# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Обработка стандартных прерываний

Студент гр. 7381	 Габов Е. С.
Преподаватель	Ефремов М. А.

Санкт-Петербург 2019

# Цель работы.

Построение обработчика прерываний сигналов таймера.

## Описание функций.

Имя	Описание
UNOAD_INT	Восстанавливает сохраненный вектор прерывания
CHECK_INT	Проверяет, установлено ли прерывание
IS_UNLOAD	Проверяет необходимость выгрузки прерывания из памяти
LOAD_INT	Загружает прерывание резидентно в память
INTER	Обработчик прерывания
setCurs	Устанавливает курсор в строку dh и столбец dl
getCurs	Возвращает положение курсора в dx
outputAL	Вывод символа в AL в текущее положение курсора

## Описание структур данных.

Имя	Тип	Назначение
INTER_ALREADY	db	Строка "Interruption is
		already loaded"
INTER_UNLOADED	db	Строка "Interruption is
		unloaded"
INTER_LOADED	db	Строка "Interruption is
		loaded"
INTER_NOT_LOADED	db	Строка "Interruption is not
		loaded"
KEY_WORD	db	Строка "MY_INT"
KEEP_CS	dw	Сохранённое значение CS
KEEP_IP	dw	Сохранённое значение IP
KEEP_PSP	dw	Сохранённое значение
		адреса PSP
COUNT	db	Счётчик

# Тестирование.

1. Загрузка прерывания.



Рис.1 Результат работы программы lab4.exe.

```
Available memory: 647712 bytes
Expanded memory: 15360 KB
# ADDR SIZE LAST8B
1 0008 0000016
2 0000 0000064
3 0040 0000256
4 0192 0000144
5 0192 0001024 LAB4
6 01DD 0001144
7 01DD 0647712 LAB3_1
```

Рис.2 Результат работы программы lab3\_1.com.

2. Повторный запуск программы.



Рис.3 Результат работы программы lab4.exe.

3. Возврат стандартного обработчика прерывания.

```
Interruption is unloaded
```

Рис.4 Результат работы программы lab4.exe с ключом "/un".

```
Available memory: 648912 bytes
Expanded memory: 15360 KB
# ADDR SIZE LAST8B
1 0008 0000016
2 0000 0000064
3 0040 0000256
4 0192 0000144
5 0192 0648912 LAB3_1
```

Рис.5 Результат работы программы lab3\_1.com.

### Ответы на контрольные вопросы.

1. Как реализован механизм прерывания от часов?

<u>Ответ:</u> Это аппаратное прерывание, обработчик которого (1ch) вызывается 18 раз в секунду.

2. Какого типа прерывания использовались в работе?

<u>Ответ:</u> В работе использовались аппаратные (прерывание от часов) и программные (int 21h).

#### Вывод.

В ходе выполнения лабораторной работы было изучено создание резидентных программ, о также построен обработчик прерывания от часов.

