Sokoban :

**Contrôles**

Déplacer personnage vers le haut avec O goUp

Déplacer personnage vers le bas avec L goDown

Déplacer personnage vers la gauche avec K goLeft

Déplacer personnage vers la droite avec M goRight

Pousser une boîte avec Espace pushBox

Reset le niveau avec R resetLevel

Fermer le jeu avec Echap closeGame

**Objectif :**

Boite change de couleur sur un socle. boxOnGoal

Quand toutes les boites sont sur des socles, la sortie s’ouvre. allBoxOnGoal

Quand le personnage est sur la case de la sortie. playerOnRoomDoor

**Spécificités :**

Collision du joueur sur un mur ou une boîte > Jouer un son playerBonk

Collision d’une boîte sur un mur ou une autre boîte > Jouer un son boxBonk

Chargement de niveaux différents loadLevel

**Objets :**

Ground : le sol sur lequel peut marcher le personnage.

Roof : le « toit », qui ne sera qu’un background qui entourera les murs et la salle.

Player : Le personnage qui se déplacera lui et les caisses.

Box : les caisses déplacées par le personnage.

Goal : les points sur le sol où devront être les caisses pour ouvrir la porte

RoomDoor : La porte qui mène vers le prochain stage, ou la fin du jeu.