

Федеральное государственное автономное образовательное  
учреждение высшего образования «Национальный исследовательский  
университет ИТМО»  
Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №3 по дисциплине  
«Экономика программной инженерии»

Выполнили студенты Р34121:

Керпик А. В.

Приходько М. А.

Преподаватель:

Машина Екатерина Алексеевна

Санкт-Петербург, 2024

## Задание:

Вариант задания: <https://goldapple.ru/>

Предложить план действий в ситуации, когда прошло 3/4 срока, запланированного на реализацию проекта, а фактически выполнена только половина задач:

- Определить, какие функции на данный момент еще не завершены и оценить, реализацию каких из них можно отложить для того, чтобы не сдвигать срок выпуска устраивающего заказчика работоспособного продукта с максимально сохраненной функциональностью.
- Оценить возможность увеличения команды разработчиков для соблюдения сроков проекта, либо попытаться оптимизировать план работ

Сетевая диаграмма взаимосвязи работ.



Текущая команда:

- Веб-дизайнер
- 4 Frontend программистов
- 4 Backend программистов
- 2 DevOps разработчик

Запланированное время работы – 813 ч.ч

$\frac{3}{4}$  Срока – 609 ч.ч.

Прежде всего представим, что выполнено два релиза:



1. Увеличение количества работников в команде – добавление команды QA, состоящую из четырёх человек, что позволит выполнять этапы

тестирования в параллель, что значительно сократит время выхода проекта в виду длительных этапов тестирования: Модульное тестирование (80 ч.ч.), Системное тестирование (55 ч.ч.), Web-Тестирование (40 ч.ч). Сократим Web-тестирование до 15 часов, остальная часть будет проводиться после выхода. Итого весь этап тестирования займёт 27 ч.ч. вместо 175 ч.ч

2. На базовую функциональность сайта незначительно повлияют: страницы тамагочи (65 ч.ч., 4 релиз), страница брендов(18 ч.ч, 3 релиз), страница магазинов(24 ч.ч, 3 релиз), освободившиеся от своих эпиков разработчики смогут помочь своим УВАЖАЕМЫМ коллегам, что снизит время других эпиков ~ в 1.5 раза

- а. Страница каталога - 16 ч.ч.
- б. Страница профиля - 30 ч.ч
- с. Страница оформления заказа – 23 ч.ч.

Итого получится выпустить релизы 3 и 4 в худшем случае за 30 ч.ч. и 23 ч.ч. вместо 45 ч.ч. и 65 ч.ч соответственно

Благодаря данным действиям получится закончить проект за 80 ч.ч. вместо 285 ч.ч.

### Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы получилось симулировать ситуацию, при которой разработка проекта в срок не предоставляется возможным, а также способы решения данной ситуации