Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО» Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №1

по дисциплине «Экономика программной инженерии» Вариант: podrygka.ru

Выполнили:	
студент группы Р34121	Титилин П.А.
студент группы Р34121	Харин В.С.
Преподаватель:	
преподаватель практики	Машина Е.А.

СОДЕРЖАНИЕ

ЗАДАНИЕ	3
ВАРИАНТ	3
ВЫПОЛНЕНИЕ	3
Функциональные требования	3
Наивный метод	6
PERT метод	11
Критический путь	14
Метод функциональных точек	16
Определение типа оценки	16
Определение области оценки и границ продукта	16
Данные клиента:	16
Функциональные элементы	17
Подсчет функциональных точек, связанных с данными	17
Подсчет функциональных точек, связанных с транзакциями	18
Определение значение фактора выравнивания	19
COCOMO II	20
Оценка размера программного продукта в KSLOC:	20
Факторы масштаба:	20
Множители трудоемкости:	21
Оценка трудоемкости проекта:	23
Оценка размера проекта методом оценки вариантов использования	24
Use case	24
Оценка веса прецедентов:	25
Оценка веса акторов:	25
Фактор технической сложности (TCF):	25
Фактор сложности окружающей среды (ECF):	26
Подсчёт фактора продуктивности (РF) на основе прошлого проекта	27
Use case	27
Оценка веса прецедентов:	28
Оценка веса акторов:	28
Фактор технической сложности (TCF):	29
Фактор сложности окружающей среды (ECF):	30
Подсчет трудоемкости проекта:	30
Анализ результатов	31
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	32

ЗАДАНИЕ

Для выданного веб-проекта:

- 1. Сформировать набор функциональных требований для разработки проекта.
- 2. Оценить трудоемкость разработки проекта наивным методом.
- **PERT** 3. Оценить трудоемкость разработки проекта методом (Project Evaluation and Review Technique). Нарисовать сетевую диаграмму взаимосвязи работ и методом критического пути рассчитать минимальную продолжительность разработки. Предложить оптимальное количество разработчиков и оценить срок выполнения проекта.
- 4. Оценить размер проекта методом функциональных точек, затем, исходя из предположения, что собранной статистики по завершенным проектам нет, рассчитать трудоемкость методом СОСОМО II (Обновленная таблица количества строк на точку для разных языков программирования)
- 5. Оценить размер проекта методом оценки вариантов использования (Use Case Points). Для расчета фактора продуктивности PF использовать любой свой завершенный проект с известными временными трудозатратами, оценив его размер методом UCP.
- 6. Сравнить полученные результаты и сделать выводы.

ВАРИАНТ

https://www.podrygka.ru/

ВЫПОЛНЕНИЕ

Функциональные требования

- 1. Главная страница:
 - Отображение актуальных акций и специальных предложений.
 - Меню с категориями товаров и услуг.
 - Поиск по сайту для быстрого доступа к продуктам.
 - Возможность подписки на рассылку новостей и скидок.

2. Каталог товаров:

- Удобная навигация по категориям товаров.
- Фильтры для сортировки и поиска товаров (по цене, бренду, типу товара и другим характеристикам).
- Отображение подробной информации о товаре, включая описание, изображения, цену и наличие.

3. Корзина и оформление заказа:

- Добавление товаров в корзину.
- Просмотр и редактирование содержимого корзины.
- Оформление заказа с указанием контактных данных и адреса доставки.
- Различные методы оплаты (кредитные карты, электронные платежи, наличные и другие).
- Подтверждение заказа с уведомлением на электронную почту.

4. Личный кабинет:

- Регистрация и авторизация пользователей.
- Просмотр истории заказов и их статуса.
- Управление данными профиля (адрес доставки, контактная информация).
- Возможность смены пароля и восстановления учетных данных.

5. Контактная информация:

- Страница с контактами и картой местоположения.
- Форма обратной связи для вопросов и предложений от пользователей.
- Контактные данные для службы поддержки.

6. Мобильная адаптация:

• Оптимизированный дизайн и удобное отображение на мобильных устройствах.

