# SYSTEMY CZASU RZECZYWISTEGO - SYSTEMY OPERACYJNE

## Lista 7 Zadanie 5

Autor Michał Maćkowiak 249464  $\label{eq:condition} Prowadzący$  Mgr inż. Arkadiusz Mielczarek

CZ  $13^{15}$  TP E04-48c Zajecia: 7 styczeń 2021

## Spis treści

1	Zad	anie 5	2
	1.1	Treść:	2
	1.2	Rozwiazanie	9

#### 1 Zadanie 5

#### 1.1 Treść:

Czekanie na zakończenie wątku

- Przejrzyj, skompiluj (użyj flagi -lm) i uruchom program join.c.
- Zmodyfikuj program tak, aby wątki zwracały różne wartości. Skompiluj i uruchom.
   Działa? Dla porównania, przejrzyj, skompiluj i uruchom program przykładowy detached.c
- Obserwuj zachowanie i zauważ, że w przykładzie nie ma instrukcji join.
- Wyjaśnij różnicę między tymi dwoma programami.

### 1.2 Rozwiązanie

By wykonać punkt drugi kod programu join.c został zmodyfikowany.

Stara postać:

```
void *BusyWork(void *t)
2
3
      int i;
      long tid;
4
5
      double result = 0.0;
      tid = (long)t;
6
7
      printf("Thread %ld starting...\n",tid);
      for (i=0; i<1000000; i++)
8
9
10
         result = result + sin(i) * tan(i);
11
      printf("Thread %ld done. Result = %e\n",tid, result);
12
13
      pthread_exit((void*) t);
   }
14
```

Po zmianie:

```
void *BusyWork(void *t)
1
2
   {
3
      int i;
4
      long tid;
5
      double result = 0.0;
6
      tid = (long)t;
7
      int k = tid;
      printf("Thread %ld starting...\n",tid);
8
9
      for (i=0; i<1000000; i++)
10
      {
          result = result + sin(i + k) * tan(i - k);
11
12
      }
13
      printf("Thread %ld done. Result = %e\n",tid, result);
14
      pthread_exit((void*) t);
   }
15
```

Zmiana jest w lini 7 oraz 11. Teraz wyniki zależą od numeru wątku, czyli dla każdego wątku będzie to na pewno inna wartość.

Domyślnie wątki działają w trybie join.

Różnicą między programami jest taka, że w programie join.c użyto wątków **joinable**. Wątki te nie zwracają zasobów same tylko czekają na wywołanie funkcji  $pthread_join()$ .

W programie detached.c użyto innych wątków typu **detached**, które odmiennie do joinable zwalniają zasoby po zakończeniu procesu.