

Horario Campus 2017-2 - Hoja 4

	de 9:00 a 11:00	DESCANSO	de 11.30 a 12:30	de 12:30 a 13:30	Salida, recoger y jugar
lunes	SCRATCH		GIMP	Ofimática con LibreOffice	jugar y recoger
martes	studio.code.org con juegos por programación		AppInventor, cuenta de Gmail e itroducción	BLOCKLY Games de Google	jugar y recoger
miércoles	BLOCKLY Games de Google		codecombat.com para juegos en código	GIMP, retocar fotos de internet	jugar y recoger
jueves	AppInventor, realización de una apk		GIMP	Ofimática con LibreOffice	jugar y recoger
viernes	codecombat.com para juegos en código		APPIinventor, cuenta de Gmail e itroducción	Dejar todo hecho y guardado en USB	jugar y recoger