

Engenharia de Computação

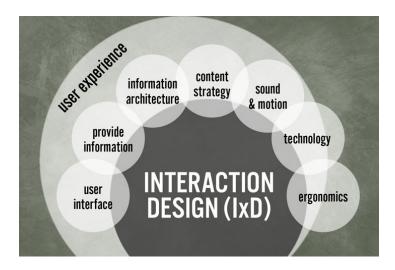
Disciplina: Projeto de Interação

Professor: Luis Retondaro

Turma: 1° Período

CONTEÚDO

Conceituação de mídias. Fundamentos de sistemas multimídia. Mídias discretas e contínuas. Projeto de Interface Homem-Máquina/ Interação Humano-Computador. A interação além da IHC. Princípios de um bom design de interfaces. Ergonomia de software. Usabilidade em sistemas de softwaree hardware. Programação visual de interfaces. Fundamentos de Engenharia Semiótica, Cognitiva e Engenharia de Software.



INSTRUÇÕES PARA APRESENTAÇÃO DO PROJETO (100 pontos)

FASE DE PRÉ-PRODUÇÃO

Esta fase é responsável pelo planejamento do projeto. Serão abordados os seguintes itens:

- **Os grupos serão formados com 3 alunos cada.**Exclusivamente, caso sobrem alunos, serão formados grupos com os alunos restantes.

 Neste caso, a formação contará com a indicação do professor.
- Cada grupo terá acesso compartilhado com o professor a uma pasta virtual ou canal no Teams, onde acessará e armazenará os arquivos do projeto.
- O grupo formado deverá escolher um dos temas disponíveis para a sua abordagem.
- Cada grupo terá um Diário de Bordo e fará anotações sobre todas as suas atividades. Isto poderá ser feito através do chat no canal que vou criar para cada grupo.

Para obter dicas para a confecção do Diário de Bordo, vide anexo I.

- Após a escolha do tema, o grupo fará a concepção do projeto com base nos 3 princípios básicos para um bom design.

É somente uma primeira aproximação, portanto a técnica utilizada será o brainstorm (tempestade de ideias). As anotações devem estar disponíveis na pasta do projeto.

- O grupo deve entregar ao professor o plano de pesquisa.
- O plano de pesquisa é um documento que é escrito e elaborado ANTES do início da pesquisa.
- O plano de pesquisa é o que os alunos pretendem realizar no projeto.
- O plano de pesquisa é dividido em 4 secões:
 - . Questão ou problema identificado

- . Hipótese e objetivo
- . Descrição detalhada dos materiais e métodos (procedimentos) que serão utilizados
- . Bibliografia (as 3 referências mais importantes)

Para obter dicas para a redação do plano de pesquisa, vide anexo II.

FASE DE PRODUÇÃO

Esta fase é responsável pela pesquisa, geração do conteúdo, prototipagem e testes. Todo material gerado deve ser mantido pelos alunos a fim de facilitar a confecção do Relatório do Projeto.

- Os grupos deverão submeter o resumo do projeto.

O resumo deve ter no máximo 400 palavras.

O resumo é escrito APÓS o fim da pesquisa, apresentando de forma SINTÉTICA a descrição da pesquisa / projeto realizado, os resultados obtidos a as conclusões dos alunos. Para obter dicas para a redação do resumo do projeto, vide anexo III.

- Os grupos deverão elaborar um protótipo do projeto.

Para obter dicas para a confecção do protótipo consulte o professor.

- Os grupos deverão fazer uma avaliação de resultados (heurísticas de Nielsen).

Para obter dicas sobre a avaliação heurística consulte o professor.

FASE DE PÓS- PRODUÇÃO

Esta fase é responsável pela edição final do **Relatório de Projeto** e finalização de todos os processos relacionados ao projeto, como desmontagem de protótipos, arquivamento, etc.

- Os grupos deverão entregar o Relatório do Projeto.

Para obter dicas para a redação do Relatório do Projeto, vide anexo IV.

- Os grupos deverão fazer uma apresentação formal do Projeto.

Para obter dicas para a apresentação do projeto, vide anexo V.

