Немного интернета в проекте на С# и платформе .NET.

Связать вашу форму с интернетом позволяют два компонента LinkLabel и WebBrowser.

Особый тип меток представляют элементы LinkLabel, которые предназначены для вывода ссылок, которые аналогичны ссылкам, размещенным на стандартных веб-станиц. Также, как и с обычными ссылками на веб-страницах, мы можем по отношению к данному элементу определить три цвета:

- Свойство ActiveLinkColor задает цвет ссылки при нажатии
- Свойство **LinkColor** задает цвет ссылки до нажатия, по которой еще не было переходов
- Свойство VisitedLinkColor задает цвет ссылки, по которой уже были переходы Кроме цвета ссылки для данного элемента мы можем задать свойство LinkBehavior, которое управляет поведением ссылки. Это свойство принимает четыре возможных значения:
 - SystemDefault: для ссылки устанавливаются системные настройки
 - AlwaysUnderline: ссылка всегда подчеркивается
 - HoverUnderline: ссылка подчеркивается только при наведении на нее курсора мыши
 - NeverUnderline: ссылка никогда не подчеркивается

По умолчанию весь текст на данном элементе считается ссылкой. Однако с помощью свойства **LinkArea** мы можем изменить область ссылки. Ссылка открывается в браузере установленном в системе по умолчанию.

WebBrowser предоставляет функции интернет-браузера, позволяя загружать и отображать контент из сети интернет. В то же время важно понимать, что данный элемент не является полноценным веб-браузером, и возможности по его настройки и изменению довольно ограничены.

Рассмотрим основные его свойства:

- **AllowWebBrowserDrop**: при установке для данного свойства значения true можно будет с помощью мыши переносить документы в веб-браузер и открывать их.
- CanGoBack: определяет, может ли веб-браузер переходить назад по истории просмотров
- CanGoForward: определяет, может ли веб-браузер переходить вперед
- **Document**: возвращает открытый в веб-браузере документ
- DocumentText: возвращает текстовое содержание документа
- DocumentTitle: возвращает заголовок документа
- DocumentType: возвращает тип документа
- IsOffline: возвращает true, если отсутствует подключение к интернету
- ScriptErrorsSuppressed: указывает, будут ли отображаться ошибки javascript в диалоговом окне
- ScrollBarsEnabled: определяет, будет ли использоваться прокрутка
- URL: возвращает или устанавливает URL документа в веб-браузере

Кроме того, WebBrowser содержит ряд методов, которые позволяют осуществлять навигацию между документами:

- **GoBack()**: осуществляет переход к предыдущей странице в истории навигации (если таковая имеется)
- GoForward(): осуществляет переход к следующей странице в истории навигации
- GoHome(): осуществляет переход к домашней странице веб-браузера
- GoSearch(): осуществляет переход к странице поиска
- Navigate: осуществляет переход к определенному адресу в сети интернет

Таким образом, чтобы перейти к определенному документу, надо использовать метод Navigate.

Создадим небольшой проект. TextBox будет играть роль командной строки



Для кнопки «Открыть» опишем событие:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
          webBrowser1.Navigate(textBox1.Text);
}
```

Для того чтобы сделать гиперссылку рабочей, привяжем к ней событие. Двойным щелчком мыши по тексту гиперссылки. В ней пропишем следующую строку.

Должно получиться нечто подобное.

