

# Budgétisation Picard



Réalisé par :

RAMANANTSOA Mika

# Introduction

L'entreprise Picard, reconnue pour son expertise dans la distribution de produits surgelés, souhaite agrandir son marché en ciblant plusieurs publics : les étudiants. Dans le but de rendre ses produits plus accessibles et attractifs, Picard envisage l'implantation de distributeurs réfrigérés dans plusieurs établissements. Ce projet permettra d'élargir la portée de l'entreprise et de répondre à une demande croissante pour des solutions alimentaires pratiques et de qualité.

Pour garantir le succès de cette initiative, deux projets techniques sont prévus :

- 1. Le développement d'une application Front-end avec TypeScript :** Ce projet consiste à créer une application front-end permettant de gérer les produits et les stocks des distributeurs Picard. L'application sera développée en TypeScript pour garantir une expérience utilisateur plus fluide et efficace. Ce projet vise à offrir une solution pour la gestion quotidienne des stocks.
- 2. La création d'une application Web Fullstack avec Laravel et VueJS :** Ce projet a une approche plus globale, en développant une application Web Fullstack pour tout le monde. L'application permettra de consulter les produits disponibles, de passer commande et de payer, tout en gérant son compte fidélité et en ayant accès à son historique de commandes. Cette application vise à l'amélioration de l'expérience utilisateur en facilitant l'accès aux produits Picard et en optimisant le processus de commande.

## Portée de la budgétisation :

Cette budgétisation détaillée couvre les coûts associés à chaque aspect des projets, allant des ressources humaines au développement et à la gestion, aux technologies et outils indispensables, en passant aussi par l'infrastructure. L'objectif est de fournir une estimation précise des dépenses et de planifier les ressources pour garantir le succès des deux projets.

Pour une budgétisation détaillée et approfondie, nous allons examiner chaque aspect des projets et fournir des explications et des estimations spécifiques pour chaque élément. Nous nous assurerons que chaque composant est justifié et bien compris.

# Application Front-End avec TypeScript

## 1. Introduction :

### Objectifs du projet :

Développer une application front-end pour gérer les produits et les stocks dans les distributeurs Picard en utilisant TypeScript.

### Portée du projet :

- Créer des interfaces TypeScript pour les données des produits.
- Mettre en place des fonctions pour gérer la quantité disponible de chaque produit.
- Mettre en place des fonctions permettant de visualiser la liste des produits
- Valider les entrées utilisateurs.

## 2. Résumé des coûts :

- Coût total estimé : 38 000 euros.
- Répartition des coûts par catégorie : Ressources humaines, technologies et outils, infrastructures, autres.

## 3. Détails des coûts :

### Ressources humaines :

- Développeurs Front-End (2 développeurs pour 2 mois) :
  - **Tâches** : Développement des interfaces, implémentation des fonctionnalités, validation des entrées utilisateurs, intégration de l'application.
  - **Salaire mensuel moyen** : 4 000 euros.
  - **Total** : 4 000 euros x 2 développeurs x 2 mois = 16 000 euros.
- Designer UI/UX (1 designer pour 1 mois) :
  - **Tâches** : Création de maquettes, conception d'interface utilisateur, tests utilisateurs, ajustement de design.
  - **Salaire mensuel moyen** : 3 500 euros.
  - **Total** : 3 500 euros x 1 mois = 3 500 euros.
- Chef de projet (1 chef de projet pour 2 mois) :
  - **Tâches** : Gestion du planning, coordination de l'équipe, suivi du budget, communication avec les parties prenantes.
  - **Salaire mensuel moyen** : 4 500 euros.
  - **Total** : 4 500 euros x 2 mois = 9 000 euros.
- Testeur QA (1 testeur pour 1 mois) :
  - **Tâches** : Création et exécution de plans de test, rapport de bugs, vérification des corrections.
  - **Salaire mensuel moyen** : 3 500 euros.
  - **Total** : 3 500 euros x 1 mois = 3 500 euros.

Technologies et outils :

- **Licences pour outils de développement :**
  - Outils : IDE, plugins TypeScript, outils de build.
  - Coût estimé : 1 500 euros.
- **Outils de gestion de projet :**
  - Outils : JIRA ou équivalent.
  - Coût estimé : 500 euros.
- **Outils de design :**
  - Outils : Adobe XD, Figma, Sketch.
  - Coût estimé : 1 000 euros.

Infrastructure :

- **Serveur d'hébergement :**
  - Utilisation : Hébergement de l'application pour les tests et le déploiement.
  - Coût estimé : 500 euros.
- **Environnement de développement :**
  - Utilisation : Configuration et maintenance des environnements de développement.
  - Coût estimé : 500 euros.

Autres :

- **Formations des utilisateurs :**
  - Session de formation : 2 sessions pour former les utilisateurs finaux.
  - Coût estimé : 1 000 euros.
- **Documentation :**
  - Création de documentation : Manuels utilisateurs et documentation technique.
  - Coût estimé : 1 000 euros.

#### **4. Justification des coûts :**

Ressources humaines :

Les développeurs front-end sont essentiels pour coder les interfaces et les fonctionnalités de l'application. Le designer UI/UX assurera une interface utilisateur intuitive et attrayante, pour l'adoption des utilisateurs. Le chef de projet assurera le projet, garantissant la livraison à temps et dans le budget. Le testeur QA est vital pour s'assurer que l'application est fonctionnelle et sans bug.

Technologies et outils :

Les licences pour les outils de développement, la gestion de projet et les outils de design sont nécessaires pour assurer une productivité élevée et une qualité du produit. Les outils de gestion de projet comme JIRA permettent un suivi efficace des tâches.

