

Dies ist die automatische Gesamtdokumentation der UML Diagramme des Magicdraw Projektes.

[illegible]

Observer

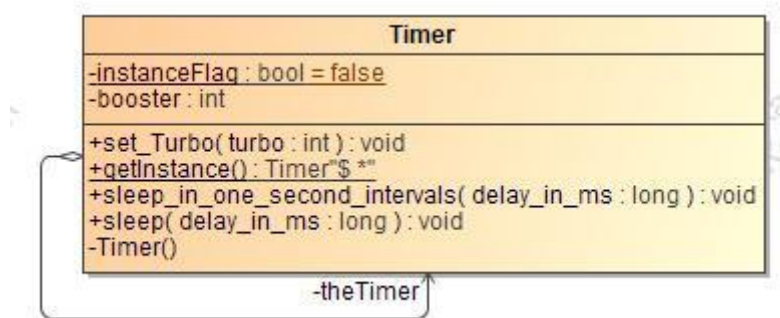
```
classDiagram
    class Input {
        +char readChar()
        +char readChar()
        +char readChar()
        +char readChar()
    }
    class Output {
        +void writeChar()
        +void writeChar()
        +void writeChar()
        +void writeChar()
    }
    class Display {
        +char getChar()
        +char getChar()
        +char getChar()
        +char getChar()
    }
    class Keypad {
        +char getKey()
        +char getKey()
        +char getKey()
        +char getKey()
    }
    Input --> Output
    Input --> Display
    Output --> Display
    Keypad --> Display
```

Mixer
+Mixer() +dolt(time : float) : void

Klasse	
Klassenname	Mixer
Dokumentation	
Abstrakt	false
Generalisierung	<ul style="list-style-type: none"> InternalDevice
Attribute	
Operatoren	public Mixer () : void public dolt (time : float) : void

Gesamtdokumentation

1.2 Timer



Klasse	
Klassenname	Timer
Dokumentation	
Abstrakt	false
Generalisierung	
Attribute	private instanceFlag : bool "" private theTimer : Timer "" private booster : int ""
Operatoren	public set_Turbo (turbo : int) : void public getInstance () : Timer public sleep_in_one_second_intervals (delay_in_ms : long) : void <ul style="list-style-type: none"> Doku: * <ul style="list-style-type: none"> ~Timer() <ul style="list-style-type: none"> { instanceFlag = false; }; public sleep (delay_in_ms : long) : void private Timer () : void

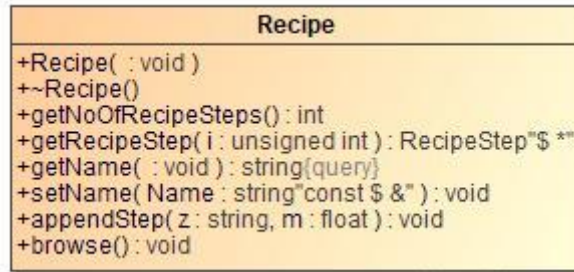
1.3 Stampfer



Klasse	
Klassenname	Stampfer
Dokumentation	
Abstrakt	false
Generalisierung	<ul style="list-style-type: none"> InternalDevice
Attribute	
Operatoren	public Stampfer () : void public dolt (time : float) : void

Gesamtdokumentation

1.4 Recipe



Klasse	
Klassenname	Recipe
Dokumentation	
Abstrakt	false
Generalisierung	
Attribute	private m_RecipeStep : RecipeStep "std::list<\$ *>" private m_Name : string ""
Operatoren	public Recipe (: void) : void public ~Recipe () : void public getNoOfRecipeSteps () : int public getRecipeStep (i : unsigned int) : RecipeStep public getName (: void) : string public setName (Name : string) : void public appendStep (z : string m : float) : void public browse () : void

1.5 Entleerer

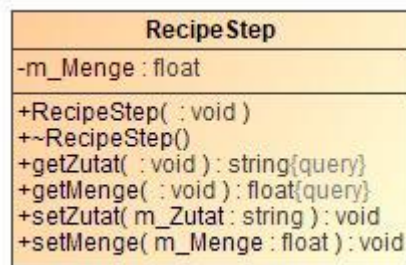


Klasse	
Klassenname	Entleerer
Dokumentation	
Abstrakt	false
Generalisierung	<ul style="list-style-type: none"> • Observer • InternalDevice
Attribute	private grammProZeit : float ""

Gesamtdokumentation

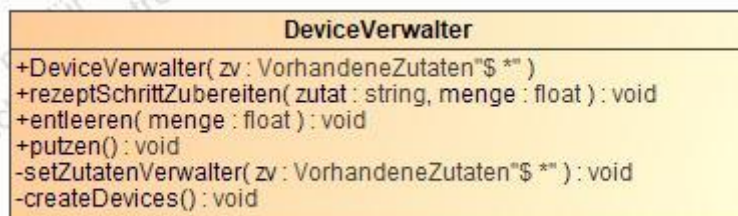
	private myWaage : Waage "" private value : float ""
Operatoren	public Entleerer (g : float ze : int wg : Waage) : void public ~Entleerer () : void public update () : void public dolt (value : float) : void

