Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт
З лабораторної роботи №1 з дисципліни
«Основи програмування-1.
Базові конструкції»

«Обчислення арифметичних виразів» Варіант <u>27</u>

виконав студент	<u>III-11 Савенко Олексій Андрійович</u>
	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірив	(ppispaule im's po 63th/opi)

Лабораторна робота 1

Обчислення арифметичних виразів

Варіант 27

Мета

Набути навичок складання елементарних програм для обчислення арифметичних виразів.

Індивідуальне завдання

 Дані гіпотенуза і катет прямокутного трикутника. Знайти радіус вписаного у нього окола.

Постановка задачі

За допомогою значень сторін прямокутного трикутника — першого катета та гіпотенузи, спочатку обчислити значення другого катета, а потім за рахунок математичної формули та значень сторін, обчислити радіус вписаного у нього кола.

Блок-схема алгоритму:



Програма на мові С++:

```
Emiculude <comath>
using namespace std;

//Варіант#27 Дані гіпотенуза і катет прямокутного трикутника. Знайти радіус вписаного у нього кола.

Eint main() {

double a, b, c, r; //Введення змінних типу double - задання об'єктів задачі: сторін прямокутного трикутника і радіуса вписаного кола у цей трикутник соиt << "Enter the length of the first leg: "; //Напис-запрошення для вводу значення першого катета сіп >> a; //Ввід користувачем значення гіпотенузи сіп >> c; //Ввід користувачем значення гіпотенузи

cin >> c; //Ввід користувачем значення гіпотенузи

b = sqrt(ром(c, 2) - ром(a, 2)); //Задання значення для змінної b(другого катета) за допомогою математичної формули (Теорема Піфагора)

r = (a + b - c) / 2; //Задання значення для перемінної г за допомогою формули для знаходження радіуса вписаного кола у прямокутний трикутник та знайденої змінної b соиt << "The length of the radius of the inscribed circle is " << r; //Виведення значення радіуса вписаного кола у прямокутний трикутник return 0;

}
```

Випробування алгоритму на мові С++:

```
Enter the length of the first leg: 3
Enter the length of the hypotenuse: 5
The length of the radius of the inscribed circle is 1
C:\Users\Makedon\source\repos\LabalC++\Debug\LabalC++.exe (process 19556) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

Програма на мові Python:

```
#Варіант 27 Дані гіпотенуза і катет прямокутного трикутника. Знайти радіус вписаного у нього кола.

import math

a = float(input("Введіть довжину катета: ")) #Введення зміної а(перший катет) та застосування користувацького вводу для неї

c = float(input("Введіть довжину гіпотенузи:")) #Введення зміної с(гіпотенуза) та застосування користувацького вводу для неї

b = math.sqrt(pow(c,2)-pow(a,2)) #Задання значення змінної b(другого катета) за рахунок використання математичної формули(Теорема Піфагора)

r = (a+b-c)/2 #Задання значення змінної г(радіус вписаного кола у прямокутний трикутник) за рахунок використання математичної формули

print("Довжина вписаного кола: " + str(r)) #Виведення напису, а також значення змінної г
```

Випробування алгоритму на мові Python:



Висновок

Отже, я навчився складати елементарні програми для обчислення арифметичних виразів, за допомогою написання алгоритму, створення блоксхеми на його основі та написання програмного коду на мовах програмування Python та C++. Таким чином, використавши математичні формули - Теорему Піфагора та формулу знаходження радіуса вписаного кола у прямокутний трикутник, я створив алгоритм та програмний код, після чого випробував алгоритм з введеними значеннями. Випробування алгоритму пройшло успішно, отже його можна використовувати для вирішення задач даного типу.