ANEXO I - Diário de Bordo

. O arquivo texto deve descrever as atividades desenvolvidas, contendo os participantes presentes, bem como um <u>resumo</u> da atividade desenvolvida em determinado dia: reuniões do grupo, ações práticas, etc. Importante anotar a data, a hora de início e fim da atividade.

ANEXO II - Plano de Pesquisa

- . Arquivo do tipo PDF (máximo 3 páginas).
- . É um texto dividido em 4 secões, conforme o seguinte formato:

Questão ou problema identificado:

Em linhas gerais, a "Questão ou problema identificado" deve ser capaz de responder a pelo menos 1 (uma) das questões abaixo e pode ser formulada no formato de uma pergunta:

- · Qual é seu objetivo?
- · Qual é a ideia que você está tentando testar?
- · Qual é a pergunta científica que você está tentando responder?
- · Quais são os problemas de sua comunidade?
- · Quais são as necessidades?
- · O que poderia ser melhorado?
- · Defina e descreva o problema escolhido.
- · Reduza o problema focando em um aspecto específico.

Hipótese e Objetivo:

A Hípótese do projeto ou Objetivo devem descrever de forma geral:

- · Pense como seu projeto pode demonstrar seu propósito ou objetivo.
- · Faça uma previsão dos resultados do experimento.
- · Crie alternativas de soluções para resolver o problema.
- · Avalie as alternativas. O que elas têm de bom, o que elas têm de ruim?

Descrição detalhada dos materiais e métodos (procedimentos) que serão utilizados:

Aqui você deve:

- · Explicar como será executada a sua pesquisa ou experimento e como irá testar sua hipótese (protótipo).
- · Identificar as variáveis (elementos do experimento que mudam para testar a hipótese) e os controles (elementos do experimento que não mudam).
- · Especificar como as medidas dos resultados vão provar ou refutar sua hipótese.
- · Liste os materiais, equipamentos e/ou softwares que serão utilizados.
- · Liste soluções ao seu problema e detalhe o que você fará para chegar a esta solução. Descreva como a solução será implementada.

LEMBRETE: Durante o projeto, registre sempre no Diário de Bordo do Projeto todas as observações, os dados e resultados. Estes podem ser: medidas, descrições ou anotações.

Bibliografia (as três referências mais importantes):

- · Inclua livros, revistas, jornais e / ou sites consultados.
- · Ao fazer referência à revistas, jornais ou qualquer publicação periódica, inclua sempre a data da publicação do material consultado.
- · Ao fazer referência à sites de internet, inclua sempre o endereço completo da página visitada e data da consulta.
- · Utilize as normas bibliográficas da ABNT.

ANEXO III - Resumo do Projeto

O Resumo do Projeto deve ser o suficiente para que o leitor tenha uma ideia geral sobre o projeto.

- O Projeto deve possuir um título que chame atenção e que reflita a questão ou problema trabalhado em seu projeto.
- O Resumo do Projeto deve apresentar de forma sintética o conteúdo do relatório do projeto.
- O Resumo do Projeto por si só deve ser capaz de responder às seguintes questões:
- · Porque você realizou o projeto? (Objetivos ou Questões identificadas)
- O que foi realizado por você no projeto? (Procedimentos e Métodos Adotados): não detalhe os materiais utilizados, concentre-se em descrever procedimentos realizados.
- · Quais foram os resultados alcançados? (Observações ou dados pertinentes que permitiram você chegar a sua conclusão).
- · Os seus objetivos foram alcançados? (Conclusões)

O texto do resumo deve concentrar-se no trabalho realizado pelo aluno no projeto.

- O texto do resumo NÃO deve incluir agradecimentos ou mencionar apoiadores do projeto.
- O texto do resumo pode ser redigido em parágrafos múltiplos ou em parágrafo único, contanto que o mesmo seja sintético e respeite o limite MÁXIMO de 2000 carácteres.
- Em projetos que apresentam continuação ou representam uma nova fase de projetos realizados pelo estudante em anos anteriores, o texto deve se ater ao trabalho realizado neste ano, fazendo MÍNIMA referência ao trabalho do ano anterior.
- O conteúdo do resumo não deve incluir desenhos, diagramas ou tabelas. Utilize-os no Relatório do Projeto.
- Palavras-Chave são palavras ou termos essenciais ou representativos do projeto. Ao escolher estas palavras ou termos, pense naqueles que imediatamente podem ser associados ao seu projeto.

