Le projet consiste à créer un site internet pour les rôlistes qui favorisera l'immersion dans les jeux de rôles complexes et évitera la confusion des joueurs. La création sera réalisée à l'aide des langages HTML, CSS, JS, PHP et SQL, sans but lucratif. Le site sera accessible en ligne pour tout le monde et le projet durera 8 mois avec une deadline en juillet 2023. L'objectif principal est d'aider les joueurs de JDR pour leur plaisir, sans enjeux particuliers.

L'origine du site est en lien direct avec ma pratique de divers jeux de société, notamment les jeux de rôle. Cette première version est spécifique à une campagne en particulier, le site à pour ambition d'être une sorte d'encyclopédie de l'univers dans lequel notre groupe évolue. Il permettra de décrire les personnages qui gravitent autour des joueurs ainsi que les lieux dans lesquels ces derniers se rendent tout au long de leurs différentes sessions de jeu. A terme le site pourrait devenir un outil pour d'autres MJ et d'autres campagnes.

Objectifs :

* Compléter la présentation de l'univers
* Favoriser l'immersion
* Faciliter la mise en place d'un scénario complexe et évolutif

Moyens :

* Présentation dynamique (bdd) et responsive des personnages et des lieux
* Le MJ peut regrouper les lieux (par zones) et les personnages (par groupes)
* Les joueurs ont la possibilité de consulter facilement les informations (lieux & personnages) mais aussi de les éditer le cas échéant

Contraintes techniques :

* Site dynamique
* Site responsive
* Images complexes
* Mise en page spécifique
* Trouver un équilibre entre Esthétique et Pratique

Presentation :

This project is a personal initiative to create a website for role-playing game enthusiasts that promotes immersion in complex “world” and prevents confusion among players. I will be the sole creator of this website, and for this I will use HTML, CSS, JS, PHP, and SQL and maybe some libraries or frameworks. It will be accessible online to everyone, and the project is expected to last about 10 months starting October 2022, ending July 2023. The main objective is to help RPG players for their pleasure, without any other particular stakes.

Objectives :

* Settle a detailed but nonetheless exhaustive presentation of a specific universe.
* Promote immersion.
* Facilitate the implementation of a complex and evolutive scenario.

Scope, deliverables :

* Allowing players to easily access **and** edit information about characters, and locations.
* The website should be dynamic and fully responsive,
* The website layout has to balances aesthetics and practicality.
* The website should also feature engaging images that enhance both immersion and imagination.

Constraints :

* Website will use HTML, CSS, JS, PHP, and SQL languages.
* Website will be created with nearly no budget.
* Website should be accessible online to everyone.
* Project deadline is in July 2023 (10 month of development).

Project Timeline :

* Project initiation and planning: March 2023
* Website development: April 2023 - June 2023
* Testing and quality assurance: July 2023
* End: July 2023

Je suis Nicolas, un développeur web passionné actuellement en formation à Lourdes. Bien que nouveau dans le domaine de la programmation, j'ai acquis de solides bases de développement web en peu de temps.

J'ai créé ce site afin de présenter mes compétences aux entreprises cherchant un stagiaire déterminé et passionné pour rejoindre leur équipe.

Je suis extrêmement motivé et prêt à m'investir pleinement dans une collaboration étroite avec mes futurs collègues pour atteindre les objectifs de l'entreprise. De plus, ma maîtrise de l'anglais me permet de communiquer efficacement avec des collègues étrangers si besoin est.

Je vous invite à découvrir mon site pour voir des exemples de mon travail sur mon portfolio, consulter mon CV, en apprendre davantage sur mes compétences en programmation. Si vous recherchez un stagiaire sérieux et motivé pour intégrer votre équipe, n'hésitez pas à me contacter via le formulaire de contact.

Je suis convaincu que mes compétences en développement web peuvent apporter une contribution précieuse à votre entreprise.

Je suis Nicolas Montauriol, un développeur web passionné en formation à Lourdes. Bien que je sois nouveau dans le monde de la programmation, j'ai acquis de solides compétences en développement web en peu de temps.

Je suis également capable de communiquer efficacement en anglais, ce qui me permettra d'interagir avec des collaborateurs étrangers si nécessaire.

Je vous invite à découvrir mon site pour voir des exemples de mon travail sur mon portfolio, consulter mon CV, en apprendre davantage sur mes compétences en programmation. Si vous recherchez un stagiaire sérieux et motivé pour intégrer votre équipe, n'hésitez pas à me contacter via le formulaire de contact.