7. Защита и безопасность:

• Защита от вредоносных атак и взломов.

- Шифрование данных пользователей и транзакций.
- 8. Интеграция с внешними системами:
 - Интеграция с системами управления складом.
 - Интеграция с платежными системами и доставкой.
- 9. Аналитика и мониторинг:
 - Интеграция с инструментами аналитики для отслеживания посещаемости и поведения пользователей.
- 10. Техническая поддержка и обновления:
 - Регулярное обновление и поддержка технической инфраструктуры проекта.

Наивный метод

#	Название	Описание	Optimistic	Pessimistic	Optimal
1		Требования	90	180	130
1.1	Определени е требований	Сбор и анализ требований к функциональности, дизайну и производительности	60	100	80
1.2	Создание плана проекта	Определение этапов разработки, ресурсов и сроков	30	80	50
2		Подготовка	80	150	120
2.1	Выбор технологич Выбор оптимального стека еского стека технологий для проекта		10	30	20
2.2	Проектирование архитектуры высоконагруженного приложения. Этот процесс играет критическую роль в обеспечении того, чтобы система была устойчивой, масштабируемой, Разработка архитектур ы соответствовала требованиям бизнеса.		30	50	40
2.3	Разработка прототипа Разработка дизайна приложения, по прототипа которому будет построен дизайна фронтенд		40	70	60
3	Юрид	цические согласования	225	345	300

3.1	Юридически е документы	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		30	20
3.2	Юридическ ие документы	Сайт хранит персональные данные пользователей, значит является оператором персональных данных	210	300	270
3.3	SSL сертификаты	SSL обеспечивает безопасность при обмене трафиком, персональных данных, оплате	5	15	10
4		Фронтенд	267	525	390
		Множество «каруселей», раздел с новинками, акции, эксклюзивы, подгружаемые страницы из онлайн журнала, описание. Необходима адаптивная			
4.1	Главная	верстка, плавные анимации.	40	80	60
4.2	Каталог	Список всех товаров. Нужно реализовать фильтры и группировки.	30	60	45
4.3	Новинки	Аналогично пункту 2.2, но только для товаров с пометкой «new»	5	10	7
4.4	Бренды	Поиск по брендам. Отображения товаров только выбранного бренда.	20	40	30
4.5	Уход	Аналогично пункту 2.2, но только для средств для ухода	5	10	7
4.6	Азия	Аналогично пункту 2.2, но только для товаров из Азии	5	10	7
4.7	Акции	Страница со всеми актуальными акциями	10	20	15

		Аналогично пункту 2.2, но только для товаров с			
4.8	Sale	пометкой «Выгодная цена»	5	10	7
4.9	Поиск	Поиск по товарам	20	40	30
4.10	Вход	Баннер для входа по номеру телефона и паролю	7	10	5
4.11	Регистраци я	Баннер для регистрации пользователя с указанием имени, номера телефона, электронной почтой и паролем для входа	10	20	15
4.12	Избранное	Избранные товары пользователя	5	10	7
4.13	Корзина	Товары, которые пользователь собирается купить	20	40	30
4.14	Доставка	Страница с оформлением доставки	20	40	30
4.15	Информаци онные страницы	Простые страницы с текстовой информацией	20	40	30
4.16	Поиск магазинов	Поиск по магазинов	20	40	30
4.17	Оплата	Страница с оплатой товаров	10	20	15
4.18	Программа лояльности	Карта клиента, история покупок, начисления баллов	15	25	20
5		Бэкенд	470	930	700
5.1	Сервис товаров			80	60