## Приложение А.

## lab4.asm

#### DATA ENDS

```
CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK
;-----
setCurs PROC
   push ax
   push bx
   push dx
   push cx
   mov ah,02h
   mov bh,0
   int 10h
   pop cx
   pop dx
   pop bx
   pop ax
   ret
setCurs ENDP
;-----
getCurs PROC
   push ax
   push bx
   push cx
   mov ah,03h
   mov bh,0
   int 10h
   pop cx
   pop bx
   pop ax
getCurs ENDP
;-----
outputAL PROC
   push ax
   push bx
   push cx
```

```
mov ah,09h
    mov bh,0
    mov cx,1
    int 10h
    pop cx
    pop bx
    pop ax
    ret
outputAL ENDP
;-----
INTER PROC FAR
    jmp INT_CODE
    KEY_WORD db 'MY_INT'
    KEEP_CS DW 0
    KEEP_IP DW 0
    KEEP_PSP DW 0
    COUNT db 0
    INT_CODE:
    push ax
    push dx
    push ds
    push es
    call getCurs
    push dx
    mov dh,22
    mov dl, 40
    call setCurs
    cmp count, 10
    jle next_it
    mov count, 0
next_it:
```

```
mov al, count
    add al,30h
    call outputAL
    inc count
    pop dx
    call setCurs
    pop es
    pop ds
    pop dx
    pop ax
    mov al,20h
    out 20h,al
    iret
end_inter:
INTER ENDP
;-----
LOAD_INT PROC near
    push ax
    push cx
    push bx
    push dx
    push ds
    mov ah, 35h
   mov al, 1Ch
   int 21h
   mov KEEP_IP, bx
   mov KEEP_CS, es
    mov ax, SEG INTER
    mov dx, OFFSET INTER
    mov ds, ax
```

```
mov ah, 25h
   mov al, 1Ch
   int 21h
   mov dx, OFFSET end_inter
   mov cl,4
   shr dx,cl
   inc dx
   add dx, CODE
   sub dx, KEEP_PSP
   mov ah, 31h
   int 21h
   pop ds
    pop dx
    pop bx
    pop cx
    pop ax
    ret
LOAD_INT ENDP
;------
IS_UNLOAD PROC near
    push di
    mov di, 81h
    cmp byte ptr [di+0], ' '
    jne bad_key
    cmp byte ptr [di+1], '/'
    jne bad_key
    cmp byte ptr [di+2], 'u'
    jne bad_key
    cmp byte ptr [di+3], 'n'
    jne bad_key
    cmp byte ptr [di+4], 0Dh
    jne bad_key
    cmp byte ptr [di+5], 0h
    jne bad_key
```

```
pop di
    mov al,1
    ret
bad_key:
    pop di
    mov al,0
    ret
IS_UNLOAD ENDP
;-----
CHECK_INT PROC near
    push ax
    push bx
    push es
    mov ah, 35h
   mov al, 1ch
   int 21h
   mov ax, OFFSET KEY_WORD
   sub ax, OFFSET INTER
    add bx, ax
    mov si,bx
    push ds
    mov ax, es
    mov ds, ax
    cmp [si], 'YM'
   jne false
   add si,2
   cmp [si], 'I_'
   jne false
   add si,2
   cmp [si], 'TN'
   jne false
   pop ax
   mov ds, ax
   pop es
   pop bx
```

```
pop ax
    mov al,1
    ret
false:
    pop ax
   mov ds,ax
   pop es
   pop bx
    pop ax
    mov al,0
    ret
CHECK_INT ENDP
;-----
UNLOAD_INT PROC near
    push ax
    push dx
    mov ah, 35h
   mov al, 1Ch
   int 21h
   cli
   push ds
   mov dx, es:KEEP_IP
   mov ax, es:KEEP_CS
   mov ds, ax
   mov ah, 25h
   mov al, 1Ch
   int 21h
   pop ds
    mov es, KEEP_PSP
    push es
   mov es, es:[2Ch]
   mov ah, 49h
```

```
int 21h
   pop es
   mov ah, 49h
   int 21h
    sti
    pop dx
    pop ax
    ret
UNLOAD_INT ENDP
;-----
MAIN PROC FAR
    push ds
   sub ax,ax
   push ax
   mov KEEP_PSP, es
    call CHECK_INT
    cmp al, 1
    je int_loaded
    call IS_UNLOAD
    cmp al, 1
    je int_not_loaded
    mov dx, offset INTER_LOADED
    mov ax, DATA
   mov ds, ax
    mov ah, 9
    int 21h
    call LOAD_INT
    jmp end_prog
```

```
int_not_loaded:
     mov dx, offset INTER_NOT_LOADED
    mov ax, DATA
    mov ds,ax
    mov ah, 9
     int 21h
     jmp end_prog
int_loaded:
     call IS_UNLOAD
     cmp al, 1
    je need_to_unload
    mov dx, offset INTER_ALREADY
    mov ax, DATA
    mov ds,ax
    mov ah, 9
    int 21h
    jmp end_prog
need_to_unload:
     call UNLOAD_INT
    mov dx, offset INTER_UNLOADED
    mov ax, DATA
    mov ds, ax
    mov ah, 9
     int 21h
     jmp end_prog
end_prog:
    xor al, al
    mov ah, 4ch
     int 21h
```

MAIN ENDP CODE ENDS

END MAIN