# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

### ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Операционные системы» Тема: «Построение модуля динамической структуры»

Студентка гр. 7381	 Кортев Ю.В.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2019

## Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. В отличие от предыдущих лабораторных работ в этой работе рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, а не из одного модуля простой структуры. В этом случае разумно предположить, что все модули приложения находятся в одном каталоге и полный путь в этот каталог можно взять из среды, как это делалось в работе 2. Понятно, что такое приложение должно запускаться в соответствии со стандартами ОС.

В работе исследуется интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным. Для запуска вызываемого модуля используется функция 4В00h прерывания int 21h. Все загрузочные модули находятся в одном каталоге. Необходимо обеспечить возможность запуска модуля динамической структуры из любого каталога.

# Описание функций:

Print	Процедура вызова прерывания, печатающего	
	строку	
MAIN	Главная функция программы	

# Описание структур данных:

filepath	Путь до модуля	
error1 – error9	Строки, содержащие причины	
	завершения дочерней программы	
finishcode	Строка, оповещающая, что далее	
	следует код завершения	
Par_block	Блок параметров	
finishednormally, ctrlfinish, deverrfinish, funcfinish	Строки, содержащие информацию о статусе/причине завершения	

KEEP_SS	Переменные для сохранения регистров
KEEP_SP	SS и SP перед вызовом модуля

### Выполнение работы.

Был написан программный модуль .ЕХЕ, который выполняет следующие функции:

- 1. Подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором находится он сам. Вызываемому модулю передается новая среда, созданная вызывающим модулем и новая командная строка.
  - 2. Вызываемый модуль запускается с использованием загрузчика.
- 3. После запуска проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Необходимо проверять причину завершения и, в зависимости от значения, выводить соответствующее сообщение. Если причина завершения 0, то выводится код завершения.

## Тестирование

1) Запуск отлаженной программы, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями и ввод произвольного символа из числа A-Z.

```
C:N>LAB6.EXE
Inaccesible memory segment begins at adress: 9FFF
Environment segment adress: 0823
No tail
Environment contents:
PATH=Z:N
COMSPEC=Z:NCOMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Module path:
C:NLAB2.COMI
Program finished with code I
Finished normally.
```

Рисунок 1- запуск отлаженной программы 1

2) Запуск отлаженной программы, когда текущим каталогом является другой каталог, отличный от того, где содержаться программные модули и ввод комбинация клавиш.

```
C:\>lab6/lab6.exe
Inaccesible memory segment begins at adress: 9FFF
Environment segment adress: 0843
No tail
Environment contents:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Module path:
C:\LAB2.COMz
Program finished with code z
Finished normally.
```

Рисунок 2- запуск отлаженной программы 2

3) Запуск отлаженной программы, когда модули находятся в разных каталогах.



Рисунок 3- запуск отлаженной программы 3

#### Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы была исследована возможность построения загрузочного модуля динамической структуры.

### Ответы на контрольные вопросы

1. Как реализовано прерывание Ctrl-C?

Ответ: При нажатии сочетания клавиш Ctrl-C или Ctrl-Break вызывается прерывание int 23h, которое завершает текущий процесс, при этом управление передается по адресу 0000:008c.

2. В какой точке заканчивается вызываемая программа, есликод причины завершения 0?

Ответ: Если код причины завершения 0, то вызываемая программа заканчивается в месте вызова функции 4Ch прерываний int 21h.

3. В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C? Ответ: При нажатии сочетания клавиш Ctrl+C программа завершает работу в том месте, где программа ожидала ввода символа, в месте вызова функции 01h прерывания int 21h.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# исходный код

AStack SEGMENT STACK DW 100h DUP(?) AStack ENDS **DATA SEGMENT** error1 db 'Memory control block destroyed.', 0dh, 0ah, '\$' error2 db 'Adress of memory block is incorrect.', 0dh, 0ah, '\$' error3 db 'Not enough memory for function.', 0dh, 0ah, '\$' error4 db 'File wasnt found.', 0dh, 0ah, '\$' error5 db 'Disk error.', 0dh, 0ah, '\$' error6 db 'Incorrect number of function.', 0dh, 0ah, '\$' error7 db 'Not enough memory.', 0dh, 0ah, '\$' error8 db 'Incorrect environment string.', 0dh, 0ah, '\$' error9 db 'Incorrect format.', 0dh, 0ah, '\$' finishcode db 0dh, 0ah, 'Program finished with code # ',0dh, 0ah, '\$' finishednorm db 'Finished normally.', 0dh, 0ah, '\$' ctrlfinish db 'Finished by Ctrl-Break', 0dh, 0ah, '\$' deverrfinish db 'Finished by device error.', 0dh, 0ah, '\$' funcfinish db 'Finished by 31h fun.', 0dh, 0ah. '\$' **DATA ENDS** CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE, DS:DATA, ES:DATA, SS:AStack KEEP SS dw? KEEP SP dw? par block db 14 dup(0) filepath db 70 dup(0) position dw 0 Print PROC near push ax mov ah,09h int 21h pop ax ret Print ENDP MAIN PROC mov ax,DATA mov ds.ax mov ax, ENDCB mov bx,es sub ax,bx mov cx.0004h shl ax,cl mov bx,ax ; в регистр bx-число параграфов, которые будут выделяться в программе

