Плес 2016 год

## Использование даты и времени в C# и платформе .NET.

Для работы с датами в Windows Forms имеются элементы DateTimePicker и MonthCalendar. DateTimePicker представляет раскрывающийся по нажатию календарь, в котором можно выбрать дату. собой элемент, который с помощью перемещения ползунка позволяет вводить числовые значения.

Наиболее важные свойства DateTimePicker:

• **Format**: определяет формат отображения даты в элементе управления. Может принимать следующие значения:

Custom: формат задается разработчиком

Long: полная дата

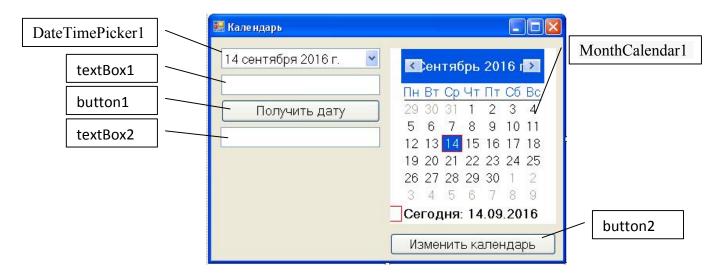
Short: дата в сокращенном формате

Тіте: формат для работы с временем

- CustomFormat: задает формат отображения даты, если для свойства Format установлено значение Custom
- MinDate: минимальная дата, которую можно выбрать
- MaxDate: наибольшая дата, которую можно выбрать
- Value: определеяте текущее выбранное значение в DateTimePicker
- Text: представляет тот текст, который отображается в элементе

При выборе даты элемент генерирует событие ValueChanged. Например, обработаем данное событие и присвоим выбранное значение тексту метки:

Разместим на форме следующие элементы:



В первый textBox1 дата должна переноситься сразу, как только пользователь выбрал дату. По этому двойным щелчком мыши по DateTimePicker1создадим событие ValueChanged. И запишем в него строку передачи выбранного времени. Переменная а ни где не описана, воспользуемся автоопределением типов. Ее используем на всякий случай, если дату придется использовать, где то в программе.

```
private void dateTimePicker1_ValueChanged(object sender,

EventArgs e)
{
     string a=dateTimePicker1.Value.ToLongDateString();
     textBox1.Text=a;
}
```

Во второй textBox2 дата будет занесена при нажатии кнопки. Поэтому создадим процедуру нажатия кнопки и запишем в нее следующую строку. Здесь значение даты заносится непосредственно в textBox2, но можно так же использовать переменную.

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox2.Text=dateTimePicker1.Value.ToLongDateString();
}
```

С помощью MonthCalendar также можно выбрать дату, только в данном случае этот элемент представляет сам календарь, который не надо раскрывать.

Свойства выделения дат:

- AnnuallyBoldedDates: содержит набор дат, которые будут отмечены жирным в календаре для каждого года
- **BoldedDates**: содержит набор дат, которые будут отмечены жирным (только для текущего года)
- MonthlyBoldedDates: содержит набор дат, которые будут отмечены жирным для каждого месяца

Добавление выделенных дат делается с помощью определенных методов (как и удаление) например:

```
monthCalendar1.AddBoldedDate(new DateTime(2016, 08, 19));
monthCalendar1.RemoveBoldedDate(new DateTime(2016, 08, 19));
```

Свойства для определения дат в календаре:

- MinDate: определяет минимальную дату для выбора в календаре
- MaxDate: задает наибольшую дату для выбора в календаре
- FirstDayOfWeek: определяет день недели, с которого должна начинаться неделя в календаре
- SelectionRange: определяет диапазон выделенных дат
- SelectionEnd: задает конечную дату выделения
- SelectionStart: определяет начальную дату выделения
- ShowToday: при значении true отображает внизу календаря текущую дату
- ShowTodayCircle: при значении true текущая дата будет обведена кружочком
- **TodayDate**: определяет текущую дату. По умолчанию используется системная дата на компьютере, но с помощью данного свойства мы можем ее изменить.
- ShowWeekNumbers: выводит подписи дней недели и номер недели в году.

Например, при установке программно свойств программно (щелчок мышкой по кнопке «Изменить календарь») :

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // устанавливаем новую дату
    monthCalendar1.TodayDate= new DateTime(2016, 09, 1);
    // убираем текущую дату снизу календаря
    monthCalendar1.ShowToday = false;
    // выделяем синим новую дату
    monthCalendar1.SelectionStart = new DateTime(2016,09,1);
    monthCalendar1.SelectionEnd = new DateTime(2016,09, 1);
    //показываем дней недели и номер недели
    monthCalendar1.ShowWeekNumbers = true;
}
```

## Календарь изменит вид следующим образом:

