第36讲 | 谈谈MySQL支持的事务隔离级别,以及悲观锁和乐观锁的原理和应用场景?

2018-07-31 杨晓峰

Java核心技术36讲 进入课程>



讲述:黄洲君 时长09:24 大小4.31M



在日常开发中,尤其是业务开发,少不了利用 Java 对数据库进行基本的增删改查等数据操作,这也是 Java 工程师的必备技能之一。做好数据操作,不仅仅需要对 Java 语言相关框架的掌握,更需要对各种数据库自身体系结构的理解。今天这一讲,作为补充 Java 面试考察知识点的完整性,关于数据库的应用和细节还需要在实践中深入学习。

今天我要问你的问题是,谈谈 MySQL 支持的事务隔离级别,以及悲观锁和乐观锁的原理和应用场景?

典型回答

所谓隔离级别(<u>Isolation Level</u>),就是在数据库事务中,为保证并发数据读写的正确性而提出的定义,它并不是 MySQL 专有的概念,而是源于ANSI/ISO制定的SQL-92标准。

每种关系型数据库都提供了各自特色的隔离级别实现,虽然在通常的定义中是以锁为实现单元,但实际的实现千差万别。以最常见的 MySQL InnoDB 引擎为例,它是基于MVCC(Multi-Versioning Concurrency Control)和锁的复合实现,按照隔离程度从低到高,MySQL 事务隔离级别分为四个不同层次:

读未提交(Read uncommitted),就是一个事务能够看到其他事务尚未提交的修改,这是最低的隔离水平,允许脏读出现。

读已提交(Read committed),事务能够看到的数据都是其他事务已经提交的修改,也就是保证不会看到任何中间性状态,当然脏读也不会出现。读已提交仍然是比较低级别的隔离,并不保证再次读取时能够获取同样的数据,也就是允许其他事务并发修改数据,允许不可重复读和幻象读(Phantom Read)出现。

可重复读(Repeatable reads),保证同一个事务中多次读取的数据是一致的,这是 MySQL InnoDB 引擎的默认隔离级别,但是和一些其他数据库实现不同的是,可以简单 认为 MySQL 在可重复读级别不会出现幻象读。

串行化(Serializable),并发事务之间是串行化的,通常意味着读取需要获取共享读锁,更新需要获取排他写锁,如果 SQL 使用 WHERE 语句,还会获取区间锁(MySQL以 GAP 锁形式实现,可重复读级别中默认也会使用),这是最高的隔离级别。

至于悲观锁和乐观锁,也并不是 MySQL 或者数据库中独有的概念,而是并发编程的基本概念。主要区别在于,操作共享数据时,"悲观锁"即认为数据出现冲突的可能性更大,而"乐观锁"则是认为大部分情况不会出现冲突,进而决定是否采取排他性措施。

反映到 MySQL 数据库应用开发中,悲观锁一般就是利用类似 SELECT ... FOR UPDATE 这样的语句,对数据加锁,避免其他事务意外修改数据。乐观锁则与 Java 并发包中的 AtomicFieldUpdater 类似,也是利用 CAS 机制,并不会对数据加锁,而是通过对比数据的时间戳或者版本号,来实现乐观锁需要的版本判断。

我认为前面提到的 MVCC, 其本质就可以看作是种乐观锁机制, 而排他性的读写锁、双阶段锁等则是悲观锁的实现。

有关它们的应用场景,你可以构建一下简化的火车余票查询和购票系统。同时查询的人可能很多,虽然具体座位票只能是卖给一个人,但余票可能很多,而且也并不能预测哪个查询者会购票,这个时候就更适合用乐观锁。

考点分析

今天的问题来源于实际面试,这两部分问题反映了面试官试图考察面试者在日常应用开发中,是否学习或者思考过数据库内部的机制,是否了解并发相关的基础概念和实践。

我从普通数据库应用开发者的角度,提供了一个相对简化的答案,面试官很有可能进一步从实例的角度展开,例如设计一个典型场景重现脏读、幻象读,或者从数据库设计的角度,可以用哪些手段避免类似情况。我建议你在准备面试时,可以在典型的数据库上试验一下,验证自己的观点。

其他可以考察的点也有很多,在准备这个问题时你也可以对比 Java 语言的并发机制,进行深入理解,例如,随着隔离级别从低到高,竞争性(Contention)逐渐增强,随之而来的代价同样是性能和扩展性的下降。

数据库衍生出很多不同的职责方向:

