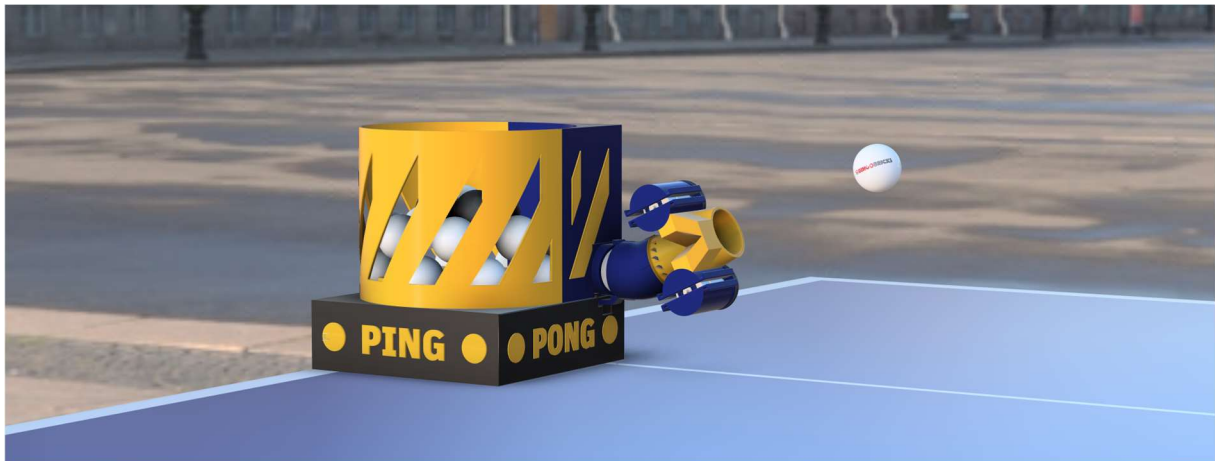


Bedienungsanleitung



1. Vorbereitung

Stelle sicher, dass sechs volle AA Batterien oder entsprechende Akkus im Batteriefach eingelegt sind.

Fülle den Korb mit Ping Pong-Bällen in Standardgrösse (40mm Durchmesser). Der Korb fasst bis zu 60 Bälle!

Stelle den PING PONG TRAINER auf die eine Seite des Tischtennis-Tisches. Du platzierst ihn am besten an der Kante in der Mitte.



Schalte den PING PONG TRAINER am Ein-/Ausschalter ein.

2. Intervall, Distanz, Spin und Schussrichtung wählen



Mit dem Regler für das Schussintervall stellst du ein, in welchen Zeitabständen die Bälle geschossen werden. Die blinkende LED des Startbuttons zeigt dir den von dir gewählten Zeitabstand laufend an.



Mit dem Regler für die Schussdistanz stellst du die Schussweite der Bälle ein.



Mit dem Regler für den Spin stellst du die Drallrichtung und Drallstärke der Bälle ein:
 Rechts: Topspin (Vorwärtsdrall)
 Links: Backspin (Rückwärtsdrall)
 Mitte: Kein Drall



Mit den Schaltern für die Schussrichtung kannst du wählen, in welche Richtung die Bälle geschossen werden.



Ist der jeweilige Schalter oben, so ist die entsprechende Richtung aktiv.



Sind mehrere Schalter oben, so werden die Bälle reihum in jede aktivierte Richtung geschossen.

Sind alle Schalter unten, also ausgeschaltet, so werden die Richtungen **nach Zufallsprinzip** ausgewählt!

3. Spiel starten / Spiel stoppen

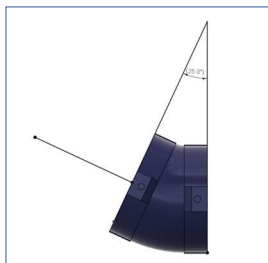


Wenn du den Startknopf drückst, so startet der Motor für die Schussabgabe und die LED leuchtet konstant. Nun bleiben dir einige Sekunden Zeit, um dich auf die gegenüberliegende Seite des Tischtennis-Tisches zu begeben. Anschliessend wird der erste Ball abgefeuert.

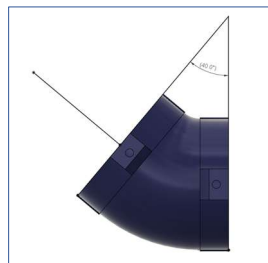
Möchtest du das Spiel stoppen, drücke einfach den Startknopf erneut. Ist der Korb leer, schalten die Motoren des PING PONG TRAINERS automatisch ab.

4. Flache Bälle / Hohe Bälle

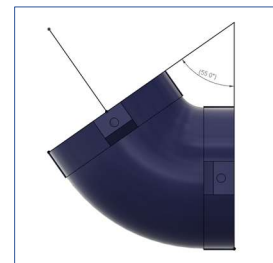
Durch Austausch des gebogenen Mittelstücks kannst du den Winkel der Schussabgabe verändern. Löse die beiden Rändelschrauben, um das Mittelstück zu entfernen und anstelle dessen ein anderes Mittelstück einzusetzen:



Das Mittelstück mit dem 25 Grad Winkel schießt **flache** Bälle.



Das Mittelstück mit dem 40 Grad Winkel schießt **mittelhohe** Bälle (empfohlen).



Das Mittelstück mit dem 55 Grad Winkel schießt **hohe** Bälle.



Benno Lottenbach, CH-6055 Alpnach Dorf

bingobricks@bluewin.ch

<https://youtube.com/@BINGOBRICKS>