mov ax,4A00h; сначала нужно освободить место в памяти

```
int 21h
             ; эта функция позволяет уменьшить отведенный программе блок
памяти
  inc success; если не может быть выполнена то выставится флаг CF=1 и в ах
вынесется код ошибки
  cmp ax,07h; разрушен управляющий блок памяти
  je error1j
  cmp ax,08h; недостаточно памяти для выполнения функции
  je error3j
  cmp ax,09h; неверный адрес блока пямяти
  je error2j
error1j:
  lea dx,error1
  call Print
  jmp ending
error2j:
  lea dx,error2
  call Print
  imp ending
error3j:
  lea dx,error3
  call Print
  imp ending
success:
  mov byte ptr [par_block],00h
  mov es,es:[2Ch]
  mov si,00h
is zero:
  mov ax,es:[si]
  inc si
  cmp ax,0000h
  jne is zero
  add si,03h
  mov di,00h
write path:
  mov cl,es:[si]
  cmp cl,00h
  je flagn
  cmp cl,'\'
  ine not yet
  mov position,di
not_yet:
  mov byte ptr [filepath+DI],cl
  inc si
  inc di
  jmp write_path
flagn:
  mov bx, position
  inc bx
  mov byte ptr [filepath+BX],'I'
  inc bx
  mov byte ptr [filepath+BX],'a'
  inc bx
  mov byte ptr [filepath+BX],'b'
```

inc bx

```
mov byte ptr [filepath+BX],'2'
  inc bx
  mov byte ptr [filepath+BX],'.'
  inc bx
  mov byte ptr [filepath+BX],'c'
  inc bx
  mov byte ptr [filepath+BX],'o'
  inc bx
  mov byte ptr [filepath+BX],'m'
  inc bx
  mov byte ptr [filepath+BX],'$'
  push ds
  push es
  mov KEEP_SP, sp
  mov KEEP SS, ss
  mov sp,0FEh
  mov ax, CODE
  mov ds,ax
  mov es,ax
  lea bx,par_block
  lea dx,filepath
  mov ax,4B00h ; загрузчик ОС
  int 21h
  mov ss,cs:KEEP SS
  mov sp,cs:KEEP_SP
  pop es
  pop ds
  jnc is_performed_4Bh
  cmp ax,01h
  je error6j
  cmp ax,02h
  je error4j
  cmp ax,05h
  je error5j
  cmp ax,08h
  je error3j 4Bh
  cmp ax,0Ah
  je error8j
  cmp ax,0Bh
  je error9j
error6j:
  lea dx,error6
  call Print
  jmp ending
error4j:
  lea dx,error4
  call Print
  jmp ending
error5j:
  lea dx,error5
  call Print
  jmp ending
error3j_4Bh:
```

```
lea dx.error7
  call Print
  imp ending
error8j:
  lea dx,error8
  call Print
  jmp ending
error9j:
  lea dx,error9
  call Print
  jmp ending
is performed 4Bh:
  mov ax,4D00h; обработка завершения - в АН причина, в АL код завершения
  int 21h
  mov bx,ax
  add bh,30h
  lea di,finishcode
  mov [di+29],bl
  lea dx,finishcode
  call Print
  cmp ah,00h
  je finish 0
  cmp ah,01h
  je finish 1
  cmp ah,02h
  je finish 2
  cmp ah,03h
  je finish 3
finish 0:
  lea dx,finishednorm
  call Print
  jmp ending
finish 1:
  lea dx,ctrlfinish
  call Print
  imp ending
finish 2:
  lea dx,deverrfinish
  call Print
  imp ending
finish_3:
  lea dx,funcfinish
  call Print
ending:
  mov ah,4Ch
  int 21h
MAIN ENDP
CODE ENDS
ENDCB SEGMENT
ENDCB ENDS
```

**END MAIN**