1.1) Audacity

Purposes: Audacity เป็นโปรแกรมแก้ไขเสียงดิจิทัลแบบโอเพ่นซอร์สและซอฟต์แวร์แอปพลิเคชั่นบันทึก ฟรี พร้อมใช้งานสำหรับ Windows, macOS, Linux และระบบปฏิบัติการอื่นๆ ที่คล้ายกับ Unix[4] audacity เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการอัดเสียง ตัดต่อไฟล์เสียง หรือทำการ mix เสียง จุดประสงค์หลักของการ ใช้งานโปรแกรม Audacity จะเป็นการ สร้างเสียง อัดเสียงเพื่อทำเป็นเสียงต่างๆไว้ใช้งาน หรือ อัดเสียงการ สนทนา ซึ่งเป็น โปรแกรมที่นิยมมากในสายงานวิศวกรรมเสียง (Sound Engineer)

Architectural Styles: Audacity ถูกแบ่งชั้นตาม libraries หลายอย่าง แม้ว่าการเขียนโปรแกรมใหม่ ส่วนใหญ่ในโค้ด Audacity ไม่ต้องการความรู้โดยละเอียดเกี่ยวกับสิ่งที่เกิดขึ้นในไลบรารีเหล่านี้ แต่ ความคุ้นเคยกับ API และสิ่งที่ทำนั้นสำคัญ ไลบรารีที่สำคัญที่สุดสองแห่งคือ PortAudio ซึ่งมีอินเทอร์เฟซ เสียงระดับต่ำในรูปแบบข้ามแพลตฟอร์ม และ wxWidgets ซึ่งจัดเตรียมส่วนประกอบ GUI แบบข้าม แพลตฟอร์ม โค้ดของ Audacity จะช่วยให้ตระหนักว่าโค้ดเพียงเล็กน้อยเท่านั้นที่จำเป็น ไลบรารีมีส่วน สนับสนุนคุณสมบัติเสริมมากมาย แม้ว่าผู้ที่ใช้คุณสมบัติเหล่านั้นอาจไม่ถือว่าเป็นตัวเลือก นอกจากยัง รองรับ LADSPA (Linux Audio Developer's Simple Plugin API) ซึ่งเป็น plugin ส่วนเสริมสำหรับการ โหลด audio effect อื่นๆมาใช้งานร่วมในโปรแกรม เช่น VAMP API ใน audacity ทำหน้าที่ในการ วิเคราะห์และแยกแยะเสียงเพื่อให้ ง่ายต่อการ edit

Quality Attributes:

Usability

- Source of Stimulus : Users

- Stimulus : เรียนรู้การใช้งานซอร์ฟแวร์

- Environment : Runtime

- Artifact : GUI , Voice editor

- Response : สามารถโชว์ฟังก์ชันที่ทำได้/ใช้งานได้

- Response Measure : อัตราส่วนที่ทำงานได้สำเร็จจากทั้งหมด

Integrability

- Source of Stimulus : Users

- Stimulus : เพิ่ม Plug-in ที่ต้องการได้

- Environment : Development , Deployment Runtime , Integration

- Artifact : Component Metadata , Specific component

- Response : New configuration/function

- Response Measure : มี plug-in ใช้งานได้มากขึ้น , แสดง complete successful

> Security

- Source of Stimulus : Virus, malware

- Stimulus : โหลด Library ที่มีอันตรายกับระบบ

- Environment : plugin online

- Artifact : System services

- Response : Data , Resources will be available for murder

- Response Measure : สามารถปกป้องข้อมูลส่วนบุคคลที่เรารวบรวมและรวมถึงสถาปัตยกรรม เครือข่ายที่ปลอดภัยในปัจจุบันซึ่งมีไฟร์วอลล์ อุปกรณ์ตรวจจับการบุกรุก และการสำรองข้อมูล

แหล่งค้างคิง -

The Architecture of Open Source Applications: Audacity (aosabook.org)

ArchitecturalDesign - Audacity Wiki (audacityteam.org)

<u>Digital Audio Fundamentals - Audacity Manual (audacityteam.org)</u>

1.2) Matplotlib

Purposes: Matplotlib เป็น Library ภาษา Python ที่ไว้ใช้ทำสำหรับ data visualization หรือก็คือ เอาไว้แปลงข้อมูลที่ใส่เข้าไปให้ออกมาในรูปแบบ กราฟ รูปภาพ หรือแม้กระทั่ง animation เป็นต้น เพื่อ นำมาวิเคราะห์และสามารถเข้าใจข้อมูลได้ง่ายขึ้น

