Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 8 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження алгоритмів пошуку та сортування»

Варіант 27

Виконав студент <u>ІП-11 Савенко Олексій Андрійович</u>

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Мартинова О. П.

(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота 8

Мета - дослідити алгоритми пошуку та сортування, набути практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

Варіант 27 Індивідуальне завдання

27	8 x 4		Із добутку від'ємних значень елементів рядків двовимірного масиву. Відсортувати обміном за зростанням.
----	-------	--	--

Постановка завдання

Потрібно створити матрицю розмірності 8 х 4, а після цього одновимірний масив розмірності 8, елементами якого стануть добутки від'ємних значень відповідних рядків двовимірного масиву. Після цього отриманий масив потрібно відсортувати за допомогою обміну за зростанням. Відсортований масив є кінцевим результатом завдання.

Математична модель Основна программа main()

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Кількість рядків	Цілий	rows	Вхідні дані
матриці			
Кількість	Цілий	pillars	Вхідні дані
стовпців матриці			
Матриця	Матриця Матриця дійсного		Проміжні дані
	типу		
Одновимірний	Одновимірний	В	Результат
масив	масив дійсного		
типу			

Підпрограми

Input()

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Матриця	Матриця дійсного	Mas	Проміжні дані,
	типу		формальний
			параметр
Кількість рядків	Цілий	rows	Проміжні дані,
матриці			формальний
			параметр
Кількість	Цілий	pillars	Проміжні дані,
стовпців матриці			формальний
			параметр
Лічильник	Цілий	i	Проміжні дані
арифметичного			
циклу задля			
здійснення			
операцій з			
масивом			
Лічильник	Цілий	j	Проміжні дані
арифметичного			
циклу задля			
здійснення			
операцій з			
масивом			

Output()

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Матриця,Одновимірний	Матриця	Mas	Проміжні дані,
масив	дійсного типу,		формальний
	Одновимірний		параметр
	масив дійсного		
	типу		
Кількість рядків	Цілий	rows	Проміжні дані,
матриці			формальний
			параметр
Кількість стовпців	Цілий	pillars	Проміжні дані,
матриці			формальний
			параметр
Лічильник	Цілий	i	Проміжні дані
арифметичного циклу			
задля здійснення			
операцій з масивом			
Лічильник	Цілий	j	Проміжні дані
арифметичного циклу			
задля здійснення			
операцій з масивом			

Create()

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Матриця	Матриця дійсного типу	Mas1	Проміжні дані, формальний

			параметр
Одновимірний	Одновимірний	Mas2	Проміжні дані,
масив	масив дійсного		формальний
	типу		параметр
Кількість рядків	Цілий	rows	Проміжні дані,
матриці			формальний
			параметр
Кількість	Цілий	pillars	Проміжні дані,
стовпців матриці			формальний
			параметр
Лічильник	Цілий	i	Проміжні дані
арифметичного			
циклу задля			
здійснення			
операцій з			
масивом			
Лічильник	Цілий	j	Проміжні дані
арифметичного			
циклу задля			
здійснення			
операцій з			
масивом			
Добуток	Дійсний	dobutok	Проміжні дані
від'ємних значень			
відповідного			
рядка матриці			

Sort()

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Збереження	Дійсний	save	Проміжні дані
значень, для			
обміну елементів			
Одновимірний	Одновимірний	Mas	Проміжні дані,
масив	масив дійсного		формальний
	типу		параметр,
			Результат
Кількість рядків	Цілий	rows	Проміжні дані,
матриці			формальний
			параметр
Кількість	Цілий	pillars	Проміжні дані,
стовпців матриці			формальний
			параметр
Лічильник	Цілий	i	Проміжні дані
арифметичного			
циклу задля			
здійснення			
операцій з			
масивом			
Лічильник	Цілий	j	Проміжні дані
арифметичного			
циклу задля			
здійснення			
операцій з			

масивом			
Добуток	Дійсний	dobutok	Проміжні дані
від'ємних значень			
відповідного			
рядка матриці			

- Крок 1. Визначимо та охарактеризуємо основні дії алгоритму
- Крок 2. Деталізуємо дію Заповнення матриці
- Крок 3. Деталізуємо дію Виведення елементів матриці
- **Крок 4.** Деталізуємо дію Створення одновимірного масиву на основі добутку від'ємних елементів відповідних рядків матриці
- **Крок 5.** Деталізуємо дію Відсортування обміном елементів одновимірного масиву

Крок 6. Деталізуємо дію Виведення відсортованого масиву

Псевдокод алгоритму

Крок 1.

