

2018년 한이음 ICT멘토링 성과확장형 프로젝트 1차 컨설팅 의견

- 컨설팅기간 : (1차) 2018년 4월 3일 ~ 5일
- 컨설팅방식 : 온라인으로 수행계획서 검토
- 컨설팅위원 : 변리사, 기술거래사, 창업전문컨설팅기업 대표, 엔젤투자사 연구원 (총 4인)

팀명	가즈아
창업아이템	프로젝트 기반 E-러닝 코딩교육 플랫폼

[창업아이템 개발계획]

- 프로그래밍 교육을 위한 커리큘럼, 강의환경, 코딩도구, 리뷰 등을 실제 사용자의 관점에서 고민한 흔적이 보이며, 실제 교육과정에서 도출될 수 있는 문제들을 해결하기 위한 과제를 중심으로 개발계획을 수립한 것으로 판단됨
- 기존 프로그래밍 교육에 대한 문제점 등을 충분히 인식하고, 이를 개선할 수 있는 세부 기술적 항목이 적절하게 구성되어 개발계획은 적절하다고 판단됨
- 최종 프로토타입 구현을 위해 각각의 기능을 순차적으로 구현하고자 함이 보이고, 효율에 집중하여 각 단계별 유저와의 인터랙션을 통해 점차 개선시킬 수 있는 여지가 보임

[창업아이템 기술성]

- 기존의 코딩 학습법의 문제인식에서 출발하여 문법기반의 교육에서 프로젝트 기반의 학습플랫폼을 구현하였다는 점에서 차별성이 있음
- 최근 관심이 증가하고 있는 클라우드 기반의 플랫폼 기술과 코딩 교육을 위한 커리큘럼, 콘텐츠 및 참여자 간의 폐쇄형 네트워크 운영 등에 있어 기존 기술(서비스)에 비해 경쟁력이 있을 것으로 판단됨
- 종전 코딩 품목 서비스 모델과의 코딩 방식에 대한 유사 및 동일 방식을 탈피한 탈 코딩 프로젝트로 고도화할 필요가 있음
- 학생들의 눈높이에 맞추어 마인드맵상의 중요도 부분과 연계성을 표기해 코딩교육이 더 효율적으로 이루어지도록 하는 장치(세부 서비스)가 적절해 보임

[창업아이템 시장성]

- 최근 코딩교육 의무화 과정에 따라 공교육 시장을 중심으로 한 적용이 가능할 것으로 판단되며, 향후 서비스 범위 확대를 통한 시장 확장도 가능할 것으로 보임
- 초중고를 대상으로 한 단계적 코딩교육 의무화 과정에 따른 공교육 시장이 1차 목표시장이 될 것이며, 추후 시장의 니즈변화 및 확대 가능성이 높음
- 창의 및 혁신적인 코딩 교육 프로그램과 교구재를 제공할 수 있다면 파급효과가 큰 수익창출 사업모델이 될 수 있음. O2O 기반 및 AI 클라우드 기반 기술적용을 통해 코딩 프로젝트를 확장하길 권장함
- 4차 산업으로 인한 SW기술이 점점 중요시 되고 있어 환경적인 측면에서는 시장성이 보이나, 시장 추정 및 타겟 설정이 명확히 이루어져야 할 것으로 보임