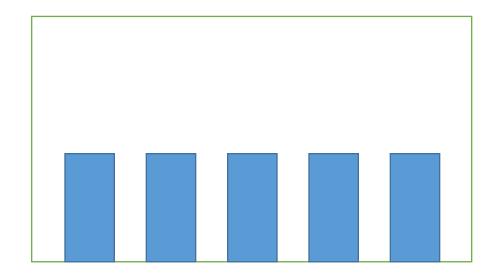
# Как сравнить разбиения?

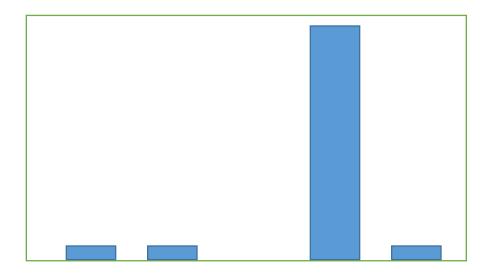


#### ИЛИ

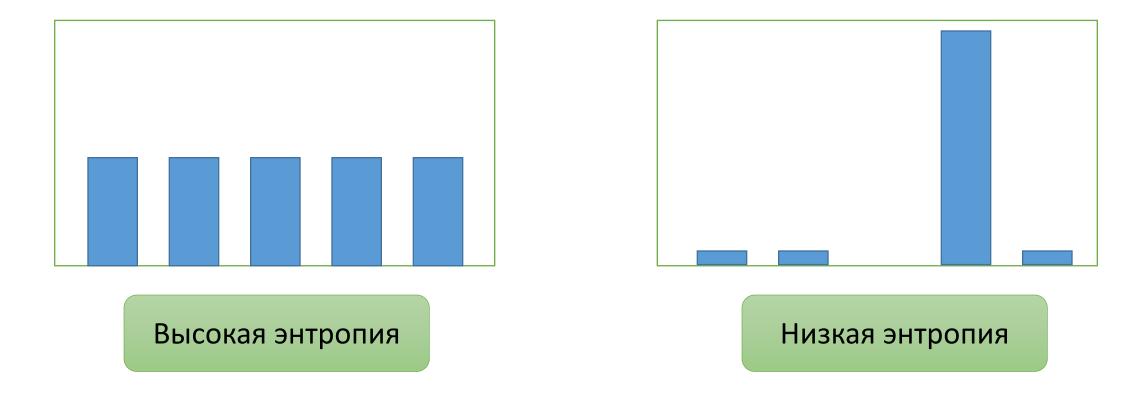


• Мера неопределённости распределения





• Мера неопределённости распределения



- Дискретное распределение
- Принимает n значений с вероятностями  $p_1$ , ...,  $p_n$
- Энтропия:

$$H(p_1, \dots, p_n) = -\sum_{i=1}^n p_i \log p_i$$

- $H = 1.60944 \dots$
- (0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2) (0.9, 0.05, 0.05, 0, 0)
  - $H = 0.394398 \dots$

- (0, 0, 0, 1, 0)
- H = 0

# Как сравнить разбиения?



- (0.5, 0.5, 0) и (0, 0, 1)
- H = 0.693 + 0 = 0.693

- (0.33, 0.33, 0.33) и (0.33, 0.33, 0.33)
- H = 1.09 + 1.09 = 2.18

$$H(p_1, ..., p_K) = -\sum_{i=1}^K p_i \log_2 p_i$$

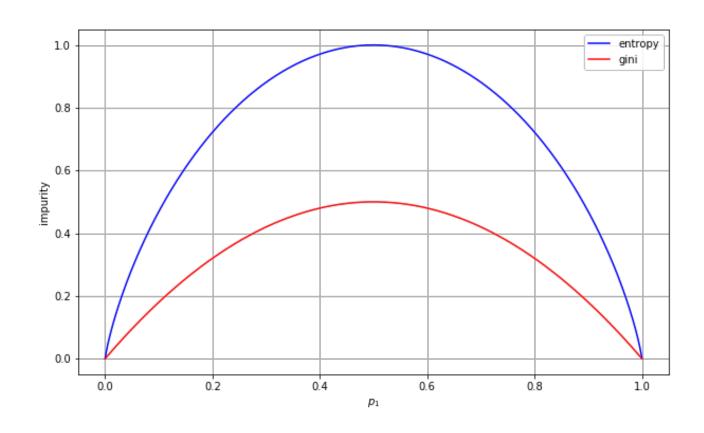
- Характеристика «хаотичности» вершины
- Impurity