		Отдельный сервис для			
	Сервис	работы с брендами и их			
5.2	брендов	поиском	20	40	30
	Сервис				
	аутентифик				
	ации и				
5.3	регистраци	Сервис для входа и регистрации пользователей	40	120	90
J.5	III	регистрации пользователен	10	120	70
	Сервис	Сервис для добавления			
5.4	корзины и избранного	товаров в избранное и корзину	40	80	60
Э. т	изоранного	корэнну	70	00	
	Сервис				
	профиля	Сервис для работы с			
5.5	Я	профилями пользователей	40	60	45
	Сервис	Сервис для работы с программой лояльности:			
	программы	программой лояльности.			
5.6	лояльности	предложения	30	80	60
	Company	Compression of the contraction			
5.7	Сервис доставки	Сервис для оформления доставки	40	60	45
	Сервис				
	акций и персональн				
	ых				
	1 *	Сервис для подбора акций и			
5.8	й	персональных предложений	40	80	60
	Сервис				
	безопасност	Сервис обеспечивающий			
5.9	И	безопасность приложения	20	40	30
	Сервис	Сервис рассылки СМС и			
5.10	рассылки	EMAIL сообщений	20	40	30
	Сервис	Сервис для поиска по			
5.11	поиска	товарам	40	60	50
	Проектиров				
5.12	ание БД	Работа с базами данных	40	80	60
<u></u>					

5.13	Сервис Оплаты через оплаты банковские системы		40	70	50
5.14	Сервис поиска магазинов	поиска Сервис поиска магазинов на		40	30
6		DevOps	46	98	69
6.1	Развертыва ние серверов	Развертывание и настройка серверов приложения	5	14	7
6.2	Установка и настройка для обеспечения безопасной сертификат передачи данных между а SSL сервером и клиентом		10	20	15
6.3	Покупка и настройка домена	астройка Покупка и настройка домена		4	2
6.4	Развертывание системы непрерывной интеграции и доставки для автоматизации Системы процессов разработки, разработки тестирования и СІ/СО развертывания		30	60	45
7		Тестирование	28	65	42
7.1	Интеграцио нное Тестирование тестирован взаимодействия между компонентами		8	25	12
7.2	Системное и приемочное тестирован ие	Тестирование работы приложения в целом	20	40	30

	Optimistic	Pessimistic	Optimal
Итог	1206	2293	1751

PERT метод

#	Название	О	Р	M	Е	СКО	CKO^2
	Определение						
1.1	требований	60	100	80	80,0	6,7	44,44
1.2	Создание плана проекта	30	80	50	51,7	8,3	69,44
	Выбор						
2.1	технологического стека	10	30	20	20,0	3,3	11,11
2.2	Разработка архитектуры	30	50	40	40,0	3,3	11,11
	Разработка прототипа						
2.3	дизайна	40	70	60	58,3	5,0	25,00
	Юридические						
3.1	документы	10	30	20	20,0	3,3	11,11
	Юридические						
3.2	документы	210	300	270	265,0	15,0	225,00
3.3	SSL сертификаты	5	15	10	10,0	1,7	2,78
4.1	Главная	40	80	60	60,0	6,7	44,44
4.2	Varrayan	20	60	15	4.5.		0.5.5.5
4.2	Каталог	30	60	45	45,0	5,0	25,00
4.3	Новинки	5	10	7	7,2	0,8	0,69
4.4	Бренды	20	40	30	30,0	3,3	11,11

4.5	Уход	5	10	7	7,2	0,8	0,69
4.6	Азия	5	10	7	7,2	0,8	0,69
4.7	Акции	10	20	15	15,0	1,7	2,78
4.8	Sale	5	10	7	7,2	0,8	0,69
4.9	Поиск	20	40	30	30,0	3,3	11,11
4.10	Вход	7	10	5	6,2	0,5	0,25
4.11	Регистрация	10	20	15	15,0	1,7	2,78
4.12	Избранное	5	10	7	7,2	0,8	0,69
4.13	Корзина	20	40	30	30,0	3,3	11,11
4.14	Доставка	20	40	30	30,0	3,3	11,11
4.15	Информационные страницы	20	40	30	30,0	3,3	11,11
4.16	Поиск магазинов	20	40	30	30,0	3,3	11,11
4.17	Оплата	10	20	15	15,0	1,7	2,78
4.18	Программа лояльности	15	25	20	20,0	1,7	2,78
5.1	Сервис товаров	40	80	60	60,0	6,7	44,44
5.2	Сервис брендов	20	40	30	30,0	3,3	11,11
5.3	Сервис аутентификации и регистрации	40	120	90	86,7	13,3	177,78
5.4	Сервис корзины и избранного	40	80	60	60,0	6,7	44,44
5.5	Сервис профиля пользователя	40	60	45	46,7	3,3	11,11
5.6	Сервис программы лояльности	30	80	60	58,3	8,3	69,44

