Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Лабораторная работа №1 по дисциплине «Вычислительная математика»

Вариант: 2

Преподаватель: Машина Е. А.

Выполнил: Вальц Мартин Группа: Р3210

Санкт-Петербург, 2024 г

Цель работы

Изучить численные методы решения систем линейных алгебраических уравнений и реализовать один из них средствами программирования.

Описание метода

Итерационные методы дают возможность для системы (1) построить последовательность векторов $x^{(0)}$, $x^{(1)}$, ..., $x^{(k)}$, пределом которой должно быть точное решение $x^{(*)}$: $x^{(*)}$ = $\lim k \to \infty x^{(k)}$ Построение последовательности заканчивается, как только достигается желаемая точность.

Приведем систему уравнений, выразив неизвестные x1, x2, ..., xn соответственно из первого, второго и т.д. уравнений системы.

Листинг программы

Jacobi.java

```
package lab1.algebra;
public class Jacobi {
  private static final int MAX_PERMUTATIONS = 300;
  private double[][] matrix;
  private final double[][] diagDomMatrix;
  private final int size;
  private double[] rootsSolution;
  private double[] errorMargins;
  private int iterations;
  public Jacobi(double[][] matrix, int size) {
    this.matrix = matrix;
    this.diagDomMatrix = matrix;
    this.size = size;
    iterations = 1;
  public boolean makeDominant() {
    int permutations = 0;
    if (!hasSolution()) return false;
    while (MAX_PERMUTATIONS > permutations) {
      if (isDiagonallyDominant()) {
        matrix = diagDomMatrix;
        return true;
      } else {
        permuteRows();
        permutations++;
    return false;
```

```
public boolean isDiagonallyDominant() {
  for (int i = 0; i < size; i++) {
    double sumRow = 0;
    for (int j = 0; j < size; j++) sumRow += Math.abs(diagDomMatrix[i][j]);</pre>
    sumRow -= Math.abs(diagDomMatrix[i][i]);
    // проверка на то, что диагональный элемент меньше не диагональных
    if (Math.abs(diagDomMatrix[i][i]) < sumRow)</pre>
      return false;
  return true;
public void permuteRows() {
  int maxItemIndex = 0;
  int rowMaxItem = 0;
  for (int i = 0; i < size; i++) {
    maxItemIndex = 0;
    for (int j = 0; j < size; j++) {
      // проходимся по ряду. ищем индекс максимального в ряду
      if (Math.abs(diagDomMatrix[i][maxItemIndex]) < Math.abs(diagDomMatrix[i][j])) {</pre>
         maxItemIndex = j;
    // если найденный элемент не стоит на диагонали, то обновляем значение ряда
    if (diagDomMatrix[i][maxItemIndex] != diagDomMatrix[i][i]) {
      rowMaxItem = i;
      break;
  //перестановка элементов в соответствии с найденным элементом
  for (int i = 0; i < diagDomMatrix[rowMaxItem].length; i++) {</pre>
    double temp = diagDomMatrix[rowMaxItem][i];
    diagDomMatrix[rowMaxItem][i] = diagDomMatrix[maxItemIndex][i];
    diagDomMatrix[maxItemIndex][i] = temp;
public boolean hasSolution() {
  for (int i = 0; i < size; i++) {
    double e = 0;
    for (int j = 0; j < size; j++) {
      if (get(i,j)!=0) e = get(i,j);
    if (e == 0) return false;
  return true;
public double get(int row, int column) {
```

```
return matrix[row][column];
 public double getFreeMember(int row) {
   return matrix[row][size];
 @Override
 public String toString() {
   StringBuilder s = new StringBuilder();
   s.append("Решение:\n");
   s.append("+-----
   .append("|переменная| значение | отклонение |\n")
    .append("+----+---
   for (int i = 0; i < rootsSolution.length; i++) {</pre>
     s.append(String.format(" | x_%02d | %-20.16f | % -20.16f | ", i+1, rootsSolution[i],
errorMargins[i])).append("\n");
   s.append("+————+———
   s.append("Всего ").append(iterations).append(" итераций сделано.\n");
   return s.toString();
 public String printSystem() {
   StringBuilder s = new StringBuilder();
   s.append("Система уравнений:\n");
   for (double[] row : matrix) {
     for (int j = 0; j < row.length; j++) {
       if (j != row.length - 1)
         else
         s.append(row[j]);
     s.append("\n");
   return s.toString();
 public int getSize() {
   return size;
 public void setIterations(int iterations) {
   this.iterations = iterations;
 public void setErrorMargins(double[] errorMargins) {
   this.errorMargins = errorMargins;
 public void setRootsSolution(double[] rootsSolution) {
   this.rootsSolution = rootsSolution;
```

```
}
```

SystemSolver.java

```
package lab1.algebra;
import java.util.Arrays;
public class SystemSolver {
  private final int MAX_ITERATIONS = 100;
  public boolean solveWithJacoby(Jacobi jacobi, double accuracy) {
    int iterations = 0;
    int n = jacobi.getSize();
    double[] actual = new double[n];
    double[] prev = new double[n];
    Arrays.fill(actual, 0);
    Arrays.fill(prev, 0);
    do {
      prev = actual.clone();
      // пробегаемся по рядам
      for (int i = 0; i < n; i++) {
        double sum = jacobi.getFreeMember(i);
        // пробегаемся по элементам
        for (int j = 0; j < n; j++) {
           // если элемент не диагональный, то мы из суммы (недобудущего элемента), вычитаем
тредыдущий * коэфф
          if (j != i)
             sum -= jacobi.get(i, j) * prev[j];
        // иначе мы присваиваем новый элемент в текущий вектор
        actual[i] = 1 / jacobi.get(i,i) * sum;
      iterations++;
      if (iterations > MAX_ITERATIONS) {
        return false;
    } while (getMaxAbsValue(subtractFromVector(actual, prev)) > accuracy);
    jacobi.setIterations(iterations);
    jacobi.setRootsSolution(actual);
    jacobi.setErrorMargins(subtractFromVector(actual, prev));
    return true;
  public double[] subtractFromVector(double[] v1, double[] v2) {
    double[] r = new double[v1.length];
    for (int i = 0; i < r.length; i++)
```

```
r[i] = v1[i] - v2[i];
return r;
}

public double getMaxAbsValue(double[] v1) {
   return Arrays.stream(v1).map(Math::abs).max().getAsDouble();
}
```

Вывод:

В результате выполнения данной лабораторной работой я познакомился с численными методами решения математических задач на примере систем алгебраических уравнений, реализовав на языке программирования Java метод простых итераций.