

Roll No.

(898)

9058

Printed Pages—3]

OE9

Master Course (Open Elective Course) (First Semester)
(CBCS) Examination, January/February, 2022

MULTIMEDIA SYSTEMS

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 40

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 16

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र **पाँच** इकाइयों में विभाजित है। प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है।
2. प्रत्येक इकाई से **एक** प्रश्न का उत्तर दीजिए। इस प्रकार कुल **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए।
3. **सभी** प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें।

Instructions :

1. The Question Paper is divided in *five* Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

(इकाई I/Unit I)

1. (a) मल्टीमीडिया क्या है ? समझाइये।

What is Multimedia ? Explain.

- (b) शिक्षा के क्षेत्र में मल्टीमीडिया अनुप्रयोगों की व्याख्या कीजिये।

Explain multimedia applications in education.

(अथवा/Or)

2. (a) प्लेन और फॉर्मेटिड टेक्स्ट को समझाइये।

Explain plain and formatted text ?

- (b) ऑब्जेक्ट लिंकिंग और एम्बेडिंग की अवधारणा की व्याख्या कीजिये।

Explain the concept of object linking and embedding.

(इकाई II/Unit II)

3. ध्वनि के गुण क्या हैं ? समझाइये।

What are the attributes of sound ? Explain.

(अथवा/Or)

4. वेक्टर और रास्टर ग्राफिक्स के बीच अन्तर स्पष्ट कीजिये।

Differentiate between vector and raster graphics.

(इकाई III/Unit III)

5. (a) रेजोल्यूशन क्या है ? समझाइये।

What is resolution ? Explain.

- (b) इंटरलेस्ड और नान-इंटरलेस्ड वीडियो को समझाइये।

Explain interlaced and non-interlaced video.

(अथवा/Or)

6. वीडियो संपादन टूल का वर्णन कीजिये।

Describe video editing tool.

(इकाई IV/Unit IV)

7. एनिमेशन के सिद्धान्त एवं एनिमेशन के प्रकारों को समझाइये।

Explain the principle of animation and types of animation.

(अथवा/Or)

8. हानिपूर्ण संपीड़न एवं दोषरहित संपीड़न के बीच अन्तर स्पष्ट कीजिये।

Differentiate between lossy and lossless compression.

(इकाई V/Unit V)

9. मल्टीमीडिया ऐप्लिकेशन में डिजाइन कैसे कन्टेन की जाती है ?

How to contain design in multimedia application ?

(अथवा/Or)

10. विभिन्न प्रकार के मल्टीमीडिया ऑथरिंग टूल की व्याख्या कीजिए।

Explain the different types of multimedia authoring tool.