Початок

Деталізуємо дію Заповнення матриці

Деталізуємо дію Виведення елементів матриці

Деталізуємо дію Створення одновимірного масиву на основі добутку від'ємних елементів відповідних рядків матриці

Деталізуємо дію Відсортування обміном елементів одновимірного масиву Деталізуємо дію Виведення відсортованого масиву

Крок 2.

Початок

Input(A, rows, pillars)

Деталізуємо дію Виведення елементів матриці

Деталізуємо дію Створення одновимірного масиву на основі добутку від'ємних елементів відповідних рядків матриці

Деталізуємо дію Відсортування обміном елементів одновимірного масиву Деталізуємо дію Виведення відсортованого масиву

Кінець

Підпрограми

Input(Mas, rows, pillars)

повторити

для і від 0 до rows із кроком 1

повторити

для ј від 0 до pillars із кроком 1

Mas[i][j] = round(((double)rand()/3200-5)*100)/100

все повторити

все повторити

Крок 3.

Початок

Input(A, rows, pillars)

Output(A, rows, pillars)

<u>Деталізуємо дію Створення одновимірного масиву на основі добутку від'ємних</u> елементів відповідних рядків матриці

Деталізуємо дію Відсортування обміном елементів одновимірного масиву Деталізуємо дію Виведення відсортованого масиву

Кінепь

Підпрограми

Input(Mas, rows, pillars)

повторити

для і від 0 до rows із кроком 1

повторити

для ј від 0 до pillars із кроком 1

Mas[i][j] = round(((double)rand()/3200-5)*100)/100

все повторити

```
Кінепь
Output( Mas, rows, pillars)
повторити
 для і від 0 до rows із кроком 1
     повторити
           для ј від 0 до pillars із кроком 1
                 Виведення Mas[i][j]
     все повторити
 все повторити
Кінець
Крок 4.
Початок
Input(A, rows, pillars)
Output(A, rows, pillars)
Create(A, B, rows,pillars)
Деталізуємо дію Відсортування обміном елементів одновимірного масиву
Деталізуємо дію Виведення відсортованого масиву
```

все повторити

```
Input(Mas, rows, pillars)
повторити
 для і від 0 до rows із кроком 1
 повторити
     для ј від 0 до pillars із кроком 1
      Mas[i][j] = round(((double)rand()/3200-5)*100)/100
     все повторити
 все повторити
Кінепь
Output( Mas, rows, pillars)
повторити
для і від 0 до rows із кроком 1
     повторити
      для ј від 0 до pillars із кроком 1
           Виведення Mas[i][j]
     все повторити
 все повторити
Кінець
```

Create(Mas1, Mas2, rows,pillars)

Підпрограми

```
повторити
 для і від 0 до rows із кроком 1
 dobutok = 1;
      повторити
           для ј від 0 до pillars із кроком 1
                 якщо
                   T0
                     dobutok *= Mas1[i][j];
           Mas2[i] = round(dobutok*100)/100;
     все повторити
 все повторити
Кінець
Крок 5.
Початок
Input(A, rows, pillars)
Output(A, rows, pillars)
Create(A, B, rows,pillars)
Sort(B, rows)
Деталізуємо дію Виведення відсортованого масиву
```

```
Input(Mas, rows, pillars)
повторити
 для і від 0 до rows із кроком 1
 повторити
     для ј від 0 до pillars із кроком 1
      Mas[i][j] = round(((double)rand()/3200-5)*100)/100
     все повторити
 все повторити
Кінець
Output( Mas, rows, pillars)
повторити
для і від 0 до rows із кроком 1
     повторити
      для і від 0 до pillars із кроком 1
           Виведення Mas[i][j]
     все повторити
 все повторити
Кінепь
Create(Mas1, Mas2, rows,pillars)
повторити
 для і від 0 до rows із кроком 1
```

Підпрограми

```
dobutok = 1;
      повторити
           для ј від 0 до pillars із кроком 1
                 якщо Mas1[i][j] < 0
                  T0
                     dobutok *= Mas1[i][j];
           Mas2[i] = round(dobutok*100)/100;
      все повторити
 все повторити
Кінець
Sort( Mas, rows)
 save;
 повторити
  для і від 0 до rows із кроком 1
      повторити
      для j від 0 до rows - i - 1 із кроком 1
           якщо Mas[j] > Mas[j+1]
                   T0
                       save = Mas[i];
                       Mas[j] = Mas[j + 1];
                       Mas[j + 1] = save;
     все повторити
 все повторити
Кінець
```

Крок 6.

