

Examen DWEC

Pon tu nombre en h1 y para cada pregunta debe aparecer antes de cada uno <h2> ejercicio i </h2>

prompt	typeof	Operador Ternario	Op. binarias	switch	Tabla bgcolor	Bucle Objeto	Bucle imagenes	Img dif	Minas	Tablas dfcil
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0,5	0,5	0,7	0,9	0,7	0,7	0,6	0,9		2	

1. En un documento html crea un script que te pida tres numeros enteros con un prompt y haga la siguiente formula $(\text{Numero1} * \text{Numero2} + \text{Numero3}) * \text{Numero3}$. Ojo deben ser numeros para ello debes comprobar su tipo si no son enteros debes dar un error.
2. Realiza un ejercicio que muestre un ejemplo en el que se use `typeof` e `instanceof` para ver todos los tipos de datos en javascript.
3. Debes leer un numero de un mes con prompt (1 al 12 numero del mes) y usando el **operador condicional ternario** y debes usar esta tabla para decir el filosofo asociado (si es mas de 7 dabe dar un msg de no conocido) (Platón, Aristóteles, San Agustín, Santo Tomás, Descartes, Rousseau, Locke)
4. Debes leer dos numeros con prompt y una operación. y mostrar el resultado de una operación que sera una de estas . El resultado debe aparecer tanto en Decimal como en Binario.
 1. AND = AND binario
 2. OR = OR binario
 3. XOR= XOR binario
 4. DIZQ = Desplazamiento a la izquierda
 5. DDER = Desplazamiento a la derecha.

Num	filosofo
1	Aristóteles
2	Platón
3	San Agustín
4	Santo Tomás
5	Descartes
6	Rousseau
7	Locke

Con un if debes realizar la operación y mostrala adecuadamente por pantalla tanto en numero como en binario (puedes usar string(2)) **Pista empieza haciendo que funcione una y añade las siguientes despues.**

5. Haz un Debes leer un valor *opcion* con un prompt que con un switch me diga **usando los breaks en los lugares adecuados (si no se hace asi el ejercicio no valdra)**
 1. Si es 1,2 o 3 el **mismo mensaje** “numeros pequeños”
 2. Si es 5,6 o 7 el mensaje **incremental**
“la opcion es mayor o igual que 5”
“la opcion es es mayor o igual que 6”
“la opcion es es mayor o igual que 7” (por ejemplo si pongo 7 deben salir todos)
 3. Si es 8 “numero 8”
 4. Si es 9 “numero 9”
 5. Si es otro valor “ Error”
6. **Bucles** Debes leer un numero *i* con un prompt y dependiendo de él, debes hacer una tabla como el siguiente (los colores debes hacerlos con un `<td bgcolor="valor que depende de la columna">` y por ejemplo podeis coger los colores de este array
`var colores=["#f25","#f50","#f85","#F11","#F36","#fA5","#f5B","#f25","#f50","#f85","#F11"]`

Examen DWEC

Para valor =4






1	2	3	4
1	2	3	4
1	2	3	4
1	2	3	4

7. **Bucles1** Dado el objeto siguiente recorrela con el bucle mas adecuado viendo su contenido y sus propiedades
- ```
var persona = { Nombre: "paco", Apellido: "Lopez", nacimiento: "11/12/1969", trabajo:"informatico" , sexo: "hombre", amigos: ["juan","pedro","miguel"],sueldo:40000, trabajo:"olists SL", UltimoProyecto: "jse.js" };
```

- **Nombre:** paco
- **Apellido:** Lopez
- **nacimiento:** 11/12/1969
- **trabajo:** olists SL
- **sexo:** hombre
- **amigos:** juan,pedro,miguel
- **suelo:** 40000
- **UltimoProyecto:** jse.js

8. **Bucles2** Dado el array siguiente recorrela con el bucles mas adecuado mostrando todas las imagenes que son el nombre del signo.jpg

```
var signos = ["capricornio", "acuario", "piscis", "aries", "tauro"];
```

|                                                                                                 |                                                                                                |                                                                                              |                                                                                              |                                                                                                |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>Capricorn | <br>Aquarius | <br>Pisces | <br>Aries | <br>Taurus |
| capricornio                                                                                     | acuario                                                                                        | piscis                                                                                       | aries                                                                                        | tauro                                                                                          |

9. **Bucles3** Debes crear una tabla de Botones usando un bucle como en la practica bucles Debes crear una tabla como en el ejercicio ultimo de la práctica de los bucles con colores pero, el cambio en vez de ser sobre el bgcolor de la celda, es para cambiar el codigo de una boton como el del ejercicio 5 de la practica de los bucles.

En cada uno de los botones tenemos asociado a un evento onclick

1. En el cual se tome el valor de un array para ver si hay mina o huecos
2. Cada vez que se pulse una boton se saltara un alert preconfigurado diciendo si es mina o hueco

Se proporciona parte del codigo

### Mina o hueco

