

Horario Campus 2017 - Hoja 4

	de 9:00 a 11:00	DESCANSO	de 11.30 a 12:30	de 12:30 a 13:30	Salida, recoger y jugar
lunes	Presentación de los críos, encender los ordenadores		Enseñar SCRATCH, cuenta de Gmail	Ofimática con LibreOffice	jugar y recoger
martes	GIMP, introducción al dibujo y retoque		AppInventor, cuenta de Gmail e itroducción	BLOCKLY Games de Google	jugar y recoger
miércoles	studio.code.org con juegos por programación		codecombat.com para juegos en código	GIMP, retocar fotos de internet	jugar y recoger
jueves	AppInventor, realización de una apk		BLOCKLY Games de Google	Ofimática con LibreOffice	jugar y recoger
viernes	GIMP, introducción al dibujo y retoque		codecombat.com para juegos en código	Scratch, realizar varios juegos	jugar y recoger