# Критерий Джини

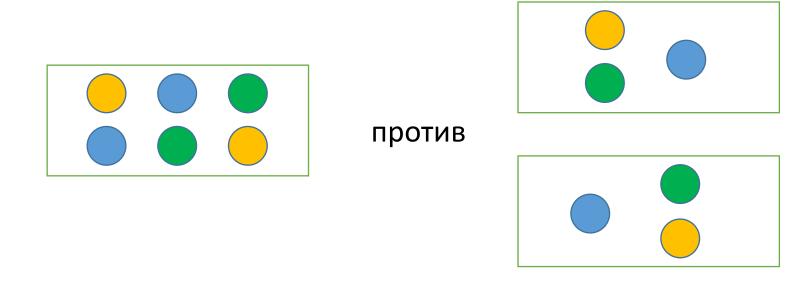
$$H(p_1, ..., p_K) = \sum_{i=1}^K p_i (1 - p_i)$$

- Вероятность ошибки случайного классификатора, который выдаёт класс k с вероятностью  $p_k$
- Примерно пропорционально количеству пар объектов, относящихся к разным классам

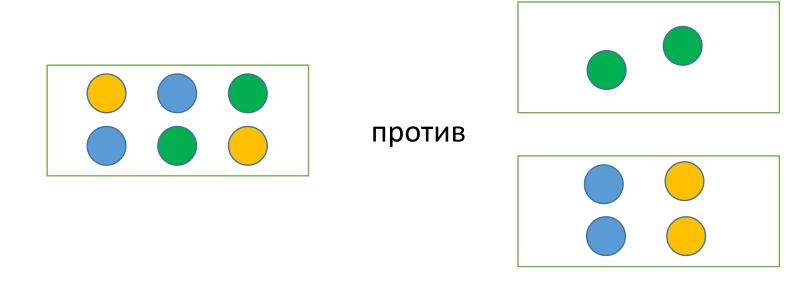
# Критерии качества вершины



- Как понять, какой предикат лучше?
- Сравнить хаотичность в исходной вершине и в двух дочерних!



- Как понять, какой предикат лучше?
- Сравнить хаотичность в исходной вершине и в двух дочерних!



- Как понять, какой предикат лучше?
- Сравнить хаотичность в исходной вершине и в двух дочерних!

$$Q(R,j,t) = H(R) - H(R_{\ell}) - H(R_r) \to \max_{j,t}$$

- Как понять, какой предикат лучше?
- Сравнить хаотичность в исходной вершине и в двух дочерних!

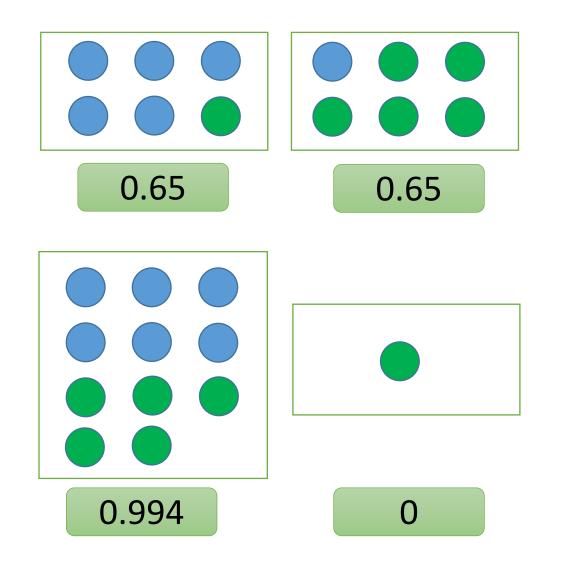
$$Q(R,j,t) = H(R) - H(R_{\ell}) - H(R_r) \to \max_{j,t}$$

Или так:

$$Q(R,j,t) = H(R_{\ell}) + H(R_r) \to \min_{j,t}$$

• (у этих формул есть проблемы!)

#### Как сравнить разбиения?



- (5/6, 1/6) и (1/6, 5/6)
- 0.65 + 0.65 = 1.3

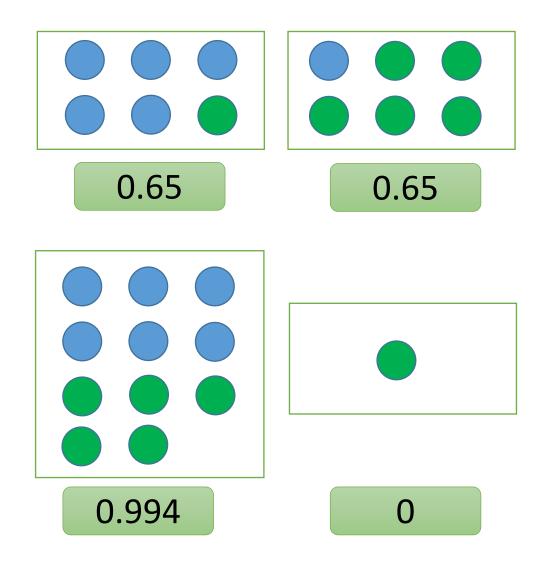
- (6/11, 5/11) и (0, 1)
- 0.994 + 0 = 0.994

$$Q(R, j, t) = H(R) - \frac{|R_{\ell}|}{|R|} H(R_{\ell}) - \frac{|R_{r}|}{|R|} H(R_{r}) \to \max_{j, t}$$