5.7	Сервис доставки	40	60	45	46,7	3,3	11,11
	Сервис акций и персональных						
5.8	предложений	40	80	60	60,0	6,7	44,44
5.9	Сервис безопасности	20	40	30	30,0	3,3	11,11
5.10	Сервис рассылки	20	40	30	30,0	3,3	11,11
5.11	Сервис поиска	40	60	50	50,0	3,3	11,11
5.12	Проектирование БД	40	80	60	60,0	6,7	44,44
5.13	Сервис оплаты	40	70	50	51,7	5,0	25,00
5.14	Сервис поиска магазинов	20	40	30	30,0	3,3	11,11
6.1	Развертывание серверов	5	14	7	7,8	1,5	2,25
6.2	Установка и настройка сертификата SSL	10	20	15	15,0	1,7	2,78
6.3	Покупка и настройка домена	1	4	2	2,2	0,5	0,25
6.4	Системы разработки СІ/CD	30	60	45	45,0	5,0	25,00
7.1	Интеграционное тестирование	8	25	12	13,5	2,8	8,03
	Системное и приемочное						
7.2	тестирование	20	40	30	30,0	3,3	11,11
					1750,5		33,59

E 95% = E + 2*CKO = 1817,7

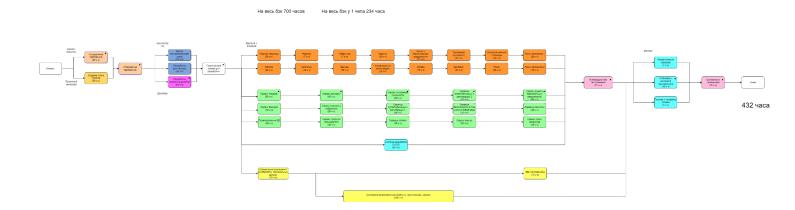
$$E_i = (P_i + O_i + 4M_i)/6$$

$$CKO_{i} = (P_{i} - O_{i})/6$$

$$CKO = \sqrt{\Sigma(CKO_{i}^{2})} = 33,59$$

Критический путь

432 часа



Оригинал

Основная команда разработчиков:

- 2 Frontend разработчика
- 3 Backend разработчика
- 1 Тестировщик

Специалисты проекта:

- 1 Юрист
- 1 Архитектор ПО
- 1 Дизайнер
- 1 Бизнес-аналитик
- 1 Проектный-менеджер
- 1 DevOps

Рабочий день 8 часов

Frontend с модульным тестированием - 196 ч - 33 дня - 25

Backend с модульным тестированием - 235 ч - 40 дней - 30

Документы - 220 ч - 36 дней - 28

Интеграционное тестирование - 12 ч - 2 дня

DevOps - 15 ч - 3 дня - 2

Системное и приёмочное тестирование - 30 ч - 5 дней - 4

Фронтенд, бэкенд и подготовка документов делаются параллельно.

Общее время разработки - 30 + 2 + 4 = 36 дней.

Метод функциональных точек

Определение типа оценки

Продукт. Оценивается объем уже существующего и установленного

продукта.

Определение области оценки и границ продукта

Все функции. Рассчитываем все необходимые (реально используемые), а не

дополнительные или только основные функции.

