

# FUN&FIT Studio

게임 개발자 김대호

# FUN & FIT Studio

## 기업 소개

모션 및 물체 인식 기반 3D 게임 제작 전문  
키즈 놀이 시설 및 교육 시설 제작 전문

## 근무 기간

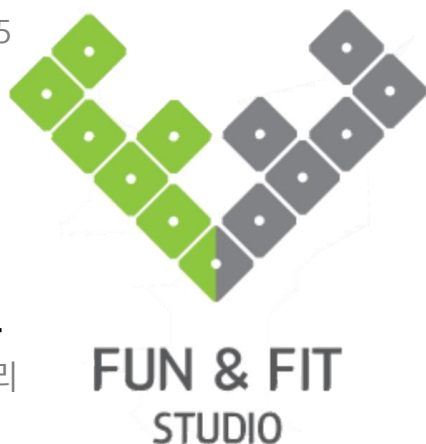
2018.03 ~ 2020.05

## 참여 프로젝트

VR 프로젝트  
AR 프로젝트

## 그 외 주요 직무

프로젝트 일정 관리  
자사 SDK 관리



## 주요 역할 및 사용한 툴 소개

- 게임 개발 연구원으로 재직하였고 Unity, Kinect, OpenCV, OpenNI, Git 을 사용하여 직무 수행을 함
- Unity를 사용하여 2D, 3D 콘텐츠를 제작함
- Kinect SDK, OpenCV, OpenNI 를 사용하여 자사 SDK 수정, 연구, 테스트 등을 진행함
- Git을 사용한 버전관리
  - GUI tool TortoiseGit 사용함

# VR 프로젝트



## VR 프로젝트

물체 인식 기반의 반응형 콘텐츠를 제작했습니다.

볼풀공 혹은 축구공 등의 물체를 이용합니다.

빔프로젝터를 이용하여 콘텐츠 영상이 벽이나 스크린에 출력됩니다.

콘텐츠 영상에 물체를 던져 인식하고 반응합니다

## 프로젝트

VR 키즈카페

VR 스포츠실

# VR 프로젝트

## VR 키즈카페



물체인식 기반 반응형 키즈카페 콘텐츠 제작

- 기존 회사에서 납품하는 콘텐츠 유지보수
- 현장요구 사항에 맞춰 설치 방식으로 분류된 콘텐츠 수정하여 상호 이식하여 납품함
  - 설치방식
    - 스크린 : 벽면 스크린 및 볼풀공 위주 사용
    - 슬라이딩 : 와이드미끄럼틀 스크린 및 볼풀공 위주 사용
    - 너프건 : 벽면 스크린 및 너프건, 볼풀공 위주 사용
- 그 외에 현장 피드백에 의한 버그 유도 및 수정, 업체 아이콘 추가, 해상도 변경, 반응 오브젝트 추가 혹은 수정, 텍스처 교체, 색상 톤 수정 등을 담당함