Architectural Styles : Layered Architectural มีทั้งหมด 2 Layer ประกอบไปด้วย

- Scripting Layer
- Artist Layer
- Backend Layer

Quality Attributes:

Usability

- Source of Stimulus : Users

- Stimulus : เรียนรู้การใช้งานกราฟ

- Environment : Runtime

- Artifact : process generate กราฟ ทั้ง 3 layer

- Response : ได้กราฟตามข้อมูลที่ใส่ไปตามต้องการของผู้ใช้งาน

- Response Measure : จำนวนการทำงานที่ได้ผลลัพธ์ตามความต้องการของ user

> Integrability

- Source of Stimulus : Users

- Stimulus : Integrate matplotlib ให้ใช้งานกับภาษา Python ได้

- Environment : Development

- Artifact : matplotlib ทั้งระบบ

- Response : Integrate สามารถรับข้อมูลจาก matplotlib ได้

- Response Measure : ความสำเร็จในการใช้งานโปรแกรม

Performance

- Source of Stimulus : Users

- Stimulus : คำสั่งจาก User

- Environment : ปกติ

- Artifact : process generate ของ กราฟและการจับเวลา

- Response : ประสิทธิภาพในการสร้างกราฟเมื่อเทียบกับ MATLAB

- Response Measure : Latency (Max, Min, Average)

แหล่งอ้างอิง :

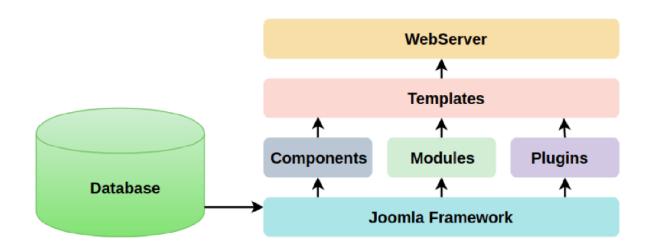
The Architecture of Open Source Applications (Volume 2): matplotlib (aosabook.org)

Matplotlib — Visualization with Python

2) Joomla

Purposes: Joomla เป็น CMS (Content Management System) ที่มีความนิยมเป็นอย่างมากใน ปัจจุบัน ที่สามารถช่วยจัดการดูแลเนื้อหาต่างๆที่อยู่บน Website ผ่านตัว Joomla เองโดยไม่ต้องเขียนระบบ ต่างๆของ website เพิ่มเติม เช่น การเพิ่มบทความ การเพิ่มรูปภาพ หรือการปรับแต่งโมดูลต่าง ๆ สามารถ ติดตั้งและใช้งานได้ง่ายดายและ ยังมีระบบอื่นๆที่คอยช่วยเหลือในการจัดการพัฒนา website อีกด้วยทำให้เรา ประหยัดเวลาและออกแบบ website ได้ง่ายขึ้น

Architectural Styles : Joomla ถูกออกแบบสถาปัตยกรรมมาแบบ MVC (Model-View-Controller) ที่ใช้ PHP และ MySQL ในการเก็บข้อมูลเป็น Database โดยจะนำข้อมูลจาก Database มาให้ Joomla Framework และส่งข้อมูลต่อไปให้ Modules, Plugins, Components เพื่อที่จะสร้าง Templates และ อัพขึ้น WebServer เพื่อให้ user ใช้งาน ตามรูปภาพ ข้างล่าง



Joomla Architecture

Quality Attributes:

Usability

- Source of Stimulus : Users

- Stimulus : เรียนรู้การใช้งาน Joomla ในการสร้าง Templates

- Environment : Runtime

- Artifact : ทั้งระบบของ Joomla
- Response : ได้Website หรือ Templates ตามที่ User เรียกใช้งาน
- Response Measure : เวลาที่ใช้ในการทำ Template , Website ให้แก่ User และความพึงพอใจ ต่องไระสิทธิที่ได้รับ

> Integrability

- Source of Stimulus : Developer

- Stimulus : เชื่อม plugin และ component อื่น

- Environment : Joomla version, version ของ extension อื่น

- Artifact : Joomla extension

- Response : extension ใหม่ สามารถใช้งานกับ Joomla ได้

- Response Measure : จำนวนของ extension ที่ใช้งานได้

➤ Modifiability

- Source of Stimulus : Users

- Stimulus : แก้ไข content

- Environment : build time

- Artifact : content ที่ต้องการแก้ไข

- Response : ความสมบูรณ์ของ content ที่ได้รับการแก้ไข

- Response Measure : จำนวน content เพิ่มหรือแก้ไข

แหล่งอ้างอิง :

JMP FB Messenger Live Chat, by JoomHellper - Joomla Extension Directory

Architecture of Joomla - Javatpoint

Joomla! Documentation