Початок

```
Input(A, rows, pillars)
Output(A, rows, pillars)
Create(A, B, rows,pillars)
Sort(B, rows)
Output(B, rows)
Кінець
Підпрограми
Input(Mas, rows, pillars)
повторити
 для і від 0 до rows із кроком 1
 повторити
     для ј від 0 до pillars із кроком 1
       Mas[i][j] = round(((double)rand()/3200-5)*100)/100
     все повторити
 все повторити
Кінець
```

```
повторити
 для і від 0 до rows із кроком 1
     повторити
      для ј від 0 до pillars із кроком 1
           Виведення Mas[i][j]
     все повторити
 все повторити
Кінець
Create(Mas1, Mas2, rows,pillars)
повторити
 для і від 0 до rows із кроком 1
 dobutok = 1;
     повторити
           для ј від 0 до pillars із кроком 1
                 якщо Mas1[i][j] < 0
                  T0
                    dobutok *= Mas1[i][j];
           Mas2[i] = round(dobutok*100)/100;
     все повторити
 все повторити
Кінець
```

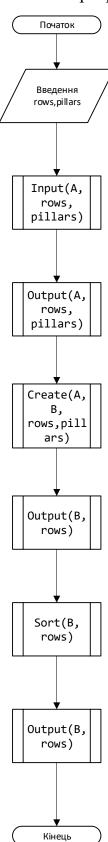
Sort(Mas, rows)

Output(Mas, rows, pillars)

```
save;
 повторити
  для і від 0 до rows із кроком 1
     повторити
      для j від 0 до rows - i - 1 із кроком 1
           якщо Mas[j] > Mas[j + 1]
                  T0
                       save = Mas[i];
                       Mas[j] = Mas[j + 1];
                       Mas[j + 1] = save;
     все повторити
 все повторити
Кінець
Output(Mas, rows)
повторити
для і від 0 до rows із кроком 1
     Виведення Mas[i]
```

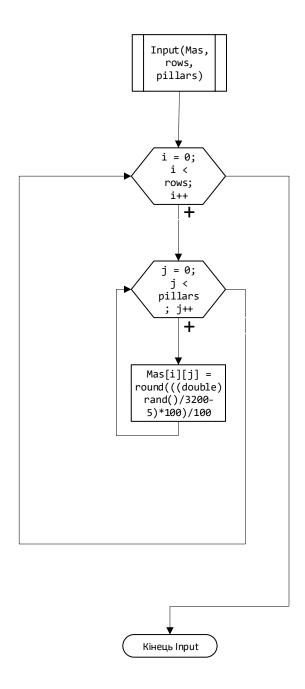
Блок-схеми алгоритму

Основна програма main()