# VR 프로젝트

## VR 스포츠실

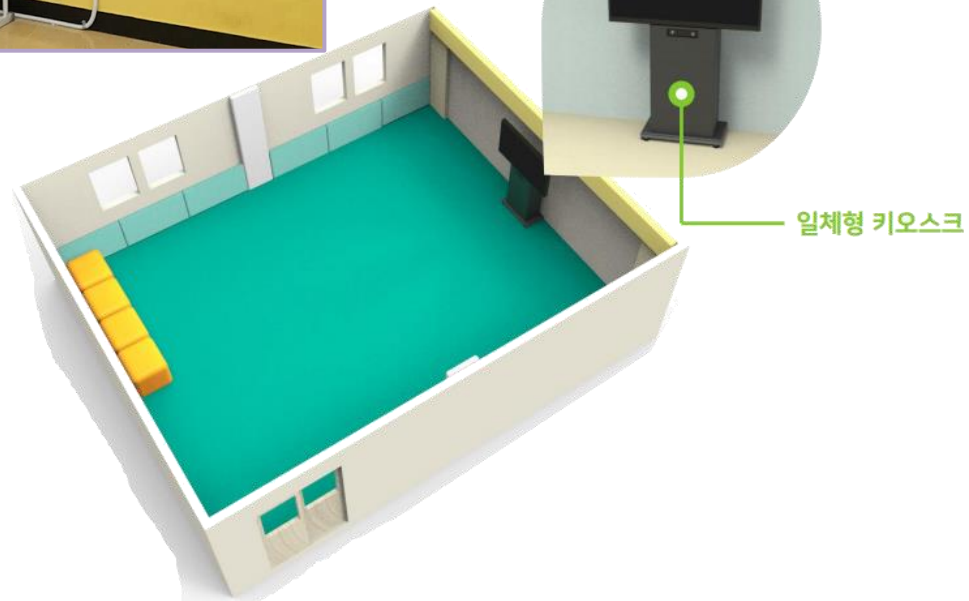


초등학교 실내 융복합 교육 콘텐츠 제작

- 초등학교 교실을 시공하여 축구공, 농구공, 소프트볼, 플라잉디스크 등 초등학교 교육과정에 사용되는 교육도구를 이용하는 실내 융복합 교육 콘텐츠 제작
- 스포츠를 비롯한 교육, 계기, 안전, 놀이 카테고리 별로 개발
- 개발 단계에서 9종 개발, 20종 수정 적용
  - 플라잉디스크 블록 맞추기, 과녁 맞추기, OX퀴즈 5종, 태극기의 위치는, 구구단 게임, 자사 기존 콘텐츠 20종 수정 후 적용
- 출시 후 유지보수
  - 키오스크 타입의 컨트롤 패널
  - 5개 카테고리, 60종 게임



# AR 프로젝트



## AR 프로젝트

동작 인식 기반의 반응형 콘텐츠를 제작했습니다.

대형 스크린 혹은 TV모니터에 콘텐츠 영상이 플레이어와 함께 출력됩니다.

플레이어는 콘텐츠 영상 앞에 서서 플레이합니다.

콘텐츠 영상 속 합성된 플레이어 자신의 모습을 보고 동작을 확인 및 수정하며 콘텐츠를 플레이합니다.

## 프로젝트

AR 스포츠

AR 수학

# AR 프로젝트

## AR 스포츠



초등학교 신체 활동형 스포츠 콘텐츠 개발

- 경기장 컨셉의 키오스크 방식 메인 프로그램 개발
  - 각 콘텐츠를 외부 실행파일로 제작
  - 메인 프로그램에서 Json파일로 각 실행파일 및 게임 제목, 미리보기 동영상들을 관리
- 콘텐츠 개발, 13종 중 9종
  - 제자리 달리기, 훌라후프, 태권도 품세[태극1장], 배구토스, 씨앗심기, 공피하기, 닭싸움, 단체줄넘기, 체육OX퀴즈