Или так:

$$Q(R, j, t) = \frac{|R_{\ell}|}{|R|} H(R_{\ell}) + \frac{|R_{r}|}{|R|} H(R_{r}) \to \min_{j, t}$$

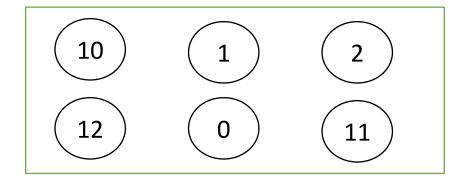
#### Как сравнить разбиения?



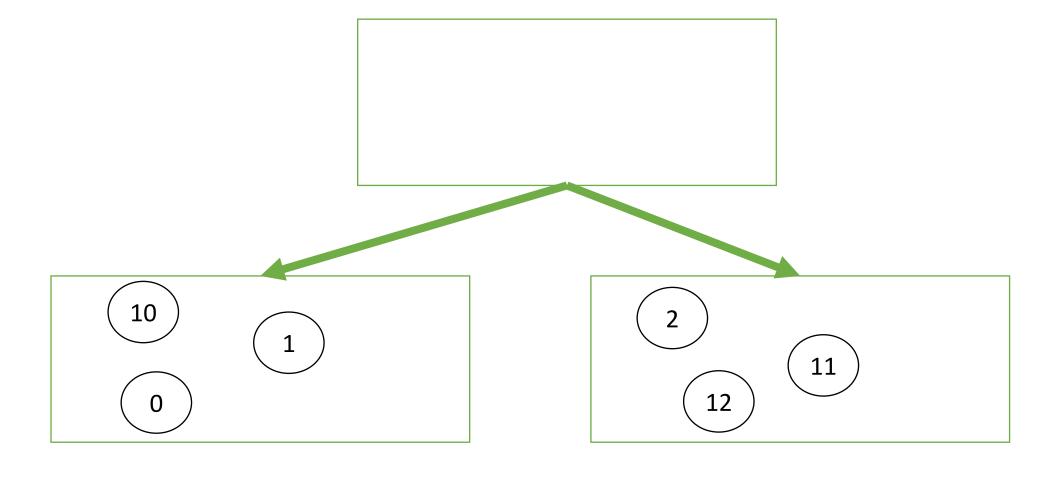
- (5/6, 1/6) и (1/6, 5/6)
- 0.5 \* 0.65 + 0.5 \*0.65 = 0.65

- (6/11, 5/11) и (0, 1)
- $\bullet \frac{11}{12} * 0.994 + \frac{1}{12} * 0 = 0.911$

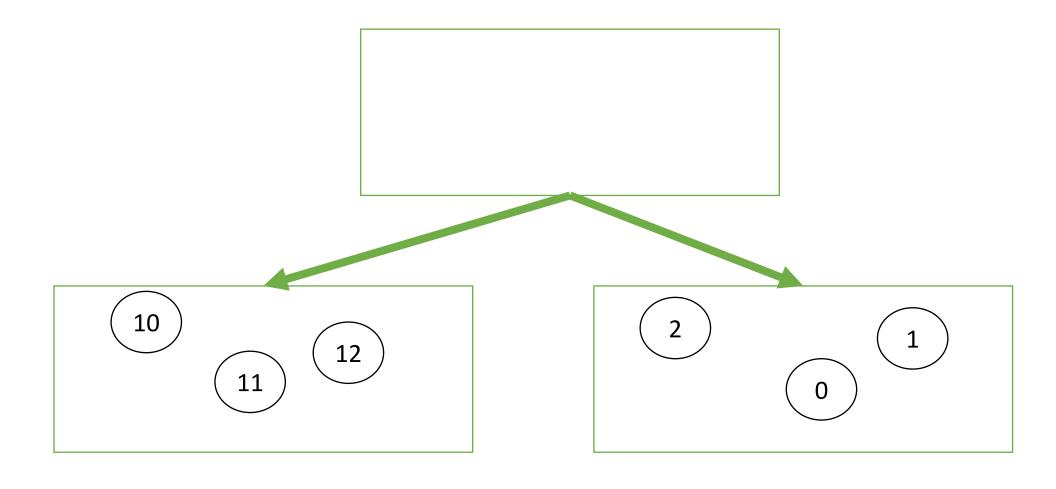
# А для регрессии?



# А для регрессии?



# А для регрессии?



### Задача регрессии

$$H(R) = \frac{1}{|R|} \sum_{(x_i, y_i) \in R} (y_i - y_R)^2$$

$$y_R = \frac{1}{|R|} \sum_{(x_i, y_i) \in R} y_i$$

• То есть «хаотичность» вершины можно измерять дисперсией ответов в ней