ANDY LEDESMA GARCÍA

in /andylg

(2) +971 58 247 2016

■ andy.ledesma.garcia@gmail.com

② @andy_ledesma_garcia

♠ / MakeMake23

O Dubái, Emiratos Árabes Unidos

AR EN

66 Resumen Profesional

Científico de la Computación con experiencia en el desarrollo *blockchain*, desarrollo web *full-stack* e ingeniería de software. Especializado en Solidity, Golang, .NET, TypeScript y diversos *frameworks* web. Dirigió equipos técnicos y completó proyectos complejos. Enfocado en crear soluciones innovadoras con código limpio y eficiente

C Experiencia

Token Fleet DIC 2024 - MAY 2025

Desarrollador Web3 Full-stack y CTO

DUBÁI, EAU

- ▶ Desarrolló la plataforma Token Fleet (tokenfleet.io), una plataforma de inversión en vehículos basada en blockchain
- ▶ Creó una DApp responsiva con soporte KYC que permite a los usuarios ser dueños fraccionarios de vehículos
- ▶ Implementó un control de acceso multi-firma para funciones administrativas, mejorando la seguridad de la plataforma
- ▶ Creó un protocolo de airdrop NFT basado en QR para acceso temprano a funciones de la plataforma
- ▶ Integró MongoDB para almacenamiento y recuperación eficiente de datos
- ▶ Diseñó paneles interactivos para carteras de usuarios y funciones administrativas

Stack: Solidity, Foundry, Golang, MongoDB, TypeScript, Next.js

Fusyona ENE 2023 – DIC 2024

Líder Técnico de Blockchain y Desarrollador Full-stack

LA HABANA, CUBA

- ▶ Desarrolló un exchange descentralizado basado en el protocolo Uniswap V2
- Creó un mercado NFT con características avanzadas de trading
- ▶ Construyó un protocolo de lanzamiento para tokens ERC-20
- ▶ Fue el director y mentor de un equipo de desarrolladores, proporcionando orientación técnica y revisiones de código

Stack: Solidity, Hardhat, TypeScript, C#, .NET, Azure Cosmos DB

Proyecto Hospital BookDesarrollador Android

AGO 2022 - ENE 2023

LA HABANA, CUBA

- ▶ Desarrolló una aplicación Android para mostrar contenido médico cifrado
- ▶ Implementó la integración con la pasarela de pago cubana Transfermóvil

Stack: Kotlin, Java

Experiencia Docente y Voluntaria

Universidad de La Habana

ENE 2023 - SEP 2024

Profesor Instructor

LA HABANA, CUBA

- ▶ Impartió cursos universitarios de Ciencias de la Computación y Ciencia de Datos como profesor conferencista de Bases de Datos (relacionales y NoSQL) y colaboró como asistente de enseñanza en el curso de Arquitectura de Computadoras
- ▶ Fue el mentor de estudiantes en proyectos de investigación y desarrollo de tesis
- ▶ Colaboró con la facultad para mejorar las metodologías de educación en Ciencias de la Computación

EthDubaiVoluntario

ABR 2025

DUBÁI, EAU

- ▶ Asistió en la facilitación de talleres de blockchain y eventos de *networking*
- ▶ Brindó soporte técnico a asistentes y presentadores de las conferencias

Educación

Universidad de La Habana

SEP 2018 - DIC 2022

Licenciatura en Ciencias de la Computación

LA HABANA, CUBA

- ▶ **Cursos relevantes:** Hyperledger Fabric para Desarrolladores, Sistemas Distribuidos, Estructuras de Datos y Algoritmos, Simulación, Inteligencia Artificial, Aprendizaje de Máquina, Bases de Datos, Ingeniería de Software, Compilación, Lenguajes de Programación
- ▶ Realizó una investigación sobre Búsqueda de Vecindad Infinitamente Variable para el Problema de Enrutamiento de Vehículos
- ▶ Colaboró como asistente de enseñanza para los cursos de Sistemas de Recuperación de Información y Compilación (2022)

💠 Habilidades

Lenguajes de Programación Solidity • Golang • TypeScript • JavaScript • C# • SQL • Python • Kotlin • Java • (++

Habilidades Técnicas Desarrollo Blockchain • Contratos Inteligentes • Web3 • DeFi • NFTs • Desarrollo Web Full-stack • Gestión de Bases de Datos SQL • Desarrollo Móvil • Servicios en la Nube

Frameworks y Herramientas Foundry ● Hardhat ● EVM ● .NET ● Next.js ● React ● MongoDB ● Docker ● Git ● GitHub ● Azure DevOps ● EF Core

Habilidades Profesionales Liderazgo de Equipos ● Gestión de Proyectos ● Resolución de Problemas ● Redacción Técnica ● Comunicación ● Metodologías Ágiles ● Código Limpio

Idiomas Inglés (Dominio Profesional) • Español (Nativo)