

## GESTION DE PROJET



# ADRAR DIGIT@L ACADEMY

PÔLE NUMERIQUE DU CENTRE DE FORMATION ADRAR

- > SUPPORT, ADMINISTRATION SYSTEMES & RESEAUX
- > DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS WEB & MOBILES
- > TRANSFORMATION NUMERIQUE DES ENTREPRISES

<http://www.adrar-numerique.com>

## CONTEXTE



Vous allez faire partie d'une entreprise

Vous allez avoir un rôle à tenir

Vous devez rendre des travaux

Vous en connaissez assez

Vous allez devoir vous débrouiller.



## ROLES

### ENTREPRISE 1

1 ROLE CHEF DE  
PROJET

2 salariés

### ENTREPRISE 2

1 ROLE CHEF DE  
PROJET

2 salariés

### ENTREPRISE 3

1 ROLE CHEF DE  
PROJET

3 salariés



## FONCTIONNENT &amp; REGLES DU JEU



- Chaque **chef de projet** choisit et décide :
- de l'organisation de son entreprise
  - du partage des tâches ou des rôles qu'ils souhaitent attribuer aux membres de son équipe

## FONCTIONNENT & REGLES DU JEU

Horaires de travail : 9h-12h30 // 13h30-17h00

En présentiel sur site

Pas de communication inter-équipes

Pas de gros copié collé d'Internet (PI)

Attitude professionnelle → licenciement

Unité de temps: heure

Initiative, autonomie, bon sens, qualité



## FONCTIONNENT & REGLES DU JEU



- Pensez à lancer et planifier :
- LES DIFFÉRENTES REUNIONS (D'AVANCEMENT/ CLIENT...)



## A PRODUIRE

TABLEAU DE SUIVI (backlog, graphique d'avancement...)  
LE SITE WEB/APPLI (PRODUIT)  
PRESENTATION ORALE AVEC DEMONSTRATION (20 min MAX)



## OUTILS

GESTION PROJET: (Trello, GitHub), Excel, Word, PowerPoint

MAQUETTAGE: Pencil, Balsamiq

IDE: Visual Studio,

OUTILS GRAPHIQUES: Photoshop, Illustrator, XD, ...

PARTAGE DE FICHIERS: GitHub, Google drive





## OUTILS

### DEMANDE DE LE CLIENT :

Un site pour son salon de coiffure homme (barbes et coiffure)  
plutôt simple dans l'utilisation

- Accueil
- Prestation et tarif
- Photos
- Contact

Design : sobre mais moderne, tons clairs

HAVE FUN