数据库管理员(DBA),这是一个单独的专业领域。

数据库应用工程师,很多业务开发者就是这种定位,综合利用数据库和其他编程语言等技能,开发业务应用。

数据库工程师,更加侧重于开发数据库、数据库中间件等基础软件。

后面两者与 Java 开发更加相关,但是需要的知识和技能是不同的,所以面试的考察角度也有区别,今天我会分析下对相关知识学习和准备面试的看法。

另外,在数据库相关领域,Java 工程师最常接触到的就是 O/R Mapping 框架或者类似的数据库交互类库,我会选取最广泛使用的框架进行对比和分析。

知识扩展

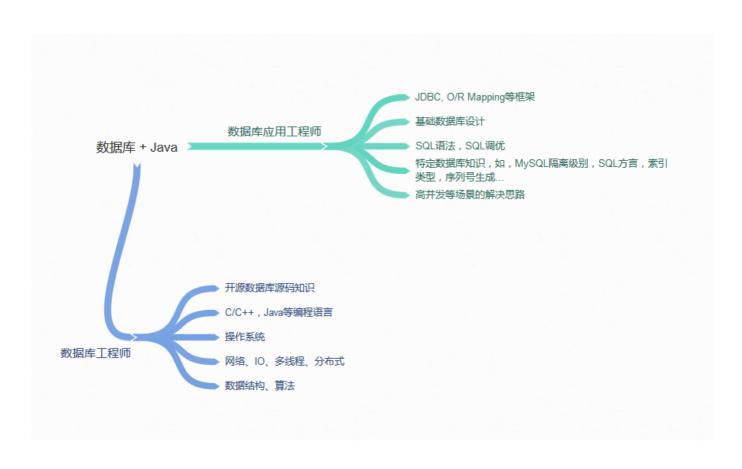
首先,我来谈谈对数据库相关领域学习的看法,从最广泛的应用开发者角度,至少需要掌握:

数据库设计基础,包括数据库设计中的几个基本范式,各种数据库的基础概念,例如表、视图、索引、外键、序列号生成器等,清楚如何将现实中业务实体和其依赖关系映射到数据库结构中,掌握典型实体数据应该使用什么样的数据库数据类型等。

每种数据库的设计和实现多少会存在差异,所以至少要精通你使用过的数据库的设计要点。我今天开篇谈到的 MySQL 事务隔离级别,就区别于其他数据库,进一步了解 MVCC、Locking 等机制对于处理进阶问题非常有帮助;还需要了解,不同索引类型的使用,甚至是底层数据结构和算法等。

常见的 SQL 语句,掌握基础的 SQL 调优技巧,至少要了解基本思路是怎样的,例如 SQL 怎样写才能更好利用索引、知道如何分析SQL 执行计划等。

更进一步,至少需要了解针对高并发等特定场景中的解决方案,例如读写分离、分库分表,或者如何利用缓存机制等,目前的数据存储也远不止传统的关系型数据库了。



上面的示意图简单总结了我对数据库领域的理解,希望可以给你进行准备时提供个借鉴。当然在准备面试时并不是一味找一堆书闷头苦读,我还是建议从实际工作中使用的数据库出发,侧重于结合实践,完善和深化自己的知识体系。

接下来我们还是回到 Java 本身,目前最为通用的 Java 和数据库交互技术就是 JDBC,最常见的开源框架基本都是构建在 JDBC 之上,包括我们熟悉的<u>JPA</u>/<u>Hibernate</u>、<u>MyBatis</u>、Spring JDBC Template 等,各自都有独特的设计特点。

Hibernate 是最负盛名的 O/R Mapping 框架之一,它也是一个 JPA Provider。顾名思义,它是以对象为中心的,其强项更体现在数据库到 Java 对象的映射,可以很方便地在 Java 对象层面体现外键约束等相对复杂的关系,提供了强大的持久化功能。内部大量使用了 Lazy-load 等技术提高效率。并且,为了屏蔽数据库的差异,降低维护开销,Hibernate 提供了类 SQL 的 HQL,可以自动生成某种数据库特定的 SQL 语句。

Hibernate 应用非常广泛,但是过度强调持久化和隔离数据库底层细节,也导致了很多弊端,例如 HQL 需要额外的学习,未必比深入学习 SQL 语言更高效;减弱程序员对 SQL 的直接控制,还可能导致其他代价,本来一句 SQL 的事情,可能被 Hibernate 生成几条,隐藏的内部细节也阻碍了进一步的优化。

而 MyBatis 虽然仍然提供了一些映射的功能,但更加以 SQL 为中心,开发者可以侧重于 SQL 和存储过程,非常简单、直接。如果我们的应用需要大量高性能的或者复杂的 SELECT 语句等,"半自动"的 MyBatis 就会比 Hibernate 更加实用。

而 Spring JDBC Template 也是更加接近于 SQL 层面, Spring 本身也可以集成 Hibernate 等 O/R Mapping 框架。

关于这些具体开源框架的学习,我的建议是:

从整体上把握主流框架的架构和设计理念,掌握主要流程,例如 SQL 解析生成、SQL 执行到结果映射等处理过程到底发生了什么。

掌握映射等部分的细节定义和原理,根据我在准备专栏时整理的面试题目,发现很多题目都是偏向于映射定义的细节。

另外,对比不同框架的设计和实现,既有利于你加深理解,也是面试考察的热点方向之一。 一。

今天我从数据库应用开发者的角度,分析了 MySQL 数据库的部分内部机制,并且补充了我对数据库相关面试准备和知识学习的建议,最后对主流 O/R Mapping 等框架进行了简单的对比。

一课一练

关于今天我们讨论的题目你做到心中有数了吗? 今天的思考题是,从架构设计的角度,可以将 MyBatis 分为哪几层?每层都有哪些主要模块?