Infrastructure :

L'hébergement et l'environnement de développement sont indispensables pour tester et déployer l'application dans des conditions réelles. Les coûts incluent l'installation et la configuration ainsi que l'hébergement pendant la période de développement et de test.

Autres :

La formation des utilisateurs garantit que l'application est utilisée correctement et efficacement. La documentation est cruciale pour tout le monde pour la maintenance future et pour faciliter l'onboarding des nouveaux utilisateurs ou développeurs.

**5. Marge pour imprévus :**

- 15% de marge pour imprévus : 5 700 euros.
- Total final : 43 700 euros.

# Application FullStack avec Laravel et VueJS

## 6. Introduction :

### Objectifs du projet :

Développer une application Web full stack permettant aux utilisateurs de voir les produits disponibles, de passer des commandes, de payer, de créer un compte de fidélité et de consulter l'historique des commandes.

### Portée du projet :

- Voir les produits disponibles dans le distributeur.
- Passer une commande et payer.
- Créer un compte de fidélité et pouvoir le consulter.
- Un utilisateur connecté peut accéder à un historique de ses commandes.
- Valider les informations de paiement (sans implémentation de serveur bancaire).

## 7. Résumé des coûts :

- Coût total estimé : 79 000 euros.
- Répartition des coûts par catégorie : Ressources humaines, technologies et outils, infrastructures, autres.

## 8. Détails des coûts :

### Ressources humaines :

- Développeurs Full Stack (3 développeurs pour 3 mois) :
  - **Tâches** : Développement du back-end (Laravel), développement du frontend (Vue JS), intégration des API, gestion de la base de données, sécurité.
  - **Salaire mensuel moyen** : 4 500 euros.
  - **Total** : 4 500 euros x 3 développeurs x 3 mois = 40 500 euros.
- Designer UI/UX (1 designer pour 1 mois) :
  - **Tâches** : Création de maquettes, conception d'interface utilisateur, tests utilisateurs, ajustement de design.
  - **Salaire mensuel moyen** : 3 500 euros.
  - **Total** : 3 500 euros x 1 mois = 3 500 euros.
- Chef de projet (1 chef de projet pour 3 mois) :
  - **Tâches** : Gestion du planning, coordination de l'équipe, suivi du budget, communication avec les parties prenantes.
  - **Salaire mensuel moyen** : 4 500 euros.
  - **Total** : 4 500 euros x 3 mois = 13 500 euros.
- Testeur QA (1 testeur pour 2 mois) :

- **Tâches** : Création et exécution de plans de test, rapport de bugs, vérification des corrections.
- **Salaire mensuel moyen** : 3 500 euros.
- **Total** : 3 500 euros x 2 mois = 3 500 euros.

Technologies et outils :

- **Licences pour outils de développement** :
  - Outils : IDE, plugins Laravel, outils de build, outils de tests.
  - Coût estimé : 2 000 euros.
- **Outils de gestion de projet** :
  - Outils : JIRA ou équivalent.
  - Coût estimé : 1 000 euros.
- **Outils de design** :
  - Outils : Adobe XD, Figma, Sketch.
  - Coût estimé : 2 000 euros.

Infrastructure :

- **Serveur d'hébergement et base de données** :
  - Utilisation : Hébergement de l'application pour les tests et le déploiement.
  - Coût estimé : 1 000 euros.
- **Environnement de développement** :
  - Utilisation : Configuration et maintenance des environnements de développement.
  - Coût estimé : 1 000 euros.

Autres :

- **Formations des utilisateurs** :
  - Session de formation : 2 sessions pour former les utilisateurs finaux.
  - Coût estimé : 2 000 euros.
- **Documentation** :
  - Création de documentation : Manuels utilisateurs et documentation technique.
  - Coût estimé : 2 000 euros.

## 9. Justification des coûts :

Ressources humaines :

Les développeurs full stack sont nécessaires pour coder à la fois le front-end et le back-end de l'application. Le designer UI/UX assurera une interface utilisateur intuitive et attrayante. Le chef de projet coordonne le projet, garantissant la livraison à temps et dans le budget. Le testeur QA vérifiera que l'application fonctionne correctement avant son lancement.

Technologies et outils :

Les licences pour les outils de développement, la gestion de projet et les outils de design sont nécessaires pour assurer une productivité élevée et une qualité du produit.

Infrastructure :

L'hébergement et l'environnement de développement sont nécessaires pour déployer et test l'application.

Autres :

La formation des utilisateurs et la documentation garantissent que l'application est utilisée efficacement.

**10. Marge pour imprévus :**

- 15% de marge pour imprévus : 11 850 euros.
- Total final : 90 850 euros.

Total général pour les deux projets :

- Projet Application Front-End avec TypeScript : 43 700 euros.
- Projet Application FullStack avec Laravel et VueJS : 90 850 euros.

Total général :  $43\,700 + 90\,850 = 134\,550$  euros



# Conclusion et recommandations

## **1. Validation du budget :**

Il est conseillé de vérifier que tout parti approuve le budget et comprenne les coûts associés à chaque partie du projet.

## **2. Suivi du budget :**

Mettez en place des mécanismes de suivi pour contrôler les dépenses et ajuster le budget en fonction des besoins et des imprévus.

## **3. Planification détaillée :**

Développez un plan détaillé pour chaque projet et préparez des plans pour gérer des risques.

Avec cette budgétisation, vous aurez une base solide pour commencer le développement des projets en ayant une compréhension claire des dépenses et des ressources nécessaires.