1.6 RecipeStep



Klasse	
Klassenname	RecipeStep
Dokumentation	
Abstrakt	false
Generalisierung	
Attribute	private m_Zutat : string "" private m_Menge : float ""
Operatoren	public RecipeStep (: void) : void <ul style="list-style-type: none"> Doku: * Konstruktor public ~RecipeStep () : void public getZutat (: void) : string public getMenge (: void) : float public setZutat (m_Zutat : string) : void public setMenge (m_Menge : float) : void

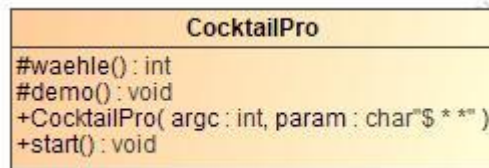
1.7 DeviceVerwalter



Gesamtdokumentation

Klasse	
Klassenname	DeviceVerwalter
Dokumentation	Befuehlt die Dosierer, verwaltet die Interne Hardware
Abstrakt	false
Generalisierung	
Attribute	private myDevices : InternalDevice "std::map<std::string, \$*>" private myEntleerer : Entleerer "" private myMixer : Mixer "" private myStampfer : Stampfer "" private mySchuettler : Schuettler "" private myZutatenVerwalter : VorhandeneZutaten "" private theWaage : Waage ""
Operatoren	public DeviceVerwalter (zv : VorhandeneZutaten) : void public rezeptSchrittZubereiten (zutat : string menge : float) : void public entleeren (menge : float) : void public putzen () : void private setZutatenVerwalter (zv : VorhandeneZutaten) : void private createDevices () : void

1.8 CocktailPro



Klasse	
Klassenname	CocktailPro
Dokumentation	* Gesamtsystem
Abstrakt	false
Generalisierung	
Attribute	protected theCocktailZubereiter : CocktailZubereiter "" protected theDeviceVerwalter : DeviceVerwalter "" protected theMischbaresRezeptbuch : MischbaresRezeptbuch "" protected theZutatenVerwalter : VorhandeneZutaten ""
Operatoren	protected waehle () : int protected demo () : void public CocktailPro (argc : int param : char) : void public start () : void

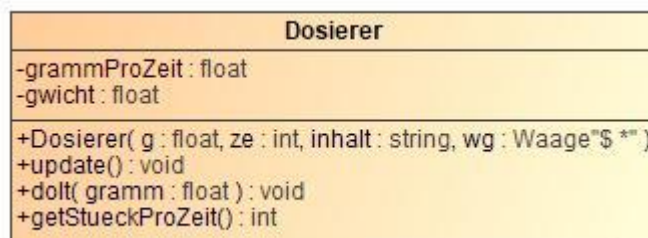
Gesamtdokumentation

1.9 InternalDevice



Klasse	
Klassenname	InternalDevice
Dokumentation	* Abstraktion von Dosierern und Verarbeitungseinheiten
Abstrakt	true
Generalisierung	
Attribute	protected zeiteinheit : int "" protected doinlt : bool "" protected myTimer : Timer ""
Operatoren	public dolt (value : float) : void public putzen () : void private setTimer () : void public InternalDevice () : void

1.10 Dosierer



Klasse	
Klassenname	Dosierer
Dokumentation	
Abstrakt	false
Generalisierung	<ul style="list-style-type: none"> Observer InternalDevice
Attribute	private grammProZeit : float "" private myWaage : Waage "" private gwicht : float "" private inhalt : string ""

Gesamtdokumentation

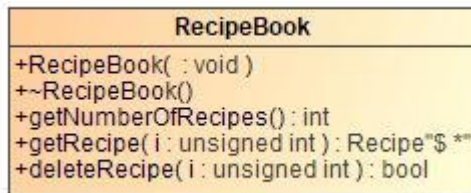
Operatoren	public Dosierer (g : float ze : int inhalt : string wg : Waage) : void public update () : void public dolt (gramm : float) : void public getStueckProZeit () : int
-------------------	---

1.11 Observer



Klasse	
Klassenname	Observer
Dokumentation	
Abstrakt	true
Generalisierung	
Attribute	
Operatoren	public update () : void

1.12 RecipeBook



Klasse	
Klassenname	RecipeBook
Dokumentation	* @class RecipeBook @brief RecipeBook manages a collection of recipes A RecipeBook knows a list of recipes You can ask for the number of recipes, query recipes by index or delete a recipe
Abstrakt	false
Generalisierung	
Attribute	private m_Recipe : Recipe "std::list<\$ *>" • Doku: * This is the list of recipes that the RecipeBook manages
Operatoren	public RecipeBook (: void) : void