1-19 DET 20-50 DET 50+ DET

1 RET Average Low Low

2-5 RET Low Average High

6+ RET High Average High

Данные клиента:

1. Персональная информация (ФИО, дата рождения, пол, электронная

почта, номер телефона) - 5 DET

2. Адресные данные (улица, дом, дополнительная информация) - 3 DET

3. Типаж (тон кожи, цвет глаз, тип кожи) - 3 DET

Итого: 3 RET и 11 DET - Low

17

Функциональные элементы

1. Ввод данных

- а. Добавление товара в корзину
- b. Оформление заказа

2. Запросы к базе данных

- а. Поиск товаров/брендов по категориям и фильтрам
- b. Получение информации o заказах пользователя
- с. Обновление статуса заказа

3. Вывод данных

- а. Отображение списка товаров с фотографиями, ценами и описаниями
- b. Подтверждение заказа
- с. Подтверждение оплаты
- d. Отображение информации о заказе пользователя

4. Внешние интерфейсы

- а. Интеграция с платежной системой
- b. Интеграция с системой доставки
- с. Интеграция с сервисом виртуальных карт
- d. Интеграция с почтовым сервисом
- е. Интеграция с мобильными операторами (для отправки SMS)
- f. Интеграция с сервисом сертификации (CA)

Подсчет функциональных точек, связанных с данными

No	Название	RET	DET	Сложность	UFP
1	Профиль	Персональная информация, адресные данные, типаж (3)	ФИО, дата рождения, пол, электронная почта, номер телефона, улица, дом, дополнительная информация, тон кожи, цвет глаз, тип кожи (11)	Low	7

2	Доставка	Персональная информация, адресные данные	ФИО, дата рождения, пол, электронная почта, номер телефона, улица, дом, дополнительная информация, способ оплаты (10)	Low	7
3	Форма регистрации	Персональная информация, данные для входа (2)	Имя, номер телефона, email, пароль (4)	Low	7
4	Страница товара	Фотографии, описание, характеристики, состав, отзывы, наличие в магазинах (6)	(15 - 30)	High	15
5	Форма обратной связи	Обращение, персональная информация (3)	Тема обращения, имя, электронная почта, номер телефона, текст обращения, дополнительная информация (6)	Low	7
6	Информация о заказе	Личные данные, заказ, комментарии (3)	ФИО, элетронная почта, номер телефона, улица, дом, дополнительная информация, номер заказа, статус заказа, комментарии (9)	Low	7

Подсчет функциональных точек, связанных с транзакциями

№	Название	Тип	FTR	DET	Сложность	UFP
1	Поиск	EQ	3	1	Low	3
2	Просмотр каталога	EQ	3	1	Low	3
3	Форма заполнения информации о	EI	2	12	Average	4

	доставке					
4	Получение информации о заказе	EQ	3	2	Low	3
5	Добавление товара в корзину	EI	3	2	Low	3
	Просмотр информации о					
6	товаре	EO	1	1	Low	4
7	Регистрация	EI	2	4	Low	3
8	Вход	EI	1	2	Low	3

Определение суммарного количества не выровненных

функциональных точек

Всего UFP = 50 + 26 = 76

Определение значение фактора выравнивания

Nº	Параметр	Bec			
1	Обмен данными	3			
2	Распределенная обработка данных	1			
3	Производительность	2			
4	Ограничения по аппаратным ресурсам	0			
5	Транзакционная нагрузка	1			
6	Интенсивность взаимодействия с пользователем	2			
7	Интенсивность изменения данных	2			
8	Сложность обработки	0			
9	Повторное использование	0			
10	Удобство инсталляции	1			
11	Удобство администрирования	2			
12	Портируемость	2			
13	Эргономика	3			
14	14 Гибкость				
	$TDI = \sum DI = 21$ VAF = (TDI * 0.01) + 0.65 = 0.86				

APF = UFP * VAF = 76 * 0.86 = 65.36

COCOMO II

Оценка размера программного продукта в KSLOC:

Стек технологий:

Frontend (JavaScript)

Backend (Java)

Язык программирования	Оценка количества строк					
	Avg	Median	Low	High		
Java	53	53	14	134		
JavaScript	47	53	31	63		

Факторы масштаба:

В методике используются пять факторов масштаба SF_;, которые определяются следующими характеристиками проекта:

