

## Partie 1 : Manipulation de différents fichiers XML

### 1. Format DocBook

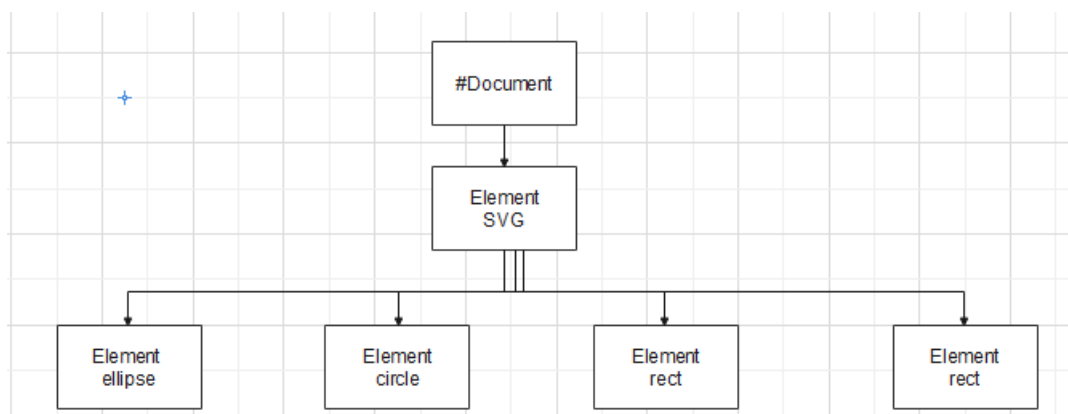
Récupérez les fichiers livre.xml et livre.pdf (qui est la version PDF du fichier XML) et répondez aux questions suivantes dans votre compte-rendu de TP :

- Quelle est la racine du document ? **Book**
- Quel est le namespace du document ? **xmlns:ns="http://docbook.org/ns/docbook"**
- Quels sont les éléments que l'on trouve sous la racine ? **<title>, <chapter>, <title>, <para>, <programlisting>, <remark>**
- Quels sont les attributs d'un élément chapitre ? **id, revision, userlevel**
- Est-il possible que le titre d'un chapitre soit un attribut plutôt qu'un enfant ? Quels problèmes cela poserait-il ? **Non, les attributs étant pérennes, les titres peuvent changer au cours des versions. De plus, on veut afficher le titre.**
- Est-il possible que le numéro de révision d'un chapitre soit un élément plus qu'un attribut ? Quels problèmes cela poserait-il ? **Non, le numéro de révision caractérise le chapitre.**

### 2. Format MathML

Voir fichier « math.mml »

### 3. Format SVG



Voir fichier « form.svg »

#### 4. Format GPX

- La latitude et la longitude sont des attributs car la balise « trkpt » représente un point. Ce point est une coordonnée en X et en Y, et de ce fait, aussi longtemps que la coordonnée existera, le point ne cessera pas d'exister. On va donc géographiquement parlant, représenter un point de l'espace par sa coordonnée.
- Le temps, compte à lui peut changer, aujourd'hui on peut passer par un lieu de l'espace à un temps t, et demain on peut repasser au même endroit à un instant t+1.

- Les Namespaces :

```
o xmlns="http://www.topografix.com/GPX/1/1"
o xmlns:gpxtpx="http://www.garmin.com/xmlschemas/TrackPointExtension/v1"
o xmlns:gpxx="http://www.garmin.com/xmlschemas/GpxExtensions/v3"
o xmlns:wptx1="http://www.garmin.com/xmlschemas/WaypointExtension/v1"
o xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
```

- Gpxx : Il renvoi vers une extension de Garmin qui est utilisé avec le schema GPX 1.1, Les éléments de la racine définit par ce schema sont destiné à être utilisé zentant que elements enfants des eleme,nts d'extensions de GPX 1.1 Schema. The

## Partie 2 : Modélisation en XML

### 1. Mauvaise forme

#### En commentaire de l'image

```
<!-- Racine -->
▼<animaux xml:type="Une_Alimentation">
  <!-- rajouter un attribut type et la valeur entre guillemet -->
  ▼<alimentation xml:type="carnivore">
    <!-- Fermer la balise et mettre le texte entre guillemet -->
    <animal nom="renard"/>
    <!-- idem -->
    <animal nom="loup"/>
  </alimentation>
  <!-- rajouter un attribut type et la valeur entre guillemet -->
  ▼<alimentation xml:type="herbivore">
    <!-- rajouter la valeur entre guillemet -->
    <animal nom="vache"/>
    <!-- idem -->
    <animal nom="cheval"/>
    <!-- Fermer la balise alimentation -->
  </alimentation>
</animaux>
```

## 2. Espace de noms

```
▼<employees xmlns:serv="http://services.xml" xmlns:emp="http://employe.xml">
  ▼<employe numero="1">
    <emp:nom>Arthur Martin</emp:nom>
    <serv:nom id="S1" taux="100%">Comptabilité</serv:nom>
  </employe>
  ▼<employe numero="2">
    <emp:nom>Paul Whirl</emp:nom>
    <serv:nom id="S1" taux="50%">Enseignement</serv:nom>
    <serv:nom id="S2" taux="50%">Recherche</serv:nom>
  </employe>
</employees>
```

## 3. CDATA

```
▼<emoticones>
  ▼<sequence sens="sourire">
    <![CDATA[ :-) ]]>
  </sequence>
  ▼<sequence sens="c'est la fête">
    <![CDATA[ <:-P ]]>
  </sequence>
  ▼<sequence sens="je sors">
    <![CDATA[ --->[ ] ]>
  </sequence>
</emoticones>
```

## 4. Vers les étoiles

[Voir fichiers mission.xml et astro.xml](#)