



SZOFTVER KÖVETELMÉNYEK

Verzió: 0.3

Készítette:

Kovács Norbert

Makkai Nándor

2020. 11. 28.

Tartalomjegyzék

Bevezetés.....	3
Áttekintés.....	3
Felhasználók és főbb funkciók.....	3
Feltételezések, függőségek és korlátozások	3
Interfészek	3
Felhasználói interfészek	4
Kommunikációs interfészek.....	4
Rendszer funkciói	4
Alkalmazott szabványok	5

Verziótörténet

Szerző	Dátum	Leírás	Verzió
K. Norbert, M. Nándor	2020. 10. 26.	Kezdeti verzió	0.1
K. Norbert, M. Nándor	2020. 10. 26.	Feladatok kiosztása	0.1
K. Norbert, M. Nándor	2020. 10. 31.	Bevezetés	0.2
K. Norbert, M. Nándor	2020. 10. 31.	Áttekintés	0.2
K. Norbert, M. Nándor	2020. 10. 31.	Interfészek	0.2
K. Norbert, M. Nándor	2020. 11. 28.	Rendszer funkciói	0.3
K. Norbert, M. Nándor	2020. 11. 28.	Alkalmazott szabványok	0.3

Bevezetés

Az OldButGold egy olyan weboldal, amely egy klasszikus játékot, a Torpedót kelti életre. Célja népszerűsíteni a játékot, letisztult és felhasználóbarát felület biztosításával megteremteni a tökéletes játékelményt.

Áttekintés

Felhasználók és főbb funkciók

A weboldal felhasználóit két csoportba sorolhatjuk: vendég és bejelentkezett felhasználók.

A vendég felhasználó számára is elérhető az oldal legfőbb funkciója, a játék. A vendég felhasználó a számítógép ellen tud játszani adatok elmentése és későbbi statisztikák nélkül. Lehetősége van regisztrálni.

A bejelentkezett felhasználó rendelkezik egy saját profillal, ezt bármikor megtekintheti. A profil tartalmazza a személyes adatait, játékelőzményeit. A felhasználó játékelőzményei alapján az oldal statisztikákat készít, amelyeket a felhasználó könnyedén megtekinthet diagramok formájában. A játék során tapasztalati pontokat szerezhet, amelyekkel szintet tud lépni.

Feltételezések, függőségek és korlátozások

Bármely, böngészővel és internet-hozzáféréssel rendelkező számítógépről elérhető a szolgáltatás, nincs különösebb előfeltétele vagy igénye. A felhasználó adatait a szerver tárolja egy sqlite adatbázisban.

Interfészek

Alkalmazásunk nem definiál külön felületeket más alkalmazások számára, leginkább csak a szerver, felhasználó és adatbázis között kommunikál. A program grafikus felhasználói felületet használ. A felhasználóval grafikus elemeken át tart kapcsolatot, ilyen grafikus elemek például az ablak, az ikon, az egérkurzor, stb. Kezelésének elsajátítása még a kezdő felhasználóknak sem jelent különösebb nehézséget.

Felhasználói interfészek

A felhasználó a böngészőn keresztül éri el az alkalmazást.

A felhasználói interfészre vonatkozó követelmények:

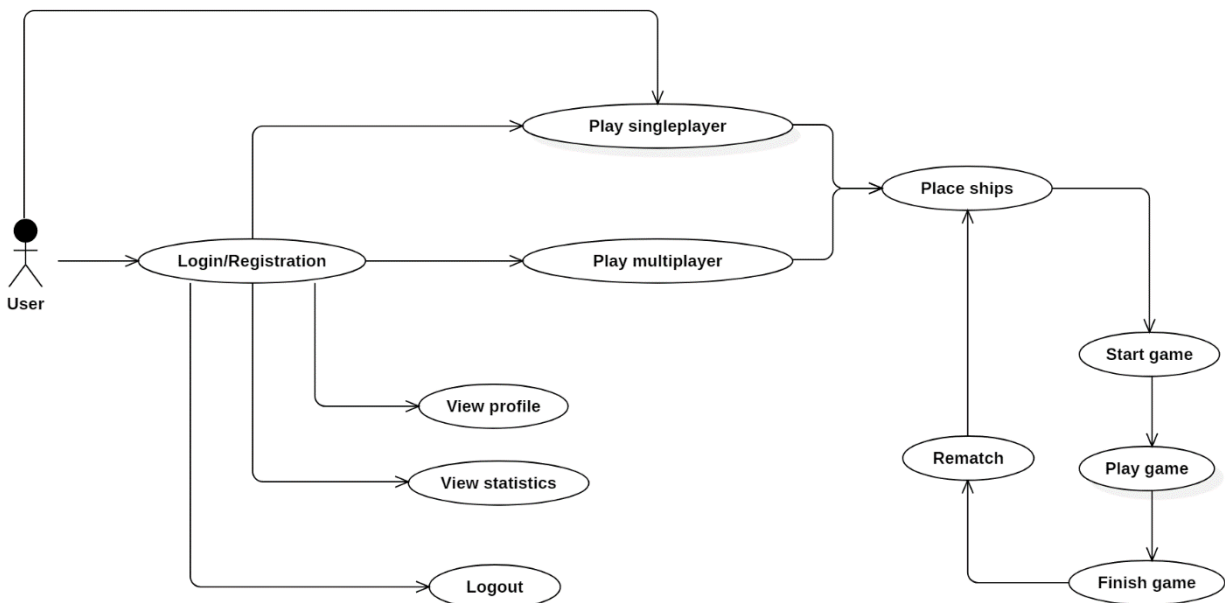
- Könnyű átláthatóság a felületen
- Legyen jól kezelhető, letisztult, válaszképes
- Egységes téma, stílus

A felhasználók szempontjából előnyös a könnyű kezelhetőség, gyorsan elsajátítható funkciók összessége.

Kommunikációs interfészek

A termék interneten keresztüli hozzáférést nyújt a központi adatbázishoz. Az interneten keresztüli hozzáférésnek köszönhetően bárhol, és bármikor lehetséges a hozzáférés a rendszerhez.

Rendszer funkciói



- **Login/Regisztration:** A vendég felhasználók tudnak regisztrálni, valamint a regisztrált felhasználók belépni a saját fiókjukba.
- **Logout:** Kijelentkezés, ugrás a vendég kezdőoldalára.
- **View statistics:** Felhasználó statisztikáinak megtekintése
- **View profile:** Felhasználó profiljának megtekintése
- **Play singleplayer:** Vendég és bejelentkezett felhasználó is egyaránt jogosult a számítógép elleni játékra.
- **Play multiplayer:** Felhasználók egymás elleni játéka. (nem implementált)
- **Place ships:** Hajók felhelyezése a játék felületre.
- **Start game:** Játék elindítása.
- **Play game:** Játék folyamata.
- **Finish game:** Játék vége.
- **Rematch:** Visszavágó.

Alkalmazott szabványok

A projekt megvalósításához Laravel keretrendszert használunk, HTML, CSS és JavaScript szabványok előírásainak megfelelően.