- 1. PREC прецедентность, наличие опыт аналогичных разработок (Very Low опыт в продукте и платформе отсутствует; Extra High продукт и платформа полностью знакомы)
- 2. FLEX гибкость процесса разработки (Very Low процесс строго детерминирован; Extra High определены только общие цели).
- 3. RESL архитектура и разрешение рисков (Very Low риски неизвестны/не проанализированы; Extra High риски разрешены на 100%)

- 4. TEAM сработанность команды (Very Low формальные взаимодействия; Extra High полное доверие, взаимозаменяемость и взаимопомощь).
- 5. PMAT зрелость процессов (Very Low CMM Level 1; Extra High CMM Level 5)

Фактор	Оценка уровня фактора						
масштаба	Very Low	Low	Nominal	High	Very High	Extra High	
PREC	6.2	4.96	3.72	2.48	1.24	0	
FLEX	5.07	4.05	3.04	2.03	1.01	0	
RESL	7.07	5.65	4.24	2.83	1.41	0	
TEAM	5.48	4.38	3.29	2.19	1.1	0	
PMAT	7.8	6.24	4.68	3.12	1.56	0	

Фактор масштаба	Оценка уровня фактора	Оценка уровня фактора (текст)
PREC	3.72	Nominal
FLEX	2.03	High
RESL	2.83	High
TEAM	4.38	Low
PMAT	6.24	Low

Множители трудоемкости:

- 1. PERS квалификация персонала (Extra Low аналитики и программисты имеют низшую квалификацию, текучесть больше 45%; Extra High аналитики и программисты имеют высшую квалификацию, текучесть меньше 4%)
- 2. RCPX сложность и надежность продукта (Extra Low продукт простой, специальных требований по надежности нет, БД маленькая, документация не требуется; Extra High продукт очень сложный,

- требования по надежности жесткие, БД сверхбольшая, документация требуется в полном объеме)
- 3. RUSE разработка для повторного использования (Low не требуется; Extra High требуется переиспользование в других продуктах)
- 4. PDIF сложность платформы разработки (Extra Low специальные ограничения по памяти и быстродействию отсутствуют, платформа стабильна; Extra High жесткие ограничения по памяти и быстродействию, платформа нестабильна)
- 5. PREX опыт персонала (Extra Low новое приложение, инструменты и платформа; Extra High приложение, инструменты и платформа хорошо известны)
- 6. FCIL оборудование (Extra Low инструменты простейшие, коммуникации затруднены; Extra High интегрированные средства поддержки жизненного цикла, интерактивные мультимедиа коммуникации)
- 7. SCED сжатие расписания (Very Low 75% от номинальной длительности; Very High 160% от номинальной длительности)

	Оценка	Оценка уровня множителя трудоемкости						
	Extra Low	Very Low	Low	Nominal	High	Very High	Extra High	
PERS	2.12	1.62	1.26	1	0.83	0.63	0.5	
RCPX	0.49	0.6	0.83	1	1.33	1.91	2.72	
RUSE	n/a	n/a	0.95	1	1.07	1.15	1.24	
PDIF	n/a	n/a	0.87	1	1.29	1.81	2.61	
PREX	1.59	1.33	1.22	1	0.87	0.74	0.62	
FCIL	1.43	1.3	1.1	1	0.87	0.73	0.62	
SCED	n/a	1.43	1.14	1	1	1	n/a	

Множитель трудоемкости	Оценка уровня множителя	Оценка уровня множителя(текст)
PERS	1.00	Nominal
RCPX	1.00	Nominal
RUSE	n/a	Very Low
PDIF	1.00	Nominal
PREX	0.74	Very High
FCIL	1.00	Nominal
SCED	1.00	Nominal

Оценка трудоемкости проекта:

$$PM = A \times SIZE^{E} \times \prod_{i=1}^{n} EM_{i}$$

$$A = 2,94$$

$$E = B + 0,01 \times \sum_{j=1}^{5} SF_{j}$$

$$B = 0,91$$

где

- SIZE размер продукта в KSLOC
- ullet EM_i множители трудоемкости
- SF_j факторы масштаба
- n=7 для предварительной оценки
- n=17 для детальной оценки

Медианное значение KSLOC для Java и JavaScript равно 53.

