

封装

将对象的信息隐藏在对象内部

不允许外部程序直接访问对象内部信息

通过该类所提供的方法来实现对内部信息的操作和访问

好处:可以简化开发代码

继承

指得是在一个现有的类的基础上去构建一个新的类，构建出的新的类被称为子类，子类会自动拥有父类所有可继承的属性和方法

好处:减少冗余重复代码，便于维护

多态

两者存在继承或实现关系,父类型引用指向子类型实例

好处:父类型作为参数,子类型均可使用