

实现：抽象类的子类使用 `extends` 来继承；接口必须使用 `implements` 来实现接口。

构造函数：抽象类可以有构造函数；接口不能有。

main 方法：抽象类可以有 `main` 方法，并且我们能运行它；接口不能有 `main` 方法。

实现数量：类可以实现很多个接口；但是只能继承一个抽象类。

访问修饰符：接口中的方法默认使用 `public` 修饰；抽象类中的方法可以是任意访问修饰符。