$$KSLOC = UFP * SIZE = 76 * 0.053 = 4.028$$

$$E = 0.91 + 0.01 * (3.72 + 2.03 + 2.83 + 4.38 + 6.24) = 1.10$$

PM = 2.94 * 4.081 ^ 1.10 * 1 * 1 * 1 * 0.74 * 1 * 1 = 10,22 ч/мес = 1635,09 ч/час

Оценка размера проекта методом оценки вариантов использования

Use case

$N_{\overline{0}}$		Use case	Сложность
	1	Авторизация	Low
	2	Регистрация	Medium
	3	Просмотр категорий/брендов	Low
	4	Просмотр товаров	Low
	5	Добавление товара в корзину	Low
	6	Удаление товара из корзины	Low
	7	Просмотр корзины	Low
	8	Добавление товара в избранное	Low
	9	Удаление товара из избранного	Low
	10	Просмотр избранного	Low
	11	Просмотр профиля	Low
	12	Изменение профиля	Low
	13	Программа лояльности	Low
	14	Специальные предложения	Low
	15	Информационные страницы	Low
	16	Оформление заказа	Medium
	17	Отслеживание заказа	Low
	18	Обращение в поддержку	Medium
	19	Просмотр обращений	Low
	20	Поиск магазинов рядом	Low
	21	Просмотр истории заказов	Low
	22	Поиск	High

Оценка веса прецедентов:

Сложность	Bec (UUCW)	Количество	Затраты
Low	5	18	90
Medium	10	3	30
High	15	1	15
UUCW	135		

Оценка веса акторов:

Сложность	Bec (AUW)	Количество	Затраты
Low	1	2	2
Medium	2	0	0
High	3	2	6
UAW	8		

Фактор технической сложности (ТСF):

Фактор	Описание	Bec (Wi)	Номинальная стоимость (от 0 до 5) (RV)	Воздействие $(I = W \times RV)$
T1	Распределенность системы	2	1	2
T2	Производительност ь	1	3	3

	Эффективность для			
T3	пользователя	1	4	4
	Сложная			
	внутренняя			
T4	обработка	1	0	0
	Повторное			
T5	использование кода	1	0	0
T6	Простота установки	0,5	0	0
	Простота			
T7	использования	0,5	4	2
Т8	Переносимость	2	3	6
	Простота			
Т9	изменений	1	3	3
T10	Многопоточность	1	3	3
	Дополнительные			
	возможности			
T11	безопасности	1	4	4
	Доступ к другим			
T12	системам	1	3	3
	Необходимы			
	тренажеры для			
T13	пользователей	1	0	0

$$TCF = 0.6 + (0.01 * 30) = 0.9$$

Фактор сложности окружающей среды (ЕСF):

				Воздействие
Фактор	Описание	Bec (Wi)	Влияние Еі	$(I = W \times RV)$
	Уверенное			
	использование			
E1	UML/RUP	1,5	4	6,0

E2	Кол-во работников на неполный рабочий день	-1	3	-3,0
E3	Опытность аналитика	0,5	4	2,0
E4	Опыт в веб разработке	0,5	4	2,0
E5	Опыт ОО разработки	1	3	3,0
E6	Мотивация	1	3	3,0
E7	Сложный язык разработки	-1	3	-3,0
E8	Неизменность требований	2	3	6,0
О	бщий фактор окружан	ощей среды	(EFactor)	16,0

$$ECF = 1.4 - 0.03 * 16 = 0.92$$

$$UCP = (UCW + UAW) * TCF * ECF = (135 + 8) * 0.9 * 0.92 = 118.404$$

Подсчёт фактора продуктивности (РF) на основе прошлого проекта

Use case

$N_{\overline{0}}$	Use case	Сложность
1	Регистрация	Medium
2	Авторизация	Medium
3	Просмотр объявлений	Low
4	Поиск	High
5	Подписаться на продавца	Low
6	Отписаться от продавца	Low
7	Просмотр профиля продавца	Low
8	Просмотр конкретного объявления	Low

