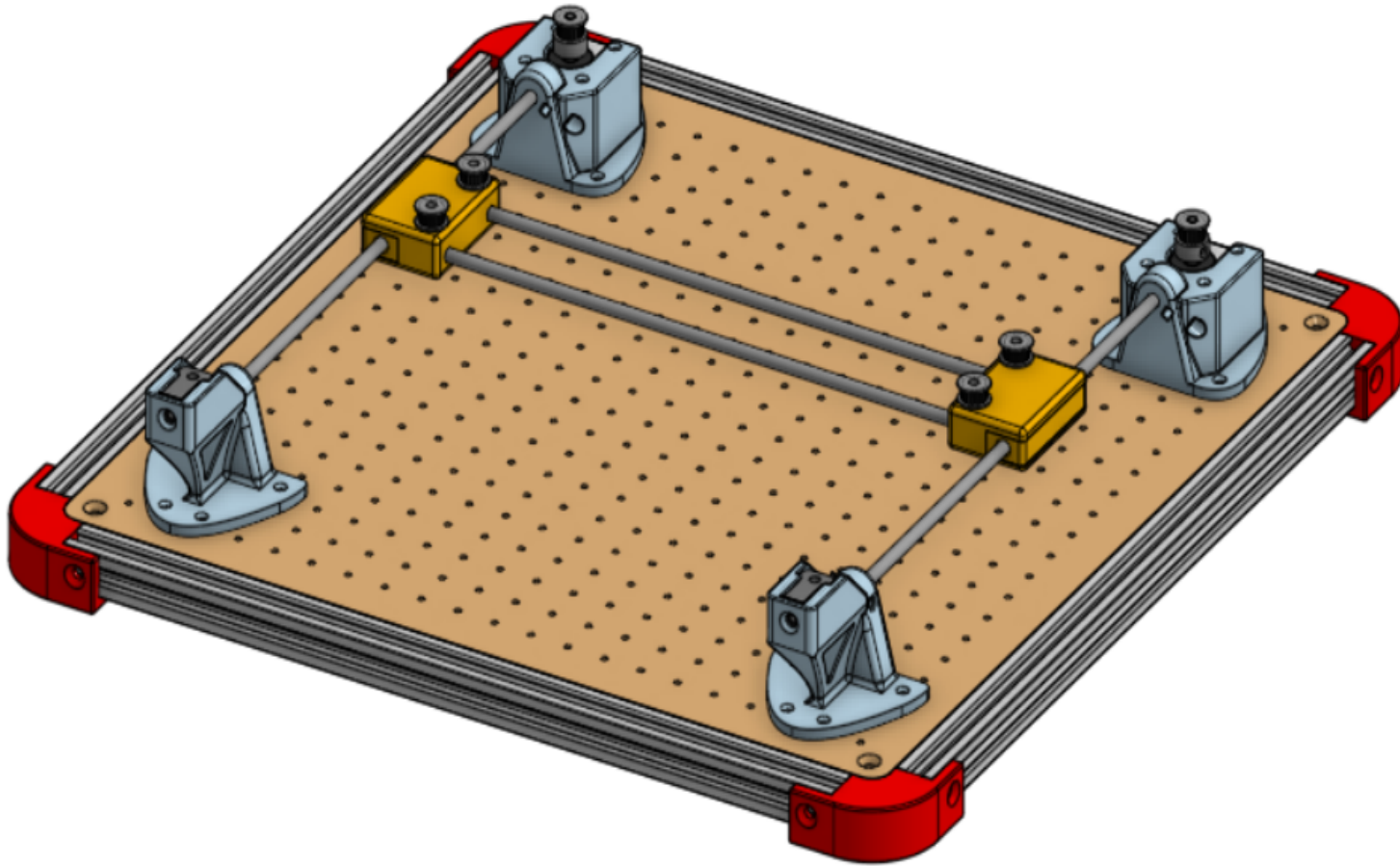


Machine That Draws

Dispositif mécanique de dessin automatisé



Contexte du projet

Cette machine est une *Machine That Draws*, conçue pour explorer la relation entre mouvement mécanique et production graphique. Elle transforme des déplacements linéaires et rotatifs en tracés dessinés.

Objectifs

- Produire des dessins uniques à partir d'un système mécanique
- Mettre en évidence le lien entre contraintes physiques et création visuelle
- Offrir une plateforme modulable pour l'expérimentation graphique

Fonctionnement

Le système repose sur une structure rigide supportant plusieurs bras articulés. Les glissières et liaisons mécaniques guident le mouvement, tandis qu'un outil de dessin retranscrit ces trajectoires sur la surface.

Caractéristiques clés

- Structure modulaire en profilés aluminium
- Guidage mécanique précis
- Surface perforée pour configurations multiples
- Possibilité de variations infinies de tracés

Projet de conception mécanique – rendu de présentation