请你在留言区写写你对这个问题的思考,我会选出经过认真思考的留言,送给你一份学习奖励礼券,欢迎你与我一起讨论。

你的朋友是不是也在准备面试呢?你可以"请朋友读",把今天的题目分享给好友,或许你能帮到他。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 周末福利 | 一份Java工程师必读书单

下一篇 第37讲 | 谈谈Spring Bean的生命周期和作用域?

精选留言 (17)





᠘ 38

mybatis架构自下而上分为基础支撑层、数据处理层、API接口层这三层。

基础支撑层,主要是用来做连接管理、事务管理、配置加载、缓存管理等最基础组件,为上层提供最基础的支撑。

数据处理层,主要是用来做参数映射、sql解析、sql执行、结果映射等处理,可以理解为... 展开~

作者回复: 这是比较正式的观点



一首歌一种...

凸 14

2018-11-24

悲观锁和乐观锁在哪儿用的......平时写sql没接触过啊

展开~

作者回复: 出去面试千万别这么说



任鹏斌

6 5

2018-08-12

对于mysql四个隔离级别中的不可重复读的最后一句不是很理解。不可重复读应该是不能避免幻读,为什么说是不产生幻读呢?

展开~



clz134152...

企 5

2018-08-11

mysql inndb默认可重复读级别,不会出现幻读。 mybatis架构自下而上分为基础支撑层、数据处理层、API接口层这三层。

基础支撑层,主要是用来做连接管理、事务管理、配置加载、缓存管理等最基础组件,为上层提供最基础的支撑。...

展开٧

作者回复: 不错



凸 4

mysql(innodb)的可重复读隔离级别下,为什么可以认为不会出现幻像读呢?

作者回复: 从技术角度实现, mysq用mvcc做了snapshot, 如果是locking read文档明确指出了会 做区间锁定



凸 4

乐观锁 悲观锁 脏读 幻读 不可重复读 CAS MVCC 隔离级别 锁队列 2PC TCC



心 3

SQL标准的隔离级别可重复读还是有幻读问题的。 InnoDB 和 XtraDB存储引擎 通过多版 本并发控制(MVCC, Multiversion Concurrency Control)解决了幻读的问题。

作者回复: 嗯呢

2018-11-08

文彦

L 3

晓峰老师。最近感觉基础有点差,开始看jdk的源码,主要是结合api来看。但是感觉事倍 功半,有什么好的建议吗?

展开٧

作者回复: 还是明确目的+实践,不一定非要都看jdk源码,初期明白并掌握通用原则更高效,比如 冠宝的《阿里Java手册》或者经典书籍,并且达到水平还是要有代码量

三木子

L 3

2018-07-31

说到mybatis,就想起了分页,现在绝大多分页都用到了pagehelper插件,我想问下老师为 啥mybatis没有设计一个好用的分页了?

展开~



anji

ඨ 3

2018-07-31

- 0.sql工厂-主要设定数据库连接信息
- 1.接口层-主要有mapper接口用于对外提供具体的sql执行方法
- 2.xml文件-有具体的sql实现语句,以及数据库字段对应java类字段的映射关系,每个mapper对应每个数据库表

展开~



old_snail

企 2

2018-08-22

杨老师 您好,关于"可以简单认为MySQL在可重复读级别不会出现幻象读"没能理解,个人认为正是因为可重复读,即每个事务保存了快照,才导致了幻读的现象。想要解决幻读,只能加共享锁或者排它锁吧。可能是因为知识浅导致无法理解,还望方便的话,您能点拨一下,感谢

展开~



Allen

企 2

2018-08-01

请问什么时候可以细说一哈ORM映射②

展开٧



小笨蛋

ď

2010 01 02

sql方面我们从来没有使用过悲观锁,一直都是用的乐观锁,怎么办?



种出个地球

凸

2018-10-22

老师是不是写错了,在可重复读隔离级别中,基于锁的并发控制 DBMS实现保持读取和写入锁定(在选定数据上获取),直到事务结束。但是,range-locks没有被管理 ,因此可能会发生幻像读取。

事物的隔离级别增强分别解决由脏读、不可重复读再到幻读,只有串行化能解决三者,... 展开~

作者回复: 大家理解的范围可能有些区别, 你可以设计一个简单的测试用例并试验一下吗?