9	Добавить объявление в избранное	Low
10	Удалить объявление из избранного	Low
11	Создать объявление	Medium
12	Редактирование объявления	Medium
13	Оценить объявление	Low
14	Оценить продавца	Low
15	Оценить автомобиль	Low
16	Пожаловаться на продавца	Low
17	Пожаловаться на объявление	Low
18	Редактировать профиль	Medium
19	Просмотр профиля	Low

Оценка веса прецедентов:

Сложность	Bec (UUCW)	Количество	Затраты
Low	5	13	65
Medium	10	5	50
High	15	1	15
UUCW			130

Оценка веса акторов:

Сложность	Bec (AUW)	Количество	Затраты
Low	1	1	1
Medium	2	0	0
High	3	2	6
UAW			7

Фактор технической сложности (ТСF):

			Номинальная	D ~
Фактор	Описание	Bec (Wi)	стоимость (от 0 до 5) (RV)	B оздействие $(I = W \times RV)$
	Распределенность			
T1	системы	2	1	2
T2	Производительность	1	1	1
Т3	Эффективность для пользователя	1	2	2
T4	Сложная внутренняя обработка	1	0	0
T5	Повторное использование кода	1	0	0
Т6	Простота установки	0,5	0	0
Т7	Простота использования	0,5	3	1,5
Т8	Переносимость	2	1	2
Т9	Простота изменений	1	3	3
T10	Многопоточность	1	1	1
	Дополнительные возможности			
T11	безопасности	1	1	1
T12	Доступ к другим системам	1	1	1
T13	Необходимы тренажеры для пользователей	1	1	1

$$TCF = 0.6 + (0.01 * 15.5) = 0.76$$

Фактор сложности окружающей среды (ЕСГ):

Фактор	Описание	Bec (Wi)	Влияние Еі	B оздействие $(I = W \times RV)$	
E1	Уверенное использование UML/RUP	1,5	2	3	
E2	Кол-во работников на неполный рабочий день	-1	2	-2	
E3	Опытность аналитика	0,5	0	0	
E4	Опыт в веб разработке	0,5	5	2,5	
E5	Опыт ОО разработки	1	3	3	
E6	Мотивация	1	1	1	
E7	Сложный язык разработки	-1	2	-2	
E8	Неизменность требований	2	3	6	
О	Общий фактор окружающей среды (EFactor) 11,5				

$$ECF = 1.4 - 0.03 * 11.5 = 1.055$$

$$UCP$$
 = $(UCW + UAW) * TCF * ECF = $(130 + 7) * 0.76 * 1.055 = 109.8466$$

Подсчет трудоемкости проекта:

Курсовая была выполнена за 80 часов командой из 2 разработчиков(frontend и backend)

Для искомого проекта:

$$E = PF * UCP = 1.0779 * 118.404 = 127.628 ч/ч$$

АНАЛИЗ РЕЗУЛЬТАТОВ

Метод	Затраты ч/ч
Наивный	1206
PERT	1871
Критический путь	432
СОСОМО ІІ	1635
UCP	118

Методы наивной оценки и PERT показали схожие результаты, что неудивительно, поскольку PERT использует информацию из наивной оценки. Однако PERT более точен, так как учитывает разницу между минимальными и максимальными оценками.

Метод критического пути показывает более низкие временные затраты по сравнению с наивным и PERT. Это связано с тем, что реализовано разбиение и распараллеливание задач.

СОСОМО II предсказали примерно такие же временные затраты, как и наивный и PERT.

Метод UCP предсказал низкие трудозатраты из-за особенностей проекта, связанных с его фокусом на пользовательском интерфейсе и пользовательском опыте. Сравнение оценки времени с другим проектом также могло повлиять на точность прогноза. Возможно, более подходящий выбор сравнительного проекта мог бы обеспечить более точные результаты.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе лабораторной работы провели исследование различных методов оценки временных затрат на проекты, анализ позволил нам сравнить эффективность методов и определить, когда и в каких ситуациях их использование наиболее оправдано. Полученные результаты будут полезны для улучшения управления проектами в будущем и позволят создавать более точные прогнозы временных затрат.