

`newFixedThreadPool(int nThreads)` 创建一个固定长度的线程池

`newCachedThreadPool()` 创建一个可缓存的线程池

`newScheduledThreadPool(int corePoolSize)` 创建了一个固定长度的线程池，而且以延迟或定时的方式来执行任务

`newSingleThreadExecutor()` 它创建单个工作线程来执行任务