











d'après deux.io

Persona

Wikipedia définit les personas comme des personnes fictives utilisées dans le développement de logiciels informatiques. Il s'agit d'archétypes d'utilisateurs possibles de l'application développée auxquels les concepteurs pourront se référer lors de la conception
de l'interface. Les personas s'utilisent donc dans le cadre d'une conception orientée utilisateurs et visent à s'appuyer sur des comportements modélisés à partir d'études et d'enquêtes.

	PRÉNOM: AGE: SITUATION FAMILIALE: PROFESSION/CSP: CENTRES D'INTÉRÊT: MOTEURS DE MOTIVATION: RELATION A LA TECHNOLOGIE: JOURNÉE TYPE:		VERBATIM BESOINS (et problèmes) 1. 2. 3.	
OBJECTIFS	JOORNEE TIPE.	DÉCOUVERTE DE L'OFFRE	CHEMIN VERS L'OBJECTIF	
		COMMENT	5AID = 0	