

TP1 POO – Création d'un jeu de combat 1/3

TP1 POO - CREATION D'UN JEU DE COMBAT 1/3

DUREE TOTALE DU MODULE : 56H00

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Benoît Avenel</u>		11/2022	
		Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

TP1 POO – Création d'un jeu de combat 1/3

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Benoît Avenel</u>		11/2022	
		Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

TP1 POO – Création d'un jeu de combat 1/3

Classe Personnage :

```
class Personnage
{
    private
        $_id,
        $_degats,
        $_nom;

    public function __construct($id, $nom, $degats)
    {
        $this->$_id = $this->setId($id);
        $this->$_nom = $this->setNom($nom);
        $this->$_degats = $this->setDegats($degats);
    }

    public function frapper(Personnage $perso)
    {
        if ($perso->id() == $this->$_id) {
            return "ErreurCible";
        }

        // On indique au personnage qu'il doit recevoir des dégâts.
        return $perso->recevoirDegats();
    }

    public function recevoirDegats()
    {
        $this->$_degats += 5;

        // Si on a 100 de dégâts ou plus, on dit que le personnage a été tué.
        if ($this->$_degats >= 100) {
            return "PersonneTuee";
        }

        // Sinon, on se contente de dire que le personnage a bien été frappé.
        return "PersonneFrappee";
    }
}
```

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Benoît Avenel</u>		11/2022	
		Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

TP1 POO – Création d'un jeu de combat 1/3

```
// GETTERS //
```

```
public function degats()
{
    return $this->_degats;
}

public function id()
{
    return $this->_id;
}

public function nom()
{
    return $this->_nom;
}

public function setDegats($degats)
{
    $degats = (int) $degats;

    if ($degats >= 0 && $degats <= 100) {
        $this->_degats = $degats;
    }
}

// SETTERS //
```

```
public function setId($id)
{
    $id = (int) $id;

    if ($id > 0) {
        $this->_id = $id;
    }
}
```

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Benoît Avenel</u>		11/2022	
		Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

TP1 POO – Création d'un jeu de combat 1/3

```
public function setNom($nom)
{
    if (is_string($nom)) {
        $this->_nom = $nom;
    }
}
```

Fichier Test.php

```
<?php

include("Personnage.php");
$perso1 = new Personnage(1,"jean",10);
$perso2 = new Personnage(2,"pierre",20);
$perso1->frapper($perso1);
echo $perso2->degats();
$perso1->frapper($perso2);
echo $perso2->degats();
$perso1->frapper($perso2);
echo $perso2->degats();
$perso1->frapper($perso2);
echo $perso2->degats();
```

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Benoît Avenel</u>		11/2022	
		Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

TP1 POO – Création d'un jeu de combat 1/3

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Benoît Avenel</u>		11/2022	
		Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	