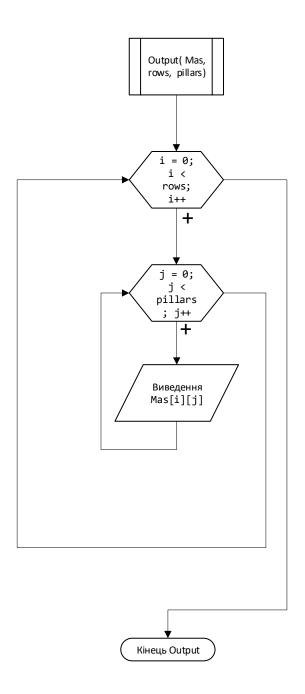


Підпрограми

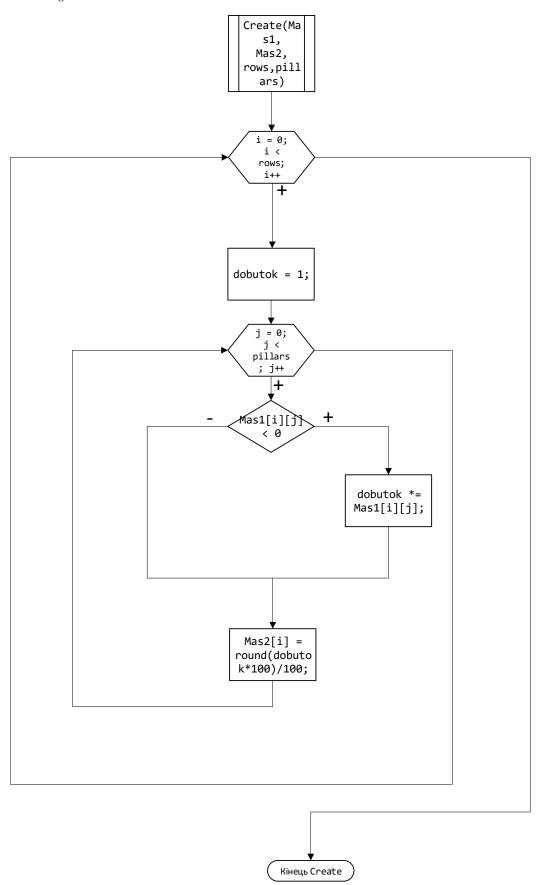
Input()



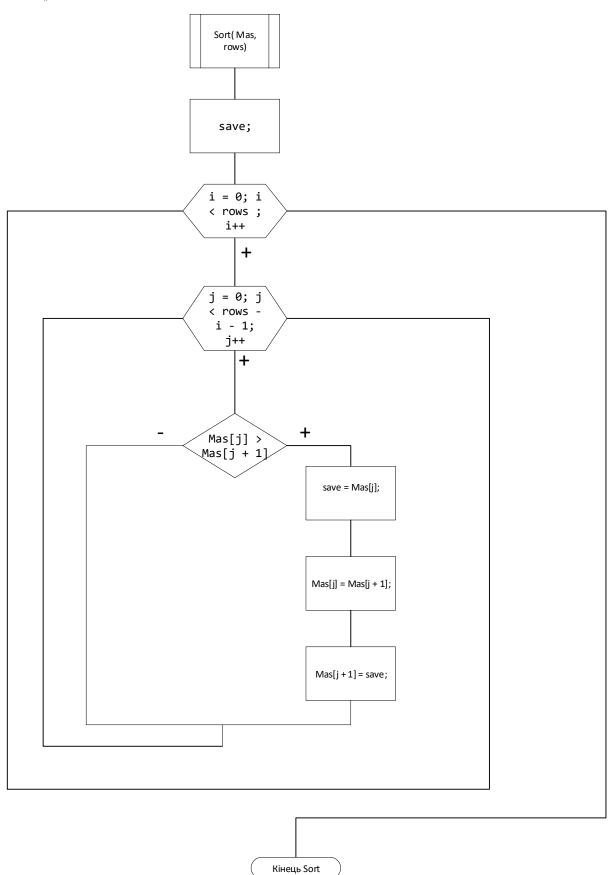
Output()



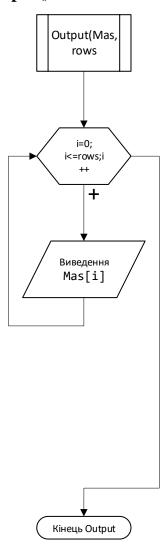
Create()



Sort()



Output()



