МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: «Исследование интерфейсов программных модулей»

Студент гр. 7381	 Адамов Я.В.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Исследование интерфейса управляющей программы и загрузочных модулей. Этот интерфейс состоит в передаче запускаемой программе управляющего блока, содержащего адреса и системный данные. Так загрузчик строит префикс сегмента программы (PSP) и помещает его адрес в сегментный регистр. Исследование префикса сегмента программы (PSP) и среды, передаваемой программе.

Описание функций.

Название функции	Описание	
TETR_TO_HEX	Перевод 4-битного числа в код символа в 16 с/с. Вспомогательная функция для ВҮТЕ_ТО_НЕХ.	
BYTE_TO_HEX	Байт в AL переводится в два символа шестн. числа в AX.	
WRD_TO_HEX	Перевод в 16 с/с 16-ти разрядного числа, в АХ – число, DI – адрес последнего символа.	
PrintMsg	Печать строки, адрес которой помещен в DX.	
PrintSegmentAddressOfUnavailable Memory	Печать сегментного адреса недоступной памяти, взятого из PSP, в шестнадцатеричном виде.	
PrintSegmentAddressOfEnvironment	Печать сегментного адреса среды, передаваемой программе, в шестнадцатеричном виде.	
PrintCommandLineTail	Печать хвоста командной строки в символьном виде.	
PrintEnvironmentContentAndModule	Печать содержимого области среды и пути	
Path	загружаемого модуля в символьном виде.	

Описание структур данных.

Название	Тип	Описание	
SegmentAddressOfUnavailableMemory	db	Строка: «Segment address of unavailable memory: h».	
SegmentAddressOfEnvironment	db	Строка: « Segment address of environment: h».	
Tail	db	Строка: « Tail:».	
ContentOfEnvironment	db	Строка: « Content of environment:».	
PathOfModule	db	Строка: « Path of module:».	
EndOfString	db	Строка, содержащая символы для перевода строки.	
EndOfStringWithTab	db	Перевод строки с дальнейшей табуляцией.	

Описание работы утилиты.

Программа выводит на экран сегментный адрес первого байта недоступной памяти, адрес среды, передаваемой программе, хвост командной строки, содержимое области среды и путь загружаемого модуля. Результат работы программы представлен на рис. 1.

```
Segment address of unavailable memory: 9FFFh
Segment address of environment: 0188h
Tail:
Content of environment:
    PATH=Z:\
    COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
    BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Path of module:
    C:\CODE.COM
```

Рисунок 1 – результат работы программы.

Вывод.

В ходе выполнения лабораторной работы были исследованы интерфейс управляющей программы и загрузочных модулей.

Ответы на контрольные вопросы.

Сегментный адрес недоступной памяти:

На какую область памяти указывает адрес недоступной памяти?

На границу между доступной оперативной памятью и не доступной, которая необходимая операционной системе.

Где расположен этот адрес по отношению области памяти, отведенной программе?

Сразу за областью памяти, отведенной программе.

Можно ли в эту область памяти писать?

Да, но это может привести к непредсказуемым последствиям.

Среда передаваемая программе:

Что такое среда?

Среда – область памяти, содержащая набор параметров системы.

Когда создается среда? Перед запуском приложения или в другое время? Во время загрузки DOS.

Откуда берется информация, записываемая в среду?

Из системного файла autoexec.bat.

Приложение А. Код программы.

```
TESTPC SEGMENT
   ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING
    ORG 100H
START: JMP BEGIN
; Данные
SegmentAddressOfUnavailableMemory db 0dh,0ah,'Segment address of
unavailable memory: h',0dh,0ah,'$'
SegmentAddressOfEnvironment db 'Segment address of environment:
h',0dh,0ah,'$'
Tail db 'Tail:','$'
ContentOfEnvironment db 'Content of environment:$'
PathOfModule db 0dh, 'Path of module:$'
EndOfString db 0dh,0ah,'$'
EndOfStringWithTab db 0dh,0ah,' $'
; Процедуры
TETR TO HEX PROC near
    and al,0fh
```

```
cmp al,09
    jbe NEXT
    add al,07
NEXT: add al,30h
    ret
TETR_TO_HEX ENDP
BYTE_TO_HEX PROC near
    push cx
    mov ah,al
    call TETR_TO_HEX
    xchg al,ah
    mov cl,4
    shr al,cl
    call TETR_TO_HEX ;
    рор сх
    ret
BYTE_TO_HEX ENDP
WRD_TO_HEX PROC near
    push bx
    mov bh,ah
    call BYTE_TO_HEX
    mov [di],ah
    dec di
    mov [di],al
    dec di
    mov al,bh
```

```
call BYTE_TO_HEX
    mov [di],ah
    dec di
    mov [di],al
    pop bx
    ret
WRD TO HEX ENDP
PrintMsg PROC near
    push ax
    mov ah,09h
    int 21h
    pop ax
    ret
PrintMsg ENDP
PrintSegmentAddressOfUnavailableMemory PROC near
    push ax
    push di
    push dx
    mov ax,es:[2]
    lea di,SegmentAddressOfUnavailableMemory
    mov dx,di
    add di,44
    call WRD TO HEX
    call PrintMsg
```

```
pop di
    pop ax
    ret
PrintSegmentAddressOfUnavailableMemory ENDP
PrintSegmentAddressOfEnvironment PROC near
    push ax
    push di
    push dx
    mov ax,es:[2Ch]
    lea di,SegmentAddressOfEnvironment
    mov dx,di
    add di,35
    call WRD_TO_HEX
    call PrintMsg
    pop dx
    pop di
    pop ax
    ret
PrintSegmentAddressOfEnvironment ENDP
```

pop dx

PrintCommandLineTail PROC near

```
push ax
push cx
push dx
push si
lea dx,Tail
call PrintMsg
xor ax,ax
mov al,es:[80h]
add al,81h
mov si,ax
push es:[si]
mov byte ptr es:[si+1],'$'
push ds
mov cx,es
mov ds,cx
mov dx,81h
call PrintMsg
lea dx,EndOfString
call PrintMsg
pop ds
pop es:[si]
pop si
pop dx
pop cx
pop ax
ret
```

```
PrintEnvironmentContentAndModulePath PROC near
    push si
    push es
    push ax
    push bx
    push cx
    push dx
    lea dx,ContentOfEnvironment
    call PrintMsg
    mov bx,1
    mov es,es:[2ch]
    mov si,0
p_1:
    lea dx,EndOfStringWithTab
    call PrintMsg
    mov ax,si
p_2:
    cmp byte ptr es:[si],0
    je p_3
    inc si
    jmp p_2
p_3:
    push es:[si]
    mov byte ptr es:[si], '$'
```

```
push ds
    mov cx,es
    mov ds,cx
    mov dx,ax
    call PrintMsg
    pop ds
    pop es:[si]
    cmp bx,0
    jz p_4
    inc si
    cmp byte ptr es:[si],01h
    jne p_1
    lea dx,PathOfModule
    call PrintMsg
    mov bx,0
    add si,2
    jmp p_1
p_4:
    pop dx
    pop cx
    pop bx
    pop ax
    pop es
    pop si
    ret
```

PrintEnvironmentContentAndModulePath ENDP

```
; Код

BEGIN:

call PrintSegmentAddressOfUnavailableMemory
call PrintSegmentAddressOfEnvironment
call PrintCommandLineTail
call PrintEnvironmentContentAndModulePath
lea dx,EndOfString
call PrintMsg

xor al,al
mov ah,04Ch
int 21h
ret

TESTPC ENDS
END START
```