## Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики

#### Отчет по заданию $N_06$

# «Сборка многомодульных программ. Вычисление корней уравнений и определенных интегралов.»

Вариант 10 / 2 / 2

Выполнил: студент 119 группы Бубнов М. Д.

> Преподаватель: Сковорода Н. А.

## Содержание

Постановка задачи	2
Математическое обоснование	3
Результаты экспериментов	4
Структура программы и спецификация функций	5
Сборка программы (Маке-файл)	6
Отладка программы, тестирование функций	7
Программа на Си и на Ассемблере	8
Анализ допущенных ошибок	9
Список цитируемой литературы	10

#### Постановка задачи

Были поставлены следующие задачи:

- требуется реализовать методы, позвволяющие вычислить площадь плоской фигуры, ограниченной тремя кривыми
- поиск координаты пересения прямых, использующий метод хорд
- подсчёт интеграла методом трапеций
- отрезок, для которого применями данные методы вычислить аналитически

#### Математическое обоснование

Для анализа набора кривых рассматриавлся отрезок [-10,10] , так как кривые пересекаются на этом отрезке.

Числа  $\varepsilon_1$  и  $\varepsilon_2$  были взяты со значением, равным 0.001.  $\varepsilon_1$  отвечает за точность вычисления точки пересечения кривых.  $\varepsilon_2$  отвечает за точность вычисления значения интеграла от функции.

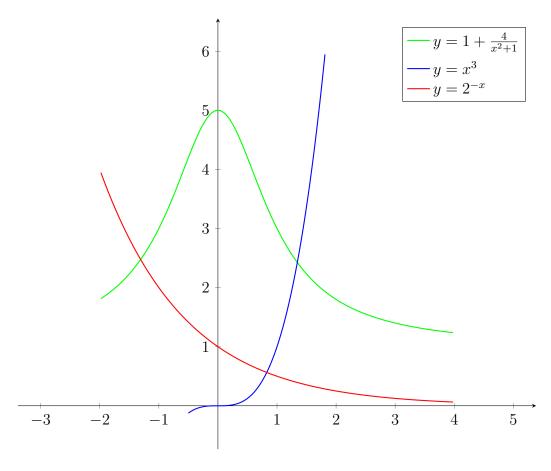


Рис. 1: Плоская фигура, ограниченная графиками заданных уравнений

#### Результаты экспериментов

В данном разделе проведеным результаты проведенных вычислений: координаты точек пересечения (таблица 1) и площадь полученной фигуры.

Кривые	x	y
1 и 2	1.344	2.4258
2 и 3	0.8262	0.564
1 и 3	-1.3079	2.4757

Таблица 1: Координаты точек пересечения

Результаты проиллюстрированы на графике (рис. 2).

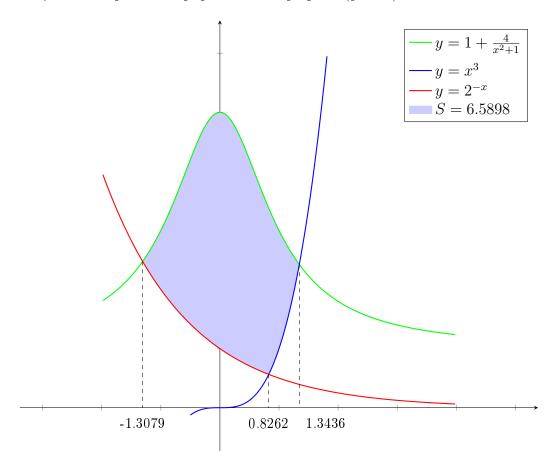


Рис. 2: Плоская фигура, ограниченная графиками заданных уравнений

#### Структура программы и спецификация функций

Программа состоит из 2 модулей: square.c и f.asm. Файл square.c содержит функции:

- root для подсчета корня уравнения f(x) = g(x)
- integral для подсчёта интеграла от функции
- method hord который использутеся в функции
- method trapec использующийся в функции integral
- rootc считающая кол-во иттераций, нужных для поиска корня

Файл f.asm содержит функции:

- f1 считающая значение 1 функции
- f2 считающая значение 2 функции
- f3 считающая значение 3 функции

#### Сборка программы (Маке-файл)

Make-файл выглядит так:

all: program

program: f.o square.o

• gcc -m32 f.o square.o -o program

square.o: square.c

• gcc -m32 -c square.c -o square.o

f.o: f.asm

 $\bullet$  nasm -g -f elf32 -DUNIX f.asm -o f.o

clean:

• rm -rf \*.o program

За что отвечает команды сборки:

- "gcc -m32 f.o square.o -o program собирает все объектные файлы в одну программу
- $\bullet$  "gcc -m32 -c square.c -o square.o собирает square.c как объектный файл square.o
- "nasm -g -f elf32 -DUNIX f.asm -o f.o собирает f.asm как объектный файл f.o

#### Отладка программы, тестирование функций

Были проведены тестрирования функций root, который записаны в (таблица 2) и функции integral, записанные в (таблица 3)

Νo	Кривые	ε	Программа	Аналитически
1	3 и 2	0.001	0.825892	0.826218
2	1 и 3	0.01	-1.309077	-1.30786
3	2 и 1	0.001	1.343513	1.34365
4	2 и 3	0.0001	0.826185	0.826218
5	3 и 1	0.00001	-1.307861	-1.30786

Таблица 2: Тестирование функции root

$N_{\bar{0}}$	Кривые	ε	Программа	Аналитически
1	1	0.01	10.049511	10.0475
2	2	0.01	0.700198	0.698365
3	3	0.001	2.758232	2.75805
4	3	0.0001	2.758102	2.75805
5	1	0.0001	10.047573	10.0475

Таблица 3: Тестирование функции integral

## Программа на Си и на Ассемблере

Чтобы запустить программу, нужно написать ./program Чтобы вызвзвать меню помощи и посмотреть все доступные флаги , нужно написать ./program -help(предварительно сделать make -f makefile)

## Анализ допущенных ошибок

Ошибки были исключительно из-за невнимательности

### Список литературы

[1] Ильин В. А., Садовничий В. А., Сендов Бл. Х. Математический анализ. Т. 1 — Москва: Наука, 1985.