Код програми на мові С++:

```
#include <iostream>
#include <ctime>
using namespace std;
void Generation(double**, int,int);
void Input(double**, int, int);
void Output(double**, int, int);
void Output(double*, int);
void Create(double**, double*, int,int);
void Sort(double*, int);
void Destruction(double**, int);
int main() {
       srand(time(NULL));
       int rows;
       cout << "Enter the number of rows: "; cin >> rows; //Кількість рядків масиву
       int pillars;
       cout << "Enter the number of pillars: "; cin >> pillars;
       double** A = new double* [rows];
       double* B = new double[rows];
       Generation(A, rows, pillars);
       Input(A, rows, pillars);
       cout << "Mas A 8*4" << endl;</pre>
       Output(A, rows, pillars);
       Create(A, B, rows,pillars);
       cout << endl<<"Mas B unsorted" << endl;</pre>
       Output(B, rows);
       Sort(B, rows);
       cout << endl<<"Mas B sorted"<<endl;</pre>
       Output(B, rows);
       Destruction(A, rows);
       delete [] B;
}
void Generation(double** Mas, int rows, int pillars) {
       for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
              Mas[i] = new double[pillars];
       }
}
void Input(double**Mas, int rows, int pillars) {
       for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < pillars; j++) {</pre>
                     Mas[i][j] = round(((double)rand()/3200-5)*100)/100;
              }
       }
}
void Output(double** Mas, int rows, int pillars) {
       for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
```

```
for (int j = 0; j < pillars; j++) {</pre>
                       cout << Mas[i][j] << "\t";</pre>
               cout << endl;</pre>
       }
void Create(double**Mas1, double* Mas2, int rows, int pillars) {
       for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
               double dobutok = 1;
               for (int j = 0; j < pillars; j++) {</pre>
                      if (Mas1[i][j] < 0) {</pre>
                              dobutok *= Mas1[i][j];
                       }
                       Mas2[i] = round(dobutok*100)/100;
               }
       }
}
void Output(double* Mas, int rows) {
       for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
               cout << Mas[i] << "\t";</pre>
       }
void Sort(double* Mas, int rows) {
       double save;
       for (int i = 0; i < rows ; i++) {</pre>
               for (int j = 0; j < rows - i - 1; j++) {</pre>
                       if (Mas[j] > Mas[j + 1]) {
                              save = Mas[j];
                              Mas[j] = Mas[j + 1];
                              Mas[j + 1] = save;
                       }
               }
       }
}
void Destruction(double** A, int m) {
       for (int i = 0; i < m; i++) {
               delete[] A[i];
       }
}
```

Випробування алгоритму на мові С++:

```
📧 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
                                                                                                                                                                      X
Enter the number of rows: 8
Enter the number of pillars: 4
Mas A 8*4
-4.14 -0.14
-4.46 -3.08
-2.27 -1.07
-1.67 -0.15
                       1.67
                      1.61
-4.36
0.71
-1.21
                                  -4.97
-3.41
2.33
3.42
 -1.28
                       -2.68
                                  3.01
          -0.93
                                  -1.96
 -0.26
          -2.99
                                   3.22
Mas B unsorted
-0.69 -68.27 36.11
                                  0.25
                                                           3.43
Mas B sorted
                       -0.69 0.25
                                              0.78
                                                                     3.43
                                                                                 36.11
C:\Users\Oleksii Savenko\source\repos\Lavbb\Debug\Lavbb.exe (процесс 2928) завершил работу с кодом 0.
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Ав
томатически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно…
```

Випробування алгоритму

Блок	Дія	
	Початок	
1. Заповнення матриці Generation()	-3.48 2.17 -1.14 0.11	
	2.29 2.38 -3.97 -2.91	
	-2.07 5.15 -3.54 -4.74	
	-0.34 -3.17 2.57 -4.45	
	-4.59 -4.71 0.29 -1.78	
	2.79 0.21 2.1 -2.09	
	-1.98 2.7 4.01 1.22	
	2.91 2.13 2.95 -3.52	

2. Створення одновимірного масиву на	3.97 11.55 -34.73 -4.8 -38.48 -2.09 -1.98
основі добутку від'ємних елементів	-3.52
відповідних рядків матриці Create()	
3. Відсортування обміном елементів	-38.48 -34.73 -4.8 -3.52 -2.09 -1.98 3.97
одновимірного масиву Sort()	11.55
	Кінець

Висновок

Я дослідив алгоритми пошуку та сортування, набув практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій. Була розроблена постановка задачі, де була пояснена логіка алгоритму, математична модель основної програми та підпрограм, псевдокод де розписаний алгоритм, а також блок-схеми основної програми та підпрограм які застосовуються при роботі алгоритму. Для розв'язання завдання було створено матрицю **A**() розмірності 8 х 4, а після цього **Create**() одновимірний масив **B**() розмірності 8, елементами якого стали добутки від'ємних значень відповідних рядків двовимірного масиву. Після цього за допомогою сортування обміном було відсортовано одновимірний масив **B**() за зростанням, у результаті чого було отримано відсортований за зростанням одновимірний масив **B**(). За допомогою випробування алгоритму, я перевірив його вірність і довів, що він є вірним.

Отже, мій алгоритм та програмний код написаний на його основі можна використовувати для вирішення завдань даного типу.