

ROTEIRO DE AULA PRÁTICA NOME DA DISCIPLINA: Desenvolvimento em JavaScript

OBJETIVOS

Definição dos objetivos da aula prática:

- Construir função simples para validação de campo de e-mail de um determinado formulário feito em HTML utilizando a plataforma Playcode.

INFRAESTRUTURA

Instalações:

Playcode.io

Materiais de consumo:

Quantidade de materiais

Descrição por

procedimento/atividade

Computador 1 por aluno

Software:

Sim (X) Não ()

Em caso afirmativo, qual? Playcode.io.

Pago () Não Pago (X)

Tipo de Licença: Freeware.

Descrição do software:

O playcode é uma plataforma online de criação de código em linguagens como JavaScript que permite realizar testes e executar rotinas escritas na linguagem e forma prática, rápita e interativa. Conta com exemplos prontos utilizando bibliotecas, frameworks e APIs.

Equipamento de Proteção Individual (EPI):

- NSA

PROCEDIMENTOS PRÁTICOS

Escrita de código em JavaScript para validar campo de um formulário simples para colega de e-mail. Apresentar uma mensagem orientando como preencher corretamente o campo de email.

Atividade proposta:

- Criar um novo projeto dentro do Playcode.io composto por um pequeno formulário com campo para colega de email que deve ser informado pelo usuário.
- Escrever código que deverá verificar se o campo de e-mail está preenchido corretamente, mostrar uma mensagem ao usuário informando a composição correta de um e-mail.
- Criar relatório final de atividades.

Procedimentos para a realização da atividade:

Você deverá:

Criar um novo projeto (abrir o editor) no playcode.io.

Escolher um projeto vazio (empty).

Colocar um código em HTML simples e com ele um código em JavaScript que deverá fazer validação de campo para coleta de e-mail.

Mostrar mensagem de erro e de orientação (escolha a melhor forma de apresesentar essa mensagem), explicando a estrutura de um e-mail.

Checklist:

- Acesso a internet.
- Acesso ao site playcode.io.

RESULTADOS

Resultados da aula prática:

Elaborar um relatório que deverá conter introdução, métodos, resultados e conclusão sobre o assunto desenvolvido em aula prática, para compreender como foi criado o código em JavaScript para validação de campo de e-mail em formulário HTML.