Gesamtdokumentation

	<ul style="list-style-type: none"> Doku: * @brief Konstruktor that creates a RecipeBook @return A pointer to the created RecipeBook <p>This method creates a RecipeBook. It uses temporarily an object of the class Initialisierer to initialize the list of recipes. After that the Initialisierer is destroyed.</p> <p>public ~RecipeBook () : void</p> <ul style="list-style-type: none"> Doku: * @brief Destructor that deletes the RecipeBook <p>public getNumberOfRecipes () : int</p> <ul style="list-style-type: none"> Doku: * @brief Returns the number of recipes @return The number of recipes in the RecipeBook <p>public getRecipe (i : unsigned int) : Recipe</p> <ul style="list-style-type: none"> Doku: * @brief fetches the i-th recipe @param [in] i a positive integer for the i-th recipe @return A pointer to the requested recipe object, NULL for invalid i <p>This method returns the i-th recipe; where i is an integer from 0 to n-1 where n is the number of recipes in the RecipeBook</p> <p>public deleteRecipe (i : unsigned int) : bool</p> <ul style="list-style-type: none"> Doku: * @brief Deletes the i-th recipe from the RecipeBook @param [in] i a positive integer for the i-th recipe @return Boolean that indicates whether the deletion was successful <p>This method deletes the i-th recipe from the RecipeBook. And returns true if the deletion was successful (valid i). For values of i that are invalid (i < 0 or i >= n) the function return false.</p>
--	--

1.13 Waage

Waage
-weight : int -deltaweight : int
+changeWeight(v : int) : void +tara() : int +getWeight() : int +getDelta() : int

Klasse	
Klassenname	Waage
Dokumentation	
Abstrakt	false
Generalisierung	<ul style="list-style-type: none"> Subject

Gesamtdokumentation

Attribute	private weight : int "" private deltaweight : int ""
Operatoren	public changeWeight (v : int) : void public tara () : int public getWeight () : int public getDelta () : int

1.14 MischbaresRezeptbuch

MischbaresRezeptbuch
+MischbaresRezeptbuch(zv : VorhandeneZutaten"\$*") +browse() : void -loeschen() : void -setZutatenVerwalter(zv : VorhandeneZutaten"\$*") : void

Klasse	
Klassenname	MischbaresRezeptbuch
Dokumentation	* Kennt die mischbaren Rezepte. Kann diese Ausgeben.
Abstrakt	false
Generalisierung	<ul style="list-style-type: none"> RecipeBook
Attribute	private myZutatenVerwalter : VorhandeneZutaten "" private rezepte : Recipe "std::vector<\$*>"
Operatoren	public MischbaresRezeptbuch (zv : VorhandeneZutaten) : void public browse () : void private loeschen () : void private setZutatenVerwalter (zv : VorhandeneZutaten) : void

1.15 CocktailZubereiter

CocktailZubereiter
+CocktailZubereiter(dv : DeviceVerwalter"\$*") +cocktailZubereiten(rzpt : Recipe"\$*") : bool

Klasse	
Klassenname	CocktailZubereiter
Dokumentation	* Bereitet den Cocktail nach den Rezeptschritten zu.
Abstrakt	false
Generalisierung	

Gesamtdokumentation

Attribute	private myDeviceVerwalter : DeviceVerwalter ""
Operatoren	public CocktailZubereiter (dv : DeviceVerwalter) : void public cocktailZubereiten (rzpt : Recipe) : bool

1.16 Subject

Subject
+attach(observer : Observer"\$*") : void +detach(observer : Observer"\$*") : void +notify() : void

Klasse	
Klassenname	Subject
Dokumentation	
Abstrakt	false
Generalisierung	
Attribute	private observers : Observer "std::vector<\$*>"
Operatoren	public attach (observer : Observer) : void public detach (observer : Observer) : void public notify () : void

1.17 VorhandeneZutaten

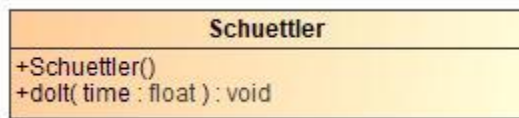
VorhandeneZutaten
-DEBUG : bool"const \$" = false{readOnly} -anzahlDosierer : int +VorhandeneZutaten(: void) +~VorhandeneZutaten() +browse(: void) : void +getZutat(i : int) : string +getAnzahlVorhandeneZutaten() : int -lesen() : void -DummyZutatenEinfuegen() : void -ZutatenDateiEinlesen(myfile : string) : void -addSpecial() : void

Klasse	
Klassenname	VorhandeneZutaten
Dokumentation	* Liest Zutaten aus Liste ein. Merkt sich in der Liste die Zutaten + Aggregatzustand.
Abstrakt	false
Generalisierung	
Attribute	private zutaten : string "std::vector<\$*>"

Gesamtdokumentation

	private DEBUG : bool "" private anzahlDosierer : int ""
Operatoren	public VorhandeneZutaten (: void) : void public ~VorhandeneZutaten () : void public browse (: void) : void public getZutat (i : int) : string public getAnzahlVorhandeneZutaten () : int private lesen () : void private DummyZutatenEinfuegen () : void private ZutatenDateiEinlesen (myfile : string) : void private addSpecial () : void

1.18 Schuettler



Klasse	
Klassenname	Schuettler
Dokumentation	
Abstrakt	false
Generalisierung	<ul style="list-style-type: none"> InternalDevice
Attribute	
Operatoren	public Schuettler () : void public dolt (time : float) : void

2 Weitere Diagramme