

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

**ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ**

## **ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 3**

по дисциплине

Экономика программной инженерии

*Выполнили:*

Студенты группы

Р34111

Журавлев Вячеслав

Бегина Анастасия

*Преподаватель:*

Машина Е.А.

Санкт-Петербург, 2024

## Оглавление

<b>Оглавление</b>	<b>2</b>
<b>Задание</b>	<b>3</b>
<b>План действий</b>	<b>3</b>
Шаг 1: Определение оставшихся задач	3
Шаг 2: Оптимизация функциональности	3
Шаг 3: Увеличение ресурсов	4
Шаг 4: Реализация плана	4
Шаг 5: Взаимодействие с заказчиком	4
<b>Вывод</b>	<b>4</b>

## Задание

Сайт для анализа – <https://stepik.org>

Предложить план действий в ситуации, когда прошло 3/4 срока, запланированного на реализацию проекта, а фактически выполнена только половина задач.

## План действий

### Шаг 1: Определение оставшихся задач

1. **Проанализировать текущее состояние проекта.** На основе функциональных требований (регистрация, просмотр курсов, покупка и т.д.) определить:
  - Какие задачи выполнены.
  - Какие находятся в процессе.
  - Какие еще не начаты.
2. **Приоритизировать задачи.** Разделить оставшиеся задачи на критически важные для выпуска продукта и второстепенные, которые можно отложить

### Шаг 2: Оптимизация функциональности

1. **Минимально жизнеспособный продукт (MVP).** Функции, необходимые для запуска продукта:
  - Регистрация и авторизация.
  - Просмотр курсов
  - Покупка курсов
2. **Отложить сложные функции.** Функции, которые требуют значительных усилий, такие как:
  - Получение сертификатов
  - Отслеживание прогресса
  - Мобильное приложение
  - Интеграция с внешними сервисами

Они будут реализованы в следующих релизах

### Шаг 3: Увеличение ресурсов

1. **Оценить возможности увеличения команды.** Используя результаты СОСОМО II: для выполнения за оставшиеся 25% времени (около 2 недель), потребуется около 5 разработчиков для покрытия объема в 1160 человеко-часов (наивный метод).
2. **Перераспределить задачи.**
  - Опытные разработчики концентрируются на функциях из критического пути (регистрация и просмотр курсов).
  - Менее сложные задачи (обновление личного кабинета) передаются младшим разработчикам.

#### **Шаг 4: Реализация плана**

1. **Внедрить контроль за сроками.** Разработать ежедневные или еженедельные контрольные точки, чтобы своевременно выявлять отставания.
2. **Увеличить эффективность.** Упростить процессы: например, автоматизировать тестирование или сократить ненужные встречи.

#### **Шаг 5: Взаимодействие с заказчиком**

1. **Согласовать изменения.**

Сообщить заказчику о текущей ситуации и предложить план с фокусом на выпуск продукта с минимально необходимой функциональностью в срок.
2. **Предложить гибкий график.**

Возможно, договориться о продлении срока на минимально возможный период для реализации приоритетных задач.

### **Вывод**

Такой подход позволяет выпустить продукта в срок с максимально сохраненной функциональностью. Также ресурсы команды будут использованы максимально рационально