2024/1/22 22:09 10贪心算法.md

# 第十章 贪心算法

## 1. 基本思想

贪心算法又称贪婪算法,是一种在每一步选择中都采取在当前状态下最好或最优 (即最有利) 的选择,从而期望得到的结果是最好或最优的算法。

## 2. 贪心算法适用的场景

贪心算法通常适用于满足*贪心选择性质*和*最优子结构性质*的问题 贪心算法没有固定的算法框架,关键在于贪心策略的选择,所采用的贪心策略要满足 *无后效性* 

## 3. 贪心算法的基本要素

**最优子结构性质**: 问题的最优解包含子问题的最优解。 这意味着,问题可以分解成若个子问题 每个子问题可以独立地求解,并且它们的最优解可以组合成原问题的最优解

*贪心选择性质*:通过每个子问题的最优选择,可以得到整个问题的最优解。这意味着,当我们面对一个问题时,我们可以通过贪心策略来做出局部最优的选择,最终得到全局最优的解

**无后效性**: 当我们做出一个选择后,它对后面的选择没有影响。 这意味着,我们在做出一个选择 时,只需要考虑当前的局部最优解, 而不需要考虑将来的影响

## 4. 具体步骤:

- 1. 把求解的问题分成若个子问题;
- 2. 对每个子问题求解,得到子问题的局部最优解;
- 3. 把子问题的解局部最优解合成原问题的一个解

#### 5. 常见应用

- 1. 零钱找零问题: 给定不同面额的硬币和一个金额, 找到成该金额所需的最少硬币数;
- 2. 背包问题: 给定一组物品和一个背包的容量,选择一些物品放入背包中,使得总价值最大
- 3. 区间调度问题: 给定一组区间, 选择尽可能多的区间, 使得它们互不重叠;
- 4. 哈夫曼编码: 用变长编码表示字符, 便得出现频率高的字符编码短, 出现频率低的学符编码长;
- 5. 最小生成树:在n个城市之间铺设光缆,要使这n个城市的任意两个之间都可以通信,目标是要使铺设光缆的总费用最低. 这就需要我到带权的最小生成树

### 6. 贪心算法总结

- 1. 贪心算法通常适用于求解最优化问题,但不是所有最优化问题都适用心算法;
- 2. 问题必须具备贪心选择性质和最优子结构性质, 才能使用心算法求解
- 3. 贪心算法有时候不能得到全局最优解,但是贪心算法是一种简单而有效的算法思想,在某些问题中,贪心算法可以得到近似最优解;例如:人工智能很多算法都是心算法
- 4. 贪心算法实现比较容易,但是证明正确性很难。

#### 7.示例:

小明有N元 (有零有整) 的纸币,想去银行将纸币兑换成硬币,银行硬币只有1角,5角,1元三种。请计算出最少换多少个硬币?

#### 解题思路:

银行只提供了1角、5角和1元的硬币。根据心算法的性质,我们应该尽量使用面额最大的硬市来兑换 使兑换的硬币的数量更少

2024/1/22 22:09 10贪心算法.md

- 1) 将纸市金额乘以10, 转换为整数, 方便处理;
- 2) 先尽可能多地兑换1元硬币,即将纸市金额除以10,得到需要多少个1元硬,开更新剩余金额
- 3) 再尽可能多地兑换5角硬币,即将剩余金额除以5,得到需要多少个5角硬市,并更新剩余金额;
- 4) 剩余金额即为需要的1角硬市数量;
- 5) 将三种硬币数量累加。

其实,示例就是将一个大问题分成若干个小问题,然后对每个小问题进行求解,最后将子问题的解合并,成 为原问题 的解

#### 参考代码:

```
#include <iostream>
                                                         24. int main() {
using namespace std;
                                                                 double N;
                                                                 cout << "请输入纸币金额: ";
                                                         26.
int minimumCoins(double N) {
                                                         27.
                                                                 cin >> N;
    int count = 0;
                               // 记录兑换的硬币数量
                                                         28.
                                                                 //调用函数计算换取硬币数量
                              // 将金额乘以10倍转换为整数 29.
    int amount = N * 10;
                                                                int result = minimumCoins(N);
                                                         30.
                                                                 cout << "最少换取硬币数为: " << result;
    int oneYuan = amount / 10; // 计算需要1元硬币数量
                                                         31.
    count += oneYuan;
                                                         32.
                                                                 return 0;
    amount -= oneYuan * 10; // 更新剩余金额
                                                         33. }
    int fiveJiao = amount / 5; // 计算需要5角硬币数量
    count += fiveJiao;
    amount -= fiveJiao * 5; // 更新剩余金额
   cout << "换取1元硬币" << oneYuan << "介" << endl; cout << "换取5角硬币" << fiveJiao << "介" << endl; cout << "换取1角硬币" << amount << "个" << endl;
    count += amount;
                             // 剩余金额即为需要的1角硬币数量
    return count;
}
```