No fim do Resumo, indique 3 palavras-chave

ANEXO IV - Relatório do Projeto

1.0 O que é o Relatório do Projeto

O Relatório do Projeto é a exposição escrita na qual se descrevem fatos verificados mediante pesquisas, execução de experiências e também a reflexão a partir das questões identificadas. É geralmente acompanhado de documentos demonstrativos, tais como diagramas, tabelas, gráficos, estatísticas e outros.

O Relatório do Projeto realizado pelo estudante deve conter todos os dados, desde a concepção e objetivos até os resultados finais do projeto, contendo a pesquisa bibliográfica utilizada no embasamento científico, descrição detalhada de todas as fases de realização, descrição detalhada dos resultados e conclusões sobre o projeto.

Este documento deve ser redigido de forma detalhada, de modo que o leitor compreenda todo o processo criativo do projeto e da concepção, estudos realizados até os resultados e a conclusão.

De acordo com a natureza de seu estudo, inclua referências bibliográficas e estatísticas, registros fotográficos, tabelas, diagramas, gráficos, etc., para auxiliar na apresentação das informações.

2.0 Recomendações do Professor

- A estrutura do relatório de projeto é bem próxima da estrutura de monografias acadêmicas.
- Sugerimos que os alunos consultem as normas de redação da ABNT (Associação Brasileira de Normas Técnicas).
- O documento deve ser paginado para facilitar a localização das informações pelo leitor.
- Tipicamente, o Relatório tem em torno de 20 páginas, mas sua extensão final pode ter mais ou menos páginas. A quantidade não é o importante.

3.0 Estrutura básica recomendada de conteúdo:

- a) Folha de Rosto com dados de identificação:
- Título do projeto
- Instituição (CEFET/RJ Uned Petrópolis)
- Nome do(s) estudante(s) realizador(es) do projeto
- Nome do Curso, disciplina e professor
- Período de desenvolvimento do projeto (data de início e data final)
- Assinatura(s) do(s) estudante(s) e do(s) orientador(es)
- Número do Projeto (veja com o professor)
- b) Dedicatória (Opcional)
- c) Agradecimentos (Opcional)
- d) Sumário (ordenação dos assuntos com as respectivas páginas)
- e) Resumo do projeto
- f) Introdução (apresentação e contextualização do projeto.)
- g) Objetivos e relevância do trabalho (fundamentação teórica, pesquisa temática)
- h) Desenvolvimento do projeto (material, métodos, descrição detalhada de procedimentos e testes, cronograma, custos, etc.)
- I) Resultados do projeto: (transcrição dos resultados utilizando texto, diagramas, gráficos ou tabelas, principalmente a avaliação heurística; comentários e análise dos resultados)
- i) Conclusões: os seus objetivos foram alcançados? Você conseguiu comprovar a sua hipótese? Quais são os seus próximos passos? A interação está dentro dos bons padrões de projeto?
- j) Referências bibliográficas
- k) Anexos (itens não essenciais à compreensão do relatório, mas que o complementam, como fotos, estatísticas adicionais, transcrição de entrevistas, questionários aplicados, protótipos auxiliares, etc.)

ANEXO V - Apresentação do Projeto

O grupo pode utilizar recursos audiovisuais (recomendável, mas não obrigatório)

A apresentação deve conter uma sinopse do Relatório do Projeto
O protótipo pode servir para exemplificar a interação.
O foco da apresentação deve estar no <u>processo de interação</u> com o usuário e o funcionamento do produto, ambiente ou sistema desenvolvido.

Ficha de Inscrição - Projeto de Interação	
Nº	
Nomes dos alunos participantes:	
Aluno 1:	Matrícula: Matrícula: Matrícula: Matrícula:
Eixos Temáticos: Tecnologia Assistiva ou Acessibilidade Inclusão Digital e/ou Social Inovação em Telecomunicações Inovação em Engenharia Inovação em Computação LIVRE. Especificar seu eixo temático específico:	
Nome do Grupo:	
Título do Projeto:	
Tema:	