# AR 프로젝트

## AR 수학



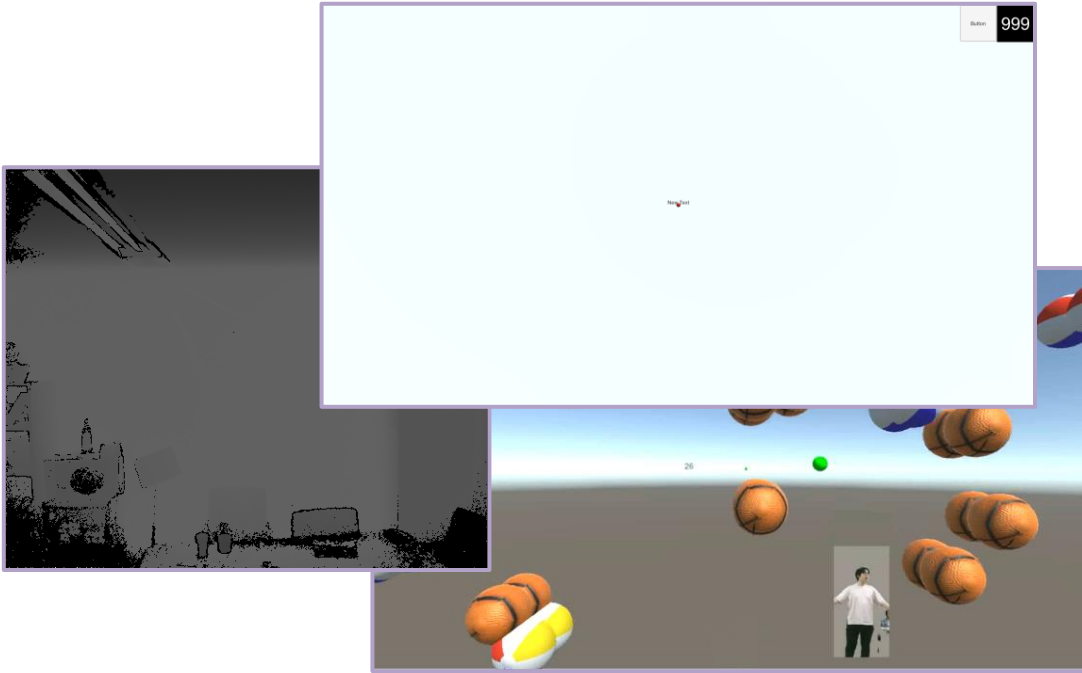
초등학교 수학 및 문제해결 콘텐츠 개발

- AR 수학용 키오스크 방식에 메인 프로그램 개발
  - 각 콘텐츠를 외부 실행파일로 제작
  - 메인 프로그램에서 Json파일로 각 실행파일 및 게임 제목, 미리보기 동영상들을 관리
- 콘텐츠 개발, 13종 중 3종
  - 각도 맞추기, 시계 맞추기, 수학OX퀴즈



# 그 외 직무 내용

## 자사 플러그인 연구

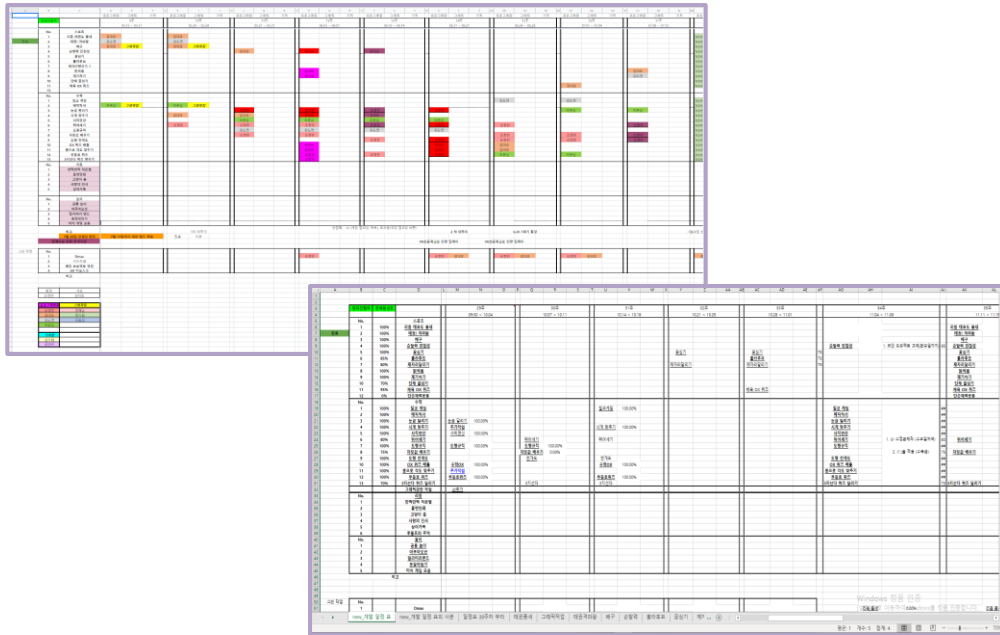


- 물체 인식 플러그인
- 모션 인식 SDK 기반 툴

- C++/OpenCV 기반 자사 플러그인 제작
  - 속도 측정 기능 추가 개발
  - 자사 플러그인 테스트 툴 제작과 테스트
- Xtion 센서용 OpenNI 기반 물체 인식 플러그인 연구 개발
  - Xtion 센서 성능 미달로 인해 사용하지 않음
- 'Kinect SDK for Unity' 기반의 모션 인식 툴 제작

# 그 외 직무 내용

## 프로젝트 일정 관리



## Google Docs/Sheets

- 버전 관리를 할 수 있는 Google Docs/Sheets로 문서를 관리
- 
- Google Docs
  - 기획 문서, 작업 내역, 회의 내용 등을 관리
- Google Sheets
  